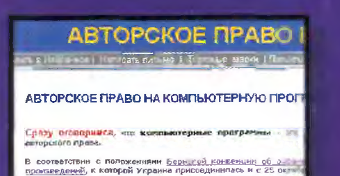
Еженедельный источник полезной информации

МОЙ КОМПЬЮТЕР

#24
24 (403)
12.06-19.06.2006



#Web-серфинг
Спуская с грустью черный флаг...

Для выхода из сумрака и перехода в ряды лицензионных пользователей программной продукции нам нужна следующая информация: законы, статьи с разъяснениями этих самых законов и форумы, где обсуждается, что будет, если эти законы обходить. А еще список фирм, где купить легальный софт. Изучаем сайты, которые содержат данные по всем вышеназванным вопросам.

12



#Софт-пробирка
Ищи по-человечески

Как найти нужную информацию в результатах поиска — среди мусора, рекламы и коммерческих предложений? Для этого придумана система поиска Quintura Search. Основная ее идея — обеспечивать взаимодействие с пользователем при помощи механизма ассоциаций, то есть осуществлять поиск примерно так, как это делают люди.

32

#Горячее железо
Компьютерный «видик»

Хотите смотреть телевидение и слушать ФМ-радио, не отрываясь от любимого компьютера? Знакомьтесь: внутренний TV-тюнер GoTView PCI DVD2 Deluxe. На данное время его можно по праву назвать наиболее функциональным устройством своего класса.

стр.16



26

#Софт-пробирка
Мандрівний пінгвін



Свершилось! 15 мая на FTP-сервер компании Mandriva для свободного скачивания был выложен дистрибутив Mandriva One 2006, ранее доступный только членам Mandriva Club. А значит, пришло время и нашим читателям познакомиться с новой версией этого популярного в народе Линукса.

ПОДПИСНОЙ ИНДЕКС 35327

ISSN 1819-8708
9 771819 870009 >

WWW.MYCOMPUTER.UA

Издательский дом «Мой компьютер» – My Computer Publishing House

ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ

Всеукраинский еженедельник
«МОЙ КОМПЬЮТЕР» № 24,
12.06.2006. Тираж: 20 500.
Рег. свидетельство: серия КВ № 3503 от 01.10.98.
Подписной индекс в каталоге «Укрпочта»: 35327.
Учредитель: ООО «К-Инфо».
Издатель: Издательский дом «Мой компьютер»
Киев, ул. Качалова, 6
info@mycomputer.ua
www.mycomputer.ua

Редакция: Киев, ул. Качалова, 6, тел. (044) 455-3575
Для писем: 03126, Киев-126, а/я 570/8
Издатель: Михаил Литвинюк.
Главный редактор: Татьяна Кохановская.
Железный редактор: Олег Федоров.
Редакторы: Игорь Ким, Антон Шостаковский
Художественный редактор: Андрей Шмаркатюк.
Музыкальный редактор: Виктор Пушкар.
Эпистолярный редактор: Трурль.
Литературные редакторы:
Анна Китаева, Даниил Перцов.
Верстка: Дмитрий Василенко.
Художники: Федор Сергеев, Елена Маслова.
Корректор: Елена Харитоненко.
Разработка дизайна: © студия «J.K.™Design»,
Николай Литвиненко.
Директор по маркетингу и PR: Борис Сидюк
Отдел маркетинга: Надежда Николаева,
Роман Бураковский.
Реклама: Валентина Маркевич-Кравченко.
Офис-менеджер: Тамара Задворнова.
Сбыт: Елена Семенова, Оксана Квитка.
Начальник отдела полиграфии: Дмитрий Можаев.
Отдел полиграфии: Игорь Ильченко.
Экспедирование: Михаил Ковальчук.
Разработка Web-сайта:
© студия «J.K.™Design».
Поддержка Web-сайта: Ростислав Стрелковский.
Пред. Издательского дома в Харькове:
Вячеслав Белов (viacheslavb@ua.fm)
Техническая поддержка: ISP «IT-Park»
Фотовывод: ООО «TV-ПРИНТ» тел: (044) 464-7321
Печать: Типография ТМ «Мандарин»,
ТзОВ «Видовнича група "Експрес"» (Львівська обл.,
Яворівський р–н, с. Рясне Руське, вул. Свободи, 5
тел.: (0322) 97-4768)
Зак № **2474**
Печать обложки: Типография «День Печати»
тел.: (044) 559-2655
Цена договорная.

ВНИМАНИЕ, ПРОМОКАЦИЯ

Условия конкурса на странице 4

ОГЛАВЛЕНИЕ

Внимание! Новый конкурс! Сформируй МК по своему вкусу!

Уважаемые читатели!

Мы стремимся сделать «Мой компьютер» еще более интересным и полезным для каждого из вас! Поэтому нам очень важно узнать ваше мнение о наполнении еженедельника, понять, какие темы для вас наиболее интересны.

Просим вас выставить балл по каждой из приведенных ниже тем по принципу:
5 — эта тема меня интересует больше всего
4 — эта тема для меня интересна
3 — я читаю статьи по этой теме от случая к случаю, наравне с другими
2 — я практически не интересуюсь этой темой
1 — эта тема не интересна вообще.

Перечень тематик:

1. *Компьютерное «железо» (**a** — Подробный обзор конкретного устройства, **b** — Обзор-тестирование нескольких подобных продуктов)*
2. *Цифровая фототехника — (**a** — Подробный обзор конкретного устройства, **b** — Обзор-тестирование нескольких подобных продуктов)*
3. *Мобильные устройства — телефоны, КПК, смартфоны, ноутбуки — (**a** — Подробный обзор конкретного устройства, **b** — Обзор-тестирование нескольких подобных продуктов)*
4. *Акустика и звуковые карты («Имеющий уши») — (**a** — Подробный обзор конкретного устройства, **b** — Обзор-тестирование нескольких подобных продуктов)*
5. *Интервью с яркими представителями IT-индустрии*
6. *Софт (**a** — Тематические обзоры программных продуктов, **b** — Углубленное описание возможностей конкретных программ)*
7. *Обучение работе с конкретными программами (Step by Step)*
8. *Тематические обзоры сайтов*
9. *Программирование*
10. *Игры*

*Свое мнение вы можете высказать, отослав **SMS с текстом: 5027 [пробел] порядковый номер (с подпунктом) темы и баллом на номер 1051***

*Стоимость 1 SMS — 50 копеек (с НДС). **Пример:** Если вас больше всего интересуют тематические обзоры программных продуктов, SMS примет вид: **5027 [пробел] 6** (т.е. порядковый номер темы) **[пробел] b** (т. е. подпункт темы) **[пробел] 5** (т. е. количество баллов). Если подпункта в теме нет, указывайте только порядковый номер и балл.*

Услуга доступна для абонентов ACE&BASE, КИЕВСТАР, DJUICE и SIM-SIM, UMC, ДЖИНС.
Сервис предоставлен компанией «Евроинформ». Телефон службы технической поддержки: (056) 770-4897.
Лицензия Киевстар ДКЗУ: № 009503 от 12.04.2001,
Лицензия UMC ДКЗУ: ГЛС АА № 223305 от 12.11.2002.

Вы можете отсылать любое количество SMS за любой из предложенных вариантов ответов. Результаты опроса будут обязательно учтены нами при формировании номеров «МК».

Среди наиболее активных участников будут разыграны ценные призы!
Благодарим вас за ответы!



ИНТЕРНЕТ

Кролик под молотком

Еще свежа память об одной из легенд Интернета кролике Тоби. Владельцу кролика срочно потребовались деньги, и он принялся шантажировать интернет-общественность тем, что если ему

savetoby.com

не перечислят к определенному числу определенную сумму денег, то он убьет и съест своего домашнего питомца кролика Тоби. Для этих целей в Сети был запущен сайт **www.savetoby.com** с фотографией кролика и ссылкой на PayPal,

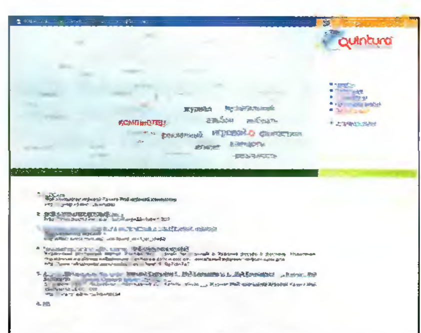


через который следовало переводить деньги на спасение Тоби. Благодаря нешуточному резонансу в Сети на счет владельца несчастного кролика потекли денежки. Специалисты интернет-маркетинга тут же принялись изучать этот феномен и окрестили его одним из самых успешных одноразовых коммерческих проектов в Интернете. Число посетителей сайта остается постоянным уже довольно долго — порядка 50 000 в месяц, что позволило владельцу Тоби еще и стричь купоны с контекстной поисковой рекламы Yahoo. Но срок, отведенный кролику, все приближался. Видимо, владелец был не слишком удовлетворен результатами сбора денег и поступлений от рекламы (порядка $300 в месяц), посему он выставил домен, сайт и кролика на аукцион SitePoint. Борьба за домен продолжалась сутки — с 2 по 3 июня. Причем один из участников аукциона даже отозвал свою заявку после того, как на его почтовый ящик стали приходить гневные письма от весьма своеобразных личностей. Завершился аукцион победой SEO-блога **Pilkster** (**www.pilkster.com**). Домен, сайт и кролик обошлись новому владельцу в $4350. Таким образом, кролик спасен, о чем гласит соответствующая запись на сайте. Новый же владелец явно не прогадал с покупкой, поскольку сам факт продажи знаменитого домена уже вызвал реакцию прессы, а значит, трафик на сайт возрастет, и увеличатся доходы от рекламы. К тому же и кролик жив.

Источник: *The Blog Courier*, *Домен-Блог*

Почти человеческий поиск

Каких только поисковиков нет в Интернете — и такие, и сякие, и этакие. Ушлого интернет-серфера удивить поисковиком практически невозможно. Однако один очень и очень необычный поисковик все же нашелся. Речь идет о поисковике с почти человеческими подходом к ассоциативному мышлению. Располагается он по адресу **search.quintura.ru**. Достаточно ввести запрос, и поисковик начнет предлагать для последующего поиска ассоциативный ряд других запросов. Такой визуально-ассоциативный поиск, оказывается, намного более эффективен, чем обычный перебор запросов в поисковой строке. **Quintura Search** анализирует контекстные взаимосвязи между словами, помогая определить правильный контекст, а значит, и точное значение слов запроса. Визуальная семантическая карта показывает ключевые слова, относящиеся к вашему запросу, и помогает включить или исключить из него новые слова одним щелчком мыши. А ведь удобно! Хотя некоторые поисковые последовательности выглядят довольно забавно.



Источник: *Мой Компьютер*

Доменный май

Очень похоже на то, что на украинском рынке доменов назревает бум. По крайней мере, число зарегистрированных имен в украинской зоне растет постоянно. Если эта тенденция сохранится, со скидкой на летний сезон затишья, то к сентябрю Украина будет праздновать регистрацию 200 000-го домена. Пропорции с российской зоной приблизительно сохраняются Однако плотность — число доменов на душу населения — в Украине выше, что отрадно. Общее число доменов **.UA**, включая все субзоны, по состоянию на 1 июня составило 192 470 доменов. С учетом удаленных доменов в платных зонах и новозарегистрированных, прирост составил 5079 доменов, или около 2.5%. Больше всего доменов, как всегда, было зарегистрировано в зонах **.COM.UA** (1295) и **.KIEV.UA** (1174). Далее места распределились следующим образом: **.ORG.UA** (571), **.NET.UA** (351), **.OD.UA** (309), **CRIMEA.UA** (247). Радикально, с 30 до 7, уменьшилось число доменов в зоне **.CHERNOVTSY.UA**.

В абсолютных цифрах чарт выглядит следующим образом:

✓ .COM.UA — 49631;
✓ .KIEV.UA — 44422;
✓ .DNEPROPETROVSK.UA/.DP.UA — 19654;
✓ .ORG.UA — 14954;
✓ .NET.UA — 6597.

В зоне второго уровня **.UA** число доменов выросло на 173, достигнув 2626.

Источник: *Домен-Блог*

Лента с преведом

Вы знаете слова задорной финской польки про «парви каридола», а ее мелодия в вашем мобильнике установлена в качестве звонка? В зоопарке при виде клетки с медведем вы бросаетесь к нему как к родному с криками «Превед»? В совершенстве владеете падонкаффским язы-

ком, точно знаете, где расположен Бабруйск и почему туда нужно отправлять жывотных? В таком случае принимайте поздравления — вы являетесь носителем нового, пока еще плохо изученного наукой возбудителя под названием *медиавирус*. Коллекционированием и изучением медиавирусов занимается новый проект — медиа-вирусная лаборатория под таким родным названием **Превед**. Началось все в конце февраля, когда на Ленте была опубликована статья *Игоря Белкина* и *Александра Амзина* «Полный превед», которая в мгновение ока стала мегапопулярной — на момент написания этого материала ее прочитали 350 тысяч раз. Такой интерес к очередному массовому сумасшествию интернетчиков не мог остаться незамеченным. Это и натолкнуло Александра Амзина, шеф-редактора известного новостного ресурса **Lenta.Ru**, на идею своеобразной медиа-вирусной лаборатории. Сама идея представляется действительно интересной. Выяснить, как и откуда появилось очередное интернетовское сумасшествие, как оно распространяется, сколько носителей существует, где и когда оно впервые появилось — материала можно набрать не на одну диссертацию.

Источник: *Вебпланета*

Источники:

www.theblogcourier.com

www.db.co.ua

www.webplanet.ru

ПРОГРАММЫ

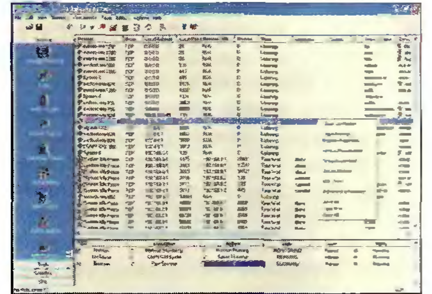
Спам давит вирусы

В майском трафике электронной почты наблюдалось снижение количества писем, зараженных вирусами, и рекордный рост объемов спамерских рекламных рассылок. Такие данные приводит в своем отчете британская компания **BlackSpider Technologies**, специализирующаяся на предоставлении решений в области защиты электронной корреспонденции. На долю писем с вредоносными программами пришлось менее 1% всего майского почтового трафика, в то время как доля спама составила 87.74%. Необычайный всплеск числа непрошеных сообщений был зафиксирован в период с 21 по 23 мая, когда британские компании получили более 250 миллионов рекламных писем. Массовые рассылки злоумышленники осуществляли с помощью сети из 150 000 компьютеров-зомби. Специалисты BlackSpider отмечают, что спам до сих пор остается серьезной угрозой, и ссылаются на недавний инцидент с фирмой **BlueSecurity**, разработавшей собственную тактику борьбы со злостными рассыльщиками. В рамках программы *Blue Frog* израильская компания бомбардировала спамеров сообщением с требованием исключить адреса участников проекта из рассылки. В середине мая после мощной атаки спамеров на ее сайт фирма была вынуждена прекратить свою деятельность. В BlackSpider также отмечают: несмотря на малое количество писем с вирусами в майском почтовом трафике, проблема заражения компьютеров, которые потом используются как спам-боты, остается широко распространенной.

Источник: *Компьюлента*

Посканируем сеть

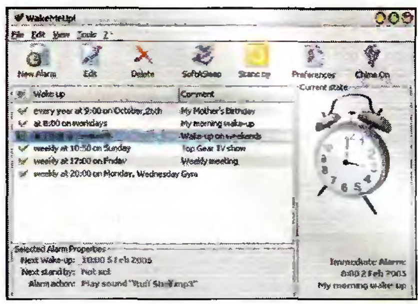
Nsauditor представила **Network Security Auditor 1.3.4** — новую версию сетевого сканера для диагностики и мониторинга сетевых компьютеров на предмет обнаружения возможных проблем в системе безопасности. Nsauditor позволяет просматривать открытые порты, запущенные процессы и модули, подробности о загрузке памяти, удаленные адреса и состояния соединений, имена DNS-серверов, сервисы, связанные с тем или иным соединением и т.д. Программа обладает удобным и понятным интерфейсом, встроенной базой возможных проблем. Кроме того, в состав поставки входит более 35 утилит для работы с сетью. Продукт предназначен для всех, кто заботится о безопасности собственных сетей.



Источник: *iXBT*

Разбуди меня нежно

Для того чтобы вовремя встать на работу, вовсе не обязательно использовать электронный или механический будильник — достаточно установить на компьютере программу, которая так и называется: **WakeMeUp!** («Разбуди меня!»). В точно указанный день и время эта программа выведет компьютер из режима stand by и подаст сигнал в виде звукового файла в формате MP3, WMA или WAV. Эта утилита поддерживает несколько режимов работы, при которых «компьютерный будильник» может срабатывать раз в день, через определенное время, единожды и пр. В программе также имеется встроенная утилита *PC Chrono*, совмещающая в себе часы, таймер и секундомер с возможностью речевого синтеза.

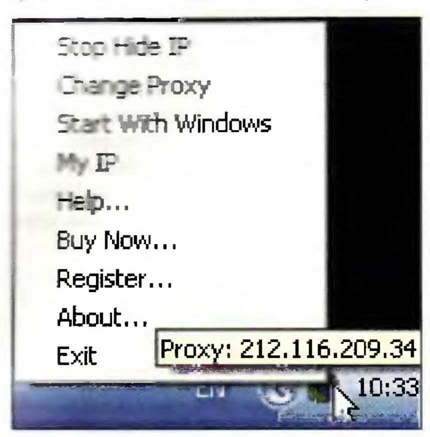


Источник: *3D News*

Игра в прятки

Вышла новая версия **Hide IP Platinum 2.8**. Эта программа пригодится тем, кто заботится о своей безопасности в Интернете — она поможет скрыть настоящий IP-адрес. Это очень удобно в ряде случаев, например, при посещении сайтов, которые могут заниматься мониторингом ваших интересов. Также это может понадобиться при общении на интернет-форумах, для обхода ограничений на посещение некоторых ресурсов и загрузки файлов, которые устанавливаются для опре-

деленных регионов, и т.д. Hide IP автоматически находит доступный прокси-сервер и устанавливает его для серфинга. Программа может изменять ваш IP-адрес с

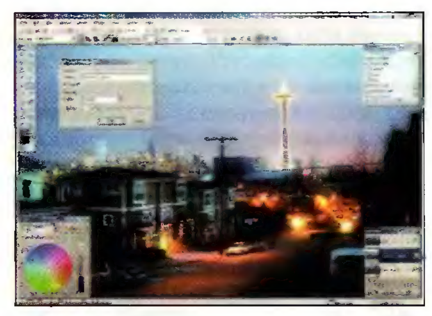


заданной периодичностью. В случае необходимости утилита может быть легко отключена. В текущей версии улучшено меню для работы с программой и добавлена многоязыковая поддержка.

Источник: *3D News*

Microsoft vs Microsoft

Вышел финальный релиз **Paint. NET v.2.6.2**, простого, бесплатного, но в то же время мощного и удобного редактора графических картинок и снимков, разработанный специально для использова-



ния под операционными системами Windows XP. Paint.NET разрабатывался в *Washington State University* при содействии корпорации *Microsoft* и позиционируется в качестве бесплатной замены стандартному MS Paint из Windows. Программа базируется на использовании .NET Framework 2.0.

Источник: *iXBT*

Да здравствует конволюция

Конволюционный ревербератор **Altiverb 5**, анонсированный во Франкфурте теперь и для платформы Windows, вышел и поступает в продажу. Представитель компании заявляет, что выполнен перенос кода плагина с платформы Mac, так что звучание абсолютно идентично. Нагрузка на процессор портированной версии также сравнима с оригиналом. Altiverb был первым конволюционным ревербератором, который увидел свет еще в 2001 году. Принцип действия прост: записываются импульсные характеристики



при воспроизведении тестового сигнала в реальных помещениях (источник сигнала и слушатель при этом находятся в разных точках), а затем по этим данным моделируется реакция на произвольный сигнал. Долгое время Altiverb был единственным плагином реверберации, основанным на этом принципе, и получил множество наград от специализированной прессы. Altiverb использовался при создании голливудских блокбастеров для моделирования акустической обстановки в различных интерьерах, а также в студиях звукозаписи. Рекомендованная розничная цена Altiverb 5 составляет $595. Демо-версия плагина будет доступна для скачивания в ближайшее время.

Источник: *iXBT*

Источники:

www.compulenta.ru

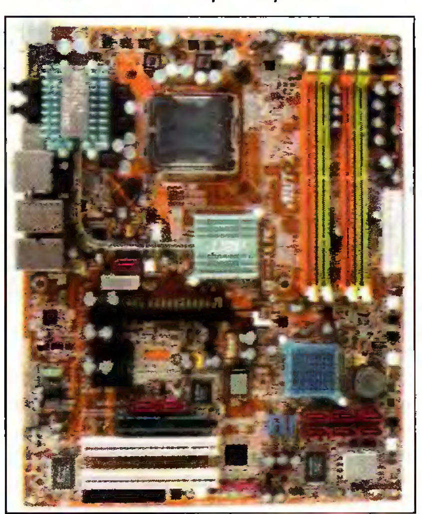
www.ixbt.com

www.3dnews.ru

ТЕХНОЛОГИИ

Универсальный Abit

Компания **Universal Abit** представила на рынок две материнские платы на наборе системной логики **Intel Broadwater** серии **965 Abit AB9** и **AB9 Pro**. Обе представленные новинки предназначены для массового рынка и энтузиастов, которым интересны такие особенности, как *Silent OTES* и *Guru* продуктов компании Abit. Платы имеют небольшие различия. Так, AB9 Pro оснащается южным мостом ICH8R (RAID 0, 1, 5 и 10), а AB9 — ICH8. Версия Pro оснащена дополнительным контроллером для создания дисковых массивов — Silicon Image SiL3132 SATAII (eSATA), а также имеет два сетевых интерфейса Gigabit Ethernet, а не один, как AB9. Материнские платы AB9 Pro и AB9 — решения для Core 2 и предыдущих LGA775-



процессоров с поддержкой системной шины 1066 МГц. Максимальный объем памяти ограничивается «планкой» в 8 Гб, в качестве которых можно использовать память DDR2-533/667/800 МГц. Слоты расширения: 1xPCI Express x16, 2xPCI Express x1 и 2xPCI. Последний тип разъема, как видим, исчезает с лица системных плат, постепенно сокращая свое количество на современных платах. Что же касается мощной подсистемы видео, то этот вопрос компания Abit решила просто: тем, кто нуждается в производительных решениях со SLI- или CrossFire-режимами, следует обратить внимание на другие продукты компании — системные платы на базе чипсета 975X (AB8/AB8 Pro), или же на базе nForce 590 SLI Intel Edition и RD600, которые вот-вот появятся. Количество SATA-II портов — 8 на AB9, и 10 на AB9 Pro. Аудиокодек Realtek ALC882D поддерживает декодирование Dolby Digital Live.

Источник: *iXBT*

Quadратный Gigabyte

Компания **Gigabyte Technology** представила системную плату **GA-965P-DQ6**, выполненную на базе нового чипсета *Intel P965 Express*, поддерживающего выходящие вскоре процессоры *Intel Core 2 Duo*. Производитель уделил серьезное внимание надежности и комфорту пользования платой, внедрив в нее ряд интересных инноваций. Для увеличения срока службы компьютерных систем в условиях ежедневного использования Gigabyte реализовала в своей системной плате технологию *Durability Enhanced Platform*, предусматривающую применение конденсаторов с алюминиевыми обкладками и твердым электролитом из проводящего полимера. Другие ключевые особенности своей платы производитель преподносит в виде концепции **6-Quad**:



- ✓ *Quad Cooling* предусматривает применение системы охлаждения GIGABYTE Silent-Pipe, не имеющей вентиляторов охлаждения и обеспечивающей практически бесшумный, но эффективный отвод тепла;
- ✓ *Quad Bios*, объединяющая в себе технологии DualBIOS и Express BIOS Rescue, обеспечивает повышенную безопасность системы, поскольку предусматривает создание четырех копий BIOS, хранящихся на жестком диске вашего компьютера и на компакт-диске с драйверами, что позволяет значительно уменьшить негативные последствия от вирусных атак и повреждений встроенного программного обеспечения;
- ✓ *Quad e-SATA2* представляет собой четыре внешних интерфейса Serial ATA с пропускной способностью 3 Гбит/с;
- ✓ *Quad-Triple Phase* предусматривает использование 12 фаз, что обеспечивает более надежную подачу питания и мгновенное увеличение тока питания процессора в режиме предельной загрузки или в условиях разгона;
- ✓ *Quad Core Ready*, как ясно из названия, свидетельствует о том, что плата

заранее готова к четырехъядерным *Kentsfield*, которые увидят свет в 2007 году;

✓ *Quad DDR2 Slots*. Технология, предусматривающая использование четырех разъемов для модулей памяти DDR2 800.

Основные технические характеристики системной платы GA-P965-DQ6:

✓ поддерживает процессоры Intel Core 2 Extreme/Core 2 Duo/Intel Pentium D;

✓ чипсет Intel P965 Express/Intel ICH8R;

✓ поддерживает память DDR2-800/667/533;

✓ двухканальная архитектура памяти, 4 разъема DIMM, до 8 Гб;

✓ форм-фактор ATX, размеры 305×244 мм;

✓ встроенный контроллер Gigabit Ethernet (Marvell 8053);

✓ 2 разъема PCI Express x16;

✓ 1 разъем PCI Express x1;

✓ 4 разъема PCI;

✓ 8 интерфейсов Serial ATA 3 Гбит/с;

✓ 1 разъем UDMA ATA 100/66/33;

✓ 3 разъема IEEE 1394;

✓ 10 портов USB 2.0/1.1;

✓ 8-канальный аудиокодек ALC888DD.

Источник: *iXBT*

Гигабайт и два процессора

Компания **nVidia** официально представила мощный графический контроллер **GeForce 7950 GX2**, предназначенный для использования в мультимедийных настольных компьютерах и игровых станциях. Новая видеокарта оснащена двумя процессорами GeForce 7950 и, по заявлениям производителя, обеспечивает 72%-ный прирост производительности по сравнению с самыми современными однопроцессорными видеоадаптерами. Среди основных характеристик чипов GeForce 7950 компания nVidia выделяет наличие 48 пиксельных и 16 вершинных конвейеров рендеринга, поддержку технологий Intellisample 4.0, UltraShadow II, PureVideo, а также программных интерфейсов Microsoft DirectX 9.0 и OpenGL 2.0. Графический контроллер снабжен 1 Гб памяти GDDR3 и двумя выходами Dual-Link DVI (макси-



мальное разрешение 2560×1600 пикселей). Кроме того, реализованы аппаратная поддержка H.264 и система защиты цифрового видео HDCP. Тактовая частота RAMDAC равна 400 МГц, плата рассчитана на установку в слот PCI Express x16. Производитель особо подчеркивает, что новая видеокарта поддерживает технологию Quad SLI. Благодаря этому в компьютере могут использоваться сразу два графических контроллера GeForce 7950 GX2. Системы, оснащенные видеоадаптерами GeForce 7950 GX2, будут демонстрироваться на выставке Computex Taipei 2006, которая открылась на Тайване 6 июня. Поставки новых видеокарт уже начались, их ориентировочная стоимость составляет $650.

Источник: *Компьюлента*

3Dмобиль

Samsung SDI заявила об успешной разработке новой технологии, позволяющей воспроизводить объемные изображения на дисплеях мобильных телефонов и других портативных устройств. В основе технологии лежит использование плоских панелей с активной матрицей на органических светодиодах (active matrix organic light-emitting diode, AMOLED), что неудивительно, поскольку компания является лидером в этой области. Представленное в рамках анонса устройство является 4.3" AMOLED-дисплеем, по утверждениям производителя, обеспечивающим наибольшую скорость работы и наилучшее разрешение объемного изображения по сравнению с существующими 3D-дисплеями. Компания заявила, что в настоящее время она продолжает работу над технологией, с тем, чтобы сделать возможным ее использование в ноутбуках и телевизорах. По прогнозам Samsung, в ближайшие десять лет большинство дисплеев бу-



дут поддерживать функции воспроизведения объемного изображения, а к 2010 г. спрос на 3D-дисплеи возрастет вдвое по сравнению с текущим уровнем.

Источник: *3D News*

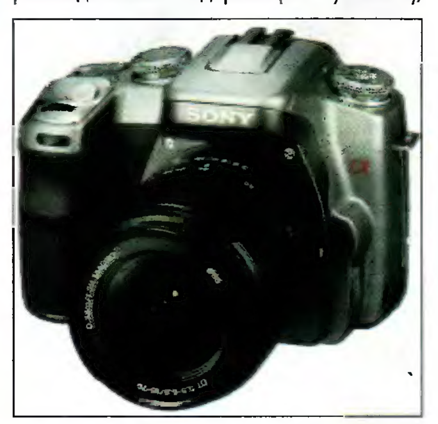
Кубатура круга

Молодая израильская компания **Matteris**, основанная в 2004 году, разрабатывает технологию записи информации на голографические диски. Созданием голографических дисков на протяжении достаточно длительного времени занимается фирма **InPhase Technologies**. На обычные оптические носители DVD и CD информация записывается в виде дорожек на поверхности. Голографические же диски используют для хранения данных весь объем чувствительного слоя, что позволяет многократно увеличить их емкость. Не так давно InPhase Technologies сообщила о достижении рекордной плотности хранения информации на голографических носителях — 515 гигабит на квадратный дюйм. Предполагается, что первые голографические диски будут иметь емкость 300 Гб, а впоследствии этот показатель планируется увеличить до 1.6 Тб. Что касается технологии, разрабатываемой фирмой Matteris, то на начальном этапе она будет использоваться для создания систем хранения данных для корпоративных пользователей. Ожидается, что носитель, сравнимый по размерам с обычным компакт-диском или DVD, сможет вмещать до нескольких терабайт информации. Помимо высокой емкости, новые носители будут характеризоваться и высокими скоростями чтения/записи данных, достигающими гигабита в секунду. В перспективе, сообщает EETimes, методика Matteris может быть адаптирована для использования в устройствах бытовой электроники, в частности HDTV-рекордерах, игровых приставках нового поколения и пр.

Источник: *Компьюлента*

Зеркальная Соня

Японская корпорация **Sony** официально представила свою первую цифровую зеркальную фотокамеру **Alpha**, информация о которой появилась несколько месяцев назад. Как сообщается, в устройстве применены ПЗС-матрица с 10.2 миллионом эффективных пикселей и фирменная система стабилизации изображения *Super SteadyShot*, повышающая качество снимков, полученных в условиях тряски или вибраций. Диагональ жидкокристаллического дисплея составляет 2.5". Для хранения готовых материалов пользователи смогут применять карты памяти CompactFlash (тип I/II) или Memory Stick Duo. Камера оснащена системой защиты сенсора от пыли, процессором обработки изображений Bionz и системой оптимизации динамического диапазона. Цифровой фотоаппарат характеризуется максимальным значением светочувствительности ISO 1600 и возможностью непрерывной съемки со скоростью до трех кадров в секунду. Кроме того, можно упомянуть широкий диапазон выдержек (30–1/4000 с),



таймер на 2 и 10 с, поддержку форматов JPEG, RAW и порт USB 2.0. При размерах 133×95×71 мм фотоаппарат весит приблизительно 545 г без ионно-литиевого аккумулятора NP-FM55, объектива и аксессуаров. В продажу цифровой фотоаппарат Sony Alpha поступит в следующем месяце по ориентировочной цене $1000. Вместе с камерой владельцы смогут использовать объективы линеек Sony G и Carl Zeiss.

Источник: *Компьюлента*

Идентификация мыслей

В наше время террористических угроз очень актуальна тема точной идентификации личности. Лучше всего этого мож-

но добиться, снимая биометрические показатели с человека, так как они уникальны для каждого индивидуума и не могут быть утеряны, забыты или подделаны, в отличие от идентифицирующих кодов или паролей. Существует множество устройств для считывания радужной оболочки глаза, папиллярных узоров на пальце, рисунка кровеносных сосудов. Израильская компания **IDesia** разработала новую технологию определения биометрических показателей, основанную на считывании динамических электрофизиологических характеристик, которые вырабатывают наш мозг, сердце и легкие. Чтобы система идентифицировала индивидуума, человек должен касаться двумя любыми пальцами рук к BDS-сенсорам («biodynamic signature» sensor) в течение (примерно) восьми секунд (длительность зависит от уровня требуемой точности). Датчики представляют собой две небольшие металлические пластины. Никакие другие устройства считывания не требуются. Малый размер, доступность производства, долговечность датчиков и минимум энергии, потребляемой системой, создают все предпосылки для использования очень в бытовой электронике, периферийных устройствах, персональных компьютерах, мобильных телефонах, КПК, смартфонах и даже удостоверениях личности. Компания рассчитывает продавать чипы BDS производителям биометрической продукции. Первое соглашение было подписано с *Aladdin Knowledge Systems* (Тель-Авив, Израиль), которая использует датчики BDS в устройстве идентификации личности *eToken*, подключаемого к порту USB. Компания Aladdin Knowledge Systems также является инвестором IDesia.

Источник: *3D News*

Игра по-крупному

Leadtek Research Inc. объявила о выпуске видеокарты нового поколения **WinFast PX7300 GT TDH** для игр и видео высокой четкости в среднем ценовом диапазоне.

WinFast PX7300 GT TDH основана на графическом процессоре NVIDIA GeForce 7300 GT с памятью DDR2 и поддержкой Windows Vista, поддерживает DirectX 9.0c Shader Model 3.0 и освещение в широком динамическом диапазоне. Имеет интерфейс HDTV, который поддерживает вывод аналогового ТВ и является первой видеокартой среднего диапазона, оснащенной интегрированным двухканальным DVI-I портом для цифровых мониторов с разрешением до 2560×1600 на одном 30" Cinema-HD дисплее. Карта также поддерживает технологию NVIDIA PureVideo и NVIDIA SLI второго поколения для объединения двух графических процессоров в одной системе с целью повышения производительности и качества 3D-изображения. Характеристики новинки таковы:

- ✓ графическая шина: PCI-Express X16;
- ✓ поддержка нескольких мониторов: есть;
- ✓ SLI Ready: есть (доступно с драйвером Rel 90);
- ✓ память: 256 Мб DDR2;
- ✓ интерфейс памяти: 128 bit;
- ✓ частота ядра/памяти (МГц): 400/700;
- ✓ выход: HDTV/Dual link DVI-I/D-Sub.

Источник: *Leadtek*

Навстречу Мундиалю

Список компьютерных аксессуаров на футбольную тематику продолжает неуклонно расти. Еще одна новинка для любителей футбола — оптическая мышка в виде половинки футбольного мяча. Эргономика этого устройства вызывает



сомнения — мышку такой формы вряд ли удобно держать в руке, ведь не зря мыши обычно продолговатые, а не круглые. К тому же никаких дополнительных наворотов у устройства нет — две кнопки и колесико посередине, вот и все функции. Но разве остановят такие мелочи настоящего поклонника футбола? Тем более что и цена футбольного аксессуара не очень велика — $12.

Источник: *3D News*

Источники:
www.compulenta.ru
www.ixbt.com
www.3dnews.ru

мАбила

Hello, Moscow!

Beeline Украина информирует о снижении с 1 июня 2006 года стоимости исходящих международных звонков на номера мобильных телефонов абонентов Beeline в России. Льготная стоимость звонка на мобильные номера Beeline в России будет такой же, как и цена звонка на сети других операторов в Украине — 0.95 грн. за минуту. Ранее стоимость звонков в Россию составляла 4.67 грн. за минуту. Таким образом компания выполняет свои обещания, предоставляя абонентам возможность пользоваться преимуществами обслуживания в единой сети международного оператора Beeline. Также украинские абоненты Beeline могут пользоваться льготными условиями роуминга в российской сети **Билайн**, которая охватывает 78 регионов и обслуживает 44 млн. абонентов.

На сегодняшний день сеть сотовой связи Beeline покрывает территорию, на которой проживает 47% населения Украины. Покрыты все областные центры, крупные города, ключевые автотрассы, популярные курортные зоны, а также свыше 1700 сельских населенных пунктов.

В данный момент идут активные работы по установке оборудования компании **Ericsson**, которое должно полностью заменить ранее использовавшееся оборудование *Huawei* до конца этого года. Практически полностью обновлено оборудование в Крыму, и в ближайшее время работы по замене оборудования начнутся в Киеве, Днепропетровске, Львове.

В конце мая 2006 года Beeline приступил к освоению лицензии в стандарте GSM 1800. Первыми городами, где введена в эксплуатацию сеть в стандарте GSM 1800, стали Житомир, Ивано-Франковск и Харьков. В планах Beeline в ближайшее время включить базовые станции в стандарте GSM 1800 в Киевской области, Луцке и Севастополе.

Не отходя от... клавы

В преддверии сезона отпусков Украинская железная дорога ввела услугу предоставления информации на мобильный телефон о наличии свободных мест в поездах, отправляющихся со станции «Киев-Пассажирский» по Украине, в

страны СНГ и Балтии с помощью SMS-сообщений. Об этом сообщила пресс-служба Минтранссвязи.

Для получения справки необходимо отправить с мобильного телефона на короткий номер *10312* SMS-запрос формата **UZ _XXXXXXX**, где **UZ** означает украинскую железную дорогу, _ — пробел, **XXXXXXX** — телефонный код города назначения по международной системе (например, Винница — *38043*, Краматорск — *3806264*, Москва — *7495*). Через минуту на мобильный телефон поступит SMS-ответ с информацией о наличии свободных мест на текущий и следующий день в указанном направлении. Стоимость услуги составляет 1 грн. с НДС, без учета сбора в Пенсионный фонд.

Услуга предоставляется абонентам ЗАО **Киевстар Джи Эс Эм** и ЗАО **Украинская мобильная связь**. Информация обновляется один раз в 10–20 мин. Контент-провайдер услуги — ООО **МОКА**.

Источник: *ПРАЙМ-ТАСС БИТ*

Выпущена Opera 8.60 для КПК

Используя *Opera* на КПК, вы можете также работать с web-сайтами, как и на своем персональном компьютере. **Opera 8.60** — мобильный web-браузер для Windows Mobile — был спроектирован прежде всего для увеличения скорости и упрощения пользования Интернетом на мобильных устройствах.

Opera для КПК не имеет бета-версии и поддерживает целый «букет» замечательных функций: сворачивание окон, закладки браузера, поддержка zoom, менеджер загрузки, блокировка всплывающих окон и т.д. Программа применима для устройств на платформе Windows Mobile 2003 и Windows Mobile 5.0. Для загрузки доступна 30-дневная trial-версия. Стоимость же полной составляет 24 USD.

Источник: *Мабила*

Адреса источников:

ПРАЙМ-ТАСС БИТ: **www.bit.prime-tass.ru**

Партнер рубрики:

мАбила: **www.mabila.ua**

РЕДАКЦИОННЫЕ НОВОСТИ

Brain-инкубатор

1 июня 2006 года состоялось торжественное открытие нового офиса **Центра Знаний** корпорации **Инком** (www.edu.incom.ua). В 10 современных учебных классах одновременно может учиться 150 человек.

Штат сотрудников Центра Знаний — 30 человек. Среди них: 15 сертифицированных инструкторов по направлениям Cisco, Microsoft, Sun, Linux, Oracle, ITIL, PM и др., 10 консультантов по работе с клиентами. Все классы оснащены современной компьютерной техникой, мультимедийным и лабораторным оборудованием. По техническому оснащению Центр Знаний — лучший в Украине и один из лучших в странах СНГ.

Количество обученных специалистов превысило 1500 человек, а количество проводимых тренингов — 300.

За 3.5 года своей деятельности Центр Знаний добился огромных результатов на рынке IT-образования Украины. Каждый год открываются новые направления, новые курсы, становятся доступными новые услуги. Открытие новых площадей Центра Знаний позволит готовить более 1000 высококлассных специалистов для IT-компаний в год.

Печатный гигант

31 мая компании **XEROX** и **UMC** пригласили журналистов на открытие крупнейшего в Украине цифрового центра печати. UMC поручила Xerox подготовку и рассылку своим контрактным абонентам счетов и маркетинговой информации. В рамках проекта Xerox установил оборудование и ПО, а также привлек квалифицированный персонал. Помимо печати персонализированной информации (счетов абонентов), специалисты принт-центра осуществляют весь цикл работ — от обработки данных до упаковки и доставки готовой корреспонденции. Масштабы и скорость работы центра впечатляют: упаковочные аппараты выдают до 24 тысяч готовых конвертов за час, за смену сотрудники принт-центра изготавливают более 100 тысяч единиц готовой к отправке продукции.

Чернильные горизонты

29 мая в Киеве прошел семинар **InkTec: новые горизонты**. В программе семинара с обзором современного чернильного производства компании **InkTec** и его перспективных направлений развития выступил менеджер департамента экспорта InkTec Co., LTD. по работе со странами СНГ и Восточной Европы господин *Джон Хо* (John Huh). Он коснулся таких развивающихся направлений, как цифровая печать на текстиле, печать RFID (радиочастотной идентификации), а также таких новинок, как невидимые «электронные» чернила, металлизированные, керамические и молекулярные чернила.



С обзором мирового чернильного рынка и его тенденций, а также размышлениями о месте в нем новых продуктов InkTec выступил продакт-менеджер департамента маркетинга по вопросам офисной техники InkTec Co., LTD. господин *Джейсон Чо* (Jason Cho). Он провел детальное сравнение рыночного положения пигментных, частично-пигментных и непигментных чернил, уделил внимание новой технологии картриджей без поролона, разработанной и запатентованной компанией InkTec, коснулся темы авторских прав и сертификации продукции и производства InkTec. В частности, он отметил, что компании InkTec Co., LTD. не угрожают сокрушительные иски от производителей OEM-продукции, так как «мы не позволяем себе копировать изделия других производителей; мы сами разрабатываем свою продукцию, патентуем ее и отслеживаем нарушения наших авторских прав».

Компания **Инктек Украина** презентовала новый для Украины бизнес — услугу по оперативной заправке струйных картриджей, которой украинский потребитель в Киеве сможет воспользоваться уже в июне, а в течение ближайших двух месяцев также и в других городах. Предлагаемые заправочные центры — это бизнес под ключ, который уже сегодня открыт для среднего и малого бизнеса Украины. Полный цикл работ по заправке практически любого картриджа проводится в считанные минуты. Для размещения мини-центра по заправке достаточно 2.5 кв.м., для успешной работы оборудования нет необходимости в использовании воды. Эти преимущества позволят существенно приблизить услугу по заправке струйных картриджей к потенциальному потребителю.

Оле, Epson!

С 1 мая по 30 июня компания **Epson** проводит акцию, посвященную *Чемпионату Мира по Футболу* в Германии. Купив проектор Epson, вы получите в подарок спортивную сумку или футболку с символикой сборной Украины по футболу!

Спортивная сумка или рюкзак с национальной символикой идет в подарок к моделям *Epson EMP S3/S3L, X3, 62/82* и *EMP-TW20*.

Футболка национальной сборной — в подарок к моделям *Epson EMP-750/755, 760/765, 821, 830/835* и *EMP-TWD1, TW520, TW600*.

С помощью проекторов Epson можно получить экран размером 60" всего с 2 метров.

Функция вертикального и горизонтального сдвига линз в проекторах Epson для домашнего кинотеатра позволяет установить проектор в любом месте в любой комнате, при этом совершенно не обязательно, чтобы проектор находился непосредственно перед экраном, в то же время изображение будет абсолютно правильной формы, без каких-либо искажений.

Домашние проекторы Epson могут подключаться к телевизору, DVD-проигрывателю, игровой приставке, цифровой фото- и видеокамере и другим устройствам.

Для тех, кто хочет получить не только изображение, но и полный набор функций, Epson предлагает центр домашних развлечений *EMP-TWD1*, который совмещает в себе проектор Epson, DVD-плеер и динамики от JVC в одном стильном и компактном корпусе.

Подарок — шарф болельщика Украинской сборной ждет вас и при покупке принтеров Epson.

Подробнее об акции и ее участниках — по адресу **www.epson.ru/worldcup2006**.

ИГРОВЫЕ НОВОСТИ

О корявом и неожиданном

Delaware St. John. Квыстовый сериал про исследователя паранормальных явлений, своим существованием больше рассказывающий не о самих пара-



нормальных явлениях, а о том, как не стоит делать квесты и адвенчуры. Думаю, те, кто имел счастье ознакомиться с данной игрой на страницах МИКа, и те, кто имел несчастье купить диск, уже составили мнение об этой игре. Тем не менее, свежая новость, касающаяся злополучного «Делавера», может повергнуть в шок.

В самом разгаре разработки третьей части творцы из **Big Time Games** огласили список нововведений, приоритетным пунктом в которых значится полный *3D real-time* от третьего лица (!). Правда, в самые ответственные моменты вид будет вспоминать предыдущие части и становиться в позицию «от первого лица». Неясно, правда, будет ли в этом случае возвращён убогий панорамный антураж. Очень хотелось бы надеяться, что категорически нет.

Само собой, третья серия **The Seacliff Tragedy** в связи с переходом на 3D откладывается до ноября.

О далёком и замечательном

[illegible] **Galactic Civilizations II**, [illegible] из [illegible] — [illegible]?! — [illegible] заговорили о возрождении жанра пошаговых стратегий, то есть TBS, [illegible] разработчиков (**Stardock**) на создание полноценного аддона.

Сначала, правда, планировались не аддоны вовсе, а микро-дополнения — по 5 рублей пучок. То есть по $9 штука. С парочкой новых корпусов для кораблей и всяческих тюнинговых крылышек и огоньков. Хорошая такая баблорубильная идейка...

Пришлось отказаться. Посчитали, что подобное облапошивание геймера не будет выгодно ни геймеру, ни разработчикам, ни издателям. Решили замахнуться на большой аддон...

Который вместит в себя не только пару корабельных фич, но и: новые цивилизации, невиданные доселе технологии и очередной сюжетный виток в тяжёлом сосуществовании могучих и подчас агрессивных рас на просторах космоса.

Две расы загнутся полностью, какие — Stardock пока что умалчивает. А вот три пришедшие взамен: первая суть одна из вариаций мирового зла, козлы в общем; две вторых обладают уникальной способностью колонизировать планеты, не освоив соответствующие технологии. К слову, в отличие от основной GC-II, которая предоставляла колонизаторы с первых же ходов, для колонизации планеты потребуется недолгое, но всё-таки восхождение по технологическим веткам. Название аддона пока не разглашается.

Выход на-гора — в конце текущего года. Буду ждать с особым нетерпением.

О зубодробительном и кровобрызгательном

Концентрация крошащегося, пылающего, вопящего инопланетного мяса на один квадратный сантиметр заражённой лаборатории зашкаливает? В глазах рябит от нереального количества монстров? Одна рука устала жать на выстрел, вторая — утомилась стрейфить героя, а они всё прут? Но весело, как же весело!...

Примерно такие ассоциации может вызвать у геймера упоминание о проекте *Alien Shooter*. Даже я, обходящий шутеры и экшены десятой дорогой в режиме stealth, сподобился пройти это короткое, но увлекательное месиво. И остался крайне доволен!

Думаю, о скором выходе **Alien Shooter II** вы уже знаете? Нет? Придётся исправлять!

Во-первых, вторая часть переросла штанишки аркадного шутера и претендует на нечто большее. Пока непонятно, в чём будет заключаться декларируемое большее время на прохождение, детальнее [illegible] AI монстров [illegible] комбинируемое [illegible]? Из всего и понятно [illegible] с изометрией останутся, как и, блин, ураганность (ух, как я не люблю это слово!) геймплея, а также — более продолжительные миссии, включая побочные, режим командного сражения, обширный арсенал оружия и несколько видов техники, в т.ч. боевые мехи (как будто в этой игре могут быть гражданские сельскохозяйственные!).

Распространителем на территории Пост-Совка будет **1С**, уже сотрудничавший с разработчиками из **Sigma Team**.

О независимом и оригинальном

Тем временем поступают весточки из ещё одной НЕдевелоперской страны. Австралийская независимая студия с невероятно оригинальным неймом **Australian Game Developers** поздравила игроков выходом проекта **The Omega Syndrome**.

Об чём речь, спросите? Речь о миксе, в котором смешаны тактика и RPG, немножко Fallout в качестве приправы, а общее настроение — от телесериала «Секретные Материалы».

Сюжетная составляющая: 50-е годы прошлого века, наш протагонист работает в суперсекретном подразделении The Majority Group, которое на полном серьёзе занимается отловом всех залетающих в



суверенную атмосферу Земли НЛО. Далее — тьма, и наши с вами измышления, ибо про игру более никаких сведений нет.

Это, впрочем, можно поправить, если смело ломануться по ссылке **http://www.ausgamedev.com/omegasyndrome/files/OmegaSyndromeDemo.exe** и скачать демо-версию. Весит она немного — каких-то 10 Мб.

О маразме, и только о нём!

Европа проснулась опосля Китаю и, следуя опыту восточных братьев, открыла клинику для людей со страшной болезнью «гейм-зависимость», или, если быть совсем точным, **Smith and Jones Addiction consultants**. Правда, в данном случае имеется в виду не только онлайн/офлайн аддикция, но и страсть ко всякого рода азартным играм.

Посему вполне возможен вариант, когда в соседних палатах могут поселиться принц Монако, просадивший половину состояния в Монте-Карло, и некий Вася Цацкин-Пецкин, сын олигарха, вбухавший пару лимонов в БК-шные артефакты...

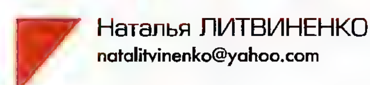
«А я поставил на зеро — и выиграл $700 000...»

«А я как садану Булавой Бесконечности админу промеж глаз!...»

«Вася, ты реально круче, это я тебе как принц говорю!»

А на сегодня новостей более нет. А кто с вами был, думаю, вы и сами догадались. Привет из вентиляции!

Спуская с грустью черный флаг...



Наталья ЛИТВИНЕНКО
natalitvinenko@yahoo.com

...Лицензионные майкрософтовские диски очень красивы. Когда видишь их первый раз — потрясает. Все в каких-то картинках, голограммах, все переливается... Гм, вроде никогда сорок не держала, токмо попугаев и перепелок, а так и тянет покупать лицензионку еще и еще... Эту патологическую склонность желательно уметь в себе обуздывать. А если серьезно, для выхода из сумрака и перехода в редкие и дырчатые ряды лицензионных пользователей микрософтовской продукции нам нужна информация таких разновидностей: законы, статьи с разъяснениями этих самых законов и форумы, где обсуждается, что будет, если эти законы обходить. И список фирм, где купить легального софту. Некоторые сайты сочетают в себе инфу всех вышеназванных категорий. Вот и пойдем по порядку, помаленьку.

Во-первых, сайт самого Майкрософта (адрес не указываю). Источник ценный, но... малоинформативный ☺. Статьи отличаются редкостным лаконизмом, так что после прочтения возникает масса прикладных вопросов, приходится вчитываться еще и еще раз. Кроме того, информация на сайте размещена с логикой, понятной только самим майкрософтовцам, и порой обнаружить необходимое можно разве что по случайности. Огрехи перевода? Вряд ли. Любой достаточно древний, большой, регулярно дополняемый сайт с течением времени, как большой город, обрастает переулками, ветками; где-то что-то ломают, сверху строят, и весь этот хаос становится все более необозрим и все менее понятен. Наверное, разумно будет когда-нибудь написать обзор одного сайта (адрес опять не указываю) — что у них и где в каком углу валяется.

В лицензионный отдел можно попасть прямо с морды... пардон, с лица... с морды лица сайта — **http://www.microsoft.com/Rus/Licensing/Default.mspx.**

Краткий рассказ об украинском антипиратском законодательстве — **http://www.microsoft.com/Rus/Antipiracy/Basics/Copyright/Ukraine/Default.mspx.** Тут можно почитать, как распознать, лицензионная ли установлена у вас Винда ☺: **http://www.microsoft.com/resources/howtotell/ww/windows/default.mspx.** А тут инфа для владельцев компьютерных клубов: **http://www.microsoft.com/Rus/Licensing/volume/game_clubs.mspx.**

Наши законы принимает Верховная Рада (**http://www.rada.kiev.ua**). Поиск на их сайте работает как-то, на мой аршин, кривовато, потому пользуем Гуглю. В расширенном поиске оной (**http://www.google.com.ua/advanced_search?hl=ru**) указываем сайт, по территории которого искать. Нет, не **www.rada.kiev.ua**, а **http://zakon.rada.gov.ua** (или зеркало **http://zakon1.rada.gov.ua**).

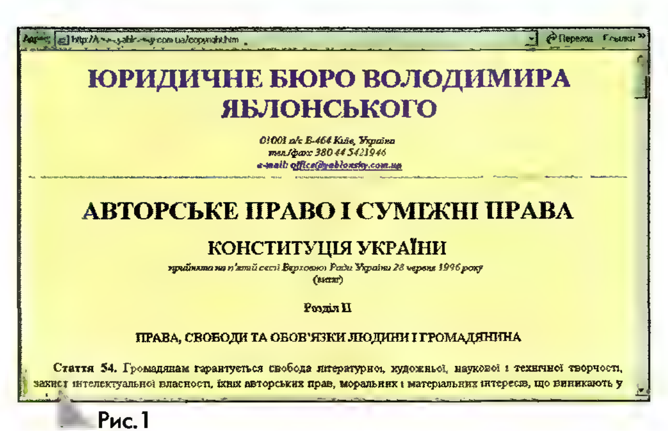


Рис.1

Другие собрания на **http://www.medialaw.ru/exussrlaw/l/index2.htm** — законы не токмо Украины, но СНГ. Среди текстов закона Азербайджана «О чрезвычайном положении», Уголовного кодекса Молдавии (извлечения) и кучи Конституций обнаруживается и то, что нам нужно, — Закон Украины «Об авторском праве и смежных правах» (**http://www.medialaw.ru/exussrlaw/l/ua/copyright.htm**), законы о СМИ и о рекламе. Очень рекомендую студентам факультета журналистики.

Но вернемся из солнечного Азербайджана. «Юридичне бюро Володимира Яблонського» (**http://www.yablonsky.com.ua/copyright.htm**) — та его страница, которая посвящена «Авторському праву і суміжнім правам» (**рис. 1**).

Приятно и полезно увидеть множество ссылок на Указы Президента, законы, постановления и нормативные акты, международные договоры, есть ссылки на Гражданский (**http://www.yablonsky.com.ua/cyvil_code.htm**) и Уголовный (**http://www.yablonsky.com.ua/cryminal.htm**) кодексы. Нелишне почитать и о том, как правильно производить «обшук і виїмку» (**http://www.yablonsky.com.ua/criminal_procedural.htm**). Любят наши правоохранители изъять технику в компьютерных клубах...

На сайте **http://www.copyright.com.ua**, как в Греции, есть все! Тут представлены материалы по авторскому праву самого разного вида — от фотографий до... произведений садово-паркового искусства. А нам нужно в раздел авторского права на компьютерные программы (**http://www.copyright.com.ua/komp.html**). Только учтите — сайт, по-видимому, рассчитан на необычного размера монитор: меню при передвижении страницами упорно занимало большую часть моего 14-дюймового, и перед началом чтения нужно было прокручивать скроллинг в сторону. Еще нам сюда: **http://www.copyright.com.ua/arts.html**. Крутим вниз до средины страницы, этого должно хватить надолго (**рис. 2**).

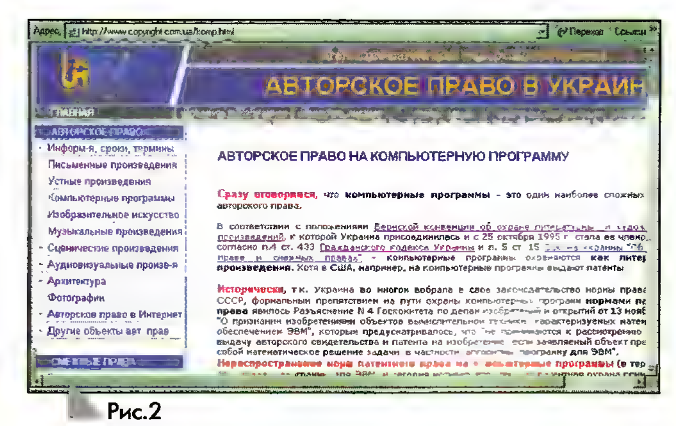


Рис.2

Все о киберпреступности — здесь: **http://www.crime-research.ru**, а еще по адресу **http://cybercrime.report.ru**. Не только проблемы с лицензированием и пиратством, но и другие виды преступлений, вроде кардинга, хакинга и прочего.

Чтим Уголовный Кодекс и другие законы тут: **http://www.crime-research.ru/legislation** (в смысле — читаем). Дизайн — функциональный, есть поиск, рассылка. В книжном разделе — реклама тематической литературы (то есть ничего скачать не получится), зато по адресу **http://www.crime-research.ru/referats.html** есть куча работ и рефератов по все той же теме. На их форуме **http://cybercrime.zp.ua** поинтересуемся разделом «Компьютерное пиратство». Мне понравилась тема **http://cybercrime.zp.ua//viewtopic.php?t=44**. Хотя дискуссия какая-то вялая...

Затем вдумчиво читаем статью **http://itc.ua/forum/rdf2.php?mode=mh&th=3498&n=1000&o=0** — много нашла я там интересного.

Форум ВАКК (Всеукраинской Ассоциации Компьютерных Клубов) — **http://www.uacc.kharkov.ua**. Если вы не из компьютерного клуба, то поможет этот форум вам, по-моему [illegible]. Большая часть разделов и форумов открыта только для членов ВАКК, вступление стоит денежку. Остальным гражданам можно почитать про «Легализацию ПО» (**http://www.uacc.kharkov.ua/viewforum.php?f=11&sid=a8ed0fc350edc94e1cf633faba869c12**) или о переходе с Винды на Линух (**http://www.uacc.kharkov.ua/viewforum.php?f=9&sid=a8ed0fc350edc94e1cf633faba869c12**).

Проконсультироваться у юристов можно также тут: **http://www.newlegal.ua/default.aspx** (хотя их ответы порой отличаются от сказанного/прочитанного на других сайтах). Так как к интеллектуальной собственности относится много чего разного, то вопросы там не только о компьютерных программах. Для веб-мастеров, например, может быть интересна тема «Относится ли разработанный сайт к объектам интеллектуальной собственности» (**http://www.newlegal.ua/ShowQuestion.aspx?ID=59145**). А вот по сабжевой теме (**http://www.newlegal.ua/ShowQuestion.aspx?ID=58096**) — цитата: «Вообще говоря, по существующим законам, нужно иметь договор о передаче авторских прав, в частности, на использование программы. Он должен быть в письменной форме. Так называемые «Лицензионные соглашения» и, тем более, требования наклеек являются незаконными измышлениями монополистов, в частности, Microsoft». Но вообще на этом сайте готовых ответов по сабжу негусто — спрашивать нужно!

Для нас также нелишним будет опыт россиян, благополучно прошествовавших по граблям, по которым нам только предстоит идти. Лететь через грабли больно — проверено на себе в славный день Восьмого марта в прямом смысле этого слова — до сих пор хромаю (тут бы нужен смайл, да вот не весело). Потому обратите внимание на форум **http://forum.ixbt.com/?refresh=no** — например, на тему с парадоксальным названием «Microsoft несет полную ответственность перед Потребителями (в рамках ЗоПП) по пиратским дискам!» (**http://forum.ixbt.com/topic.cgi?id=42:2181**). Тема весьма многостранична, отличается вельми (и зело, кстати) пакостным нравом при сохранении — сохранив «только HTML» или даже страницу в целом с потрохами, вы ничего ценного на винте не обнаружите! Там, где указано «Страницы 1, 2, 3... (печать, поиск)» жмем на «печать» и тогда-то и получаем страницу в удобном для сохранения виде — причем не только ту страницу, где находимся, но и все обсуждение в целом (**рис. 3**).

Рассматриваемая тема в удобоваримом виде имеет адрес **http://forum.ixbt.com/post.cgi?id=print:42:2181**. Материал «Пути оптимизации затрат на покупку лицензионного софта» — **http://forum.ixbt.com/post.cgi?id=print:42:969**.

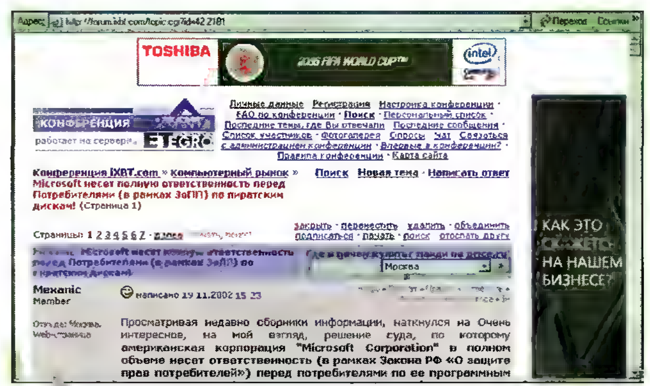


Рис.3

Еще одна особенность форума — темы там веками не живут, ррраз — и нету. Например, тема «Имеет ли право фирма опломбировать компьютер?» уже исчезла на момент написания этой статьи. Потому понравившееся сразу утаскивайте к себе на винт.

Понравился форум юридических вопросов на сайте **http://www.gotdotnet.ru** (**http://www.gotdotnet.ru/Forums/legal/Default.aspx**). На нем активно участвует Alexander Lozhechkin

(сотрудник «Майкрософт») и другие специалисты. Отвечают достаточно быстро (но временами надолго исчезая), позволяют с собою спорить. На очень много вопросов я там нашла ответы, и так ребятам благодарна, просто по-человечески...

Вот, кстати, парадоксальная информация (**http://www.gotdotnet.ru/Forums/legal/288380.aspx**) — если это действительно так, то неплохо (**рис. 4**).

Сотрудники Майкрософта обнаружились и на форуме админов — **http://forum.sysadmins.ru**. Специального юридического раздела нету, я задавала вопросы «Windows (только профессионалы)» (**http://forum.sysadmins.ru/3**) — админы не ругались.

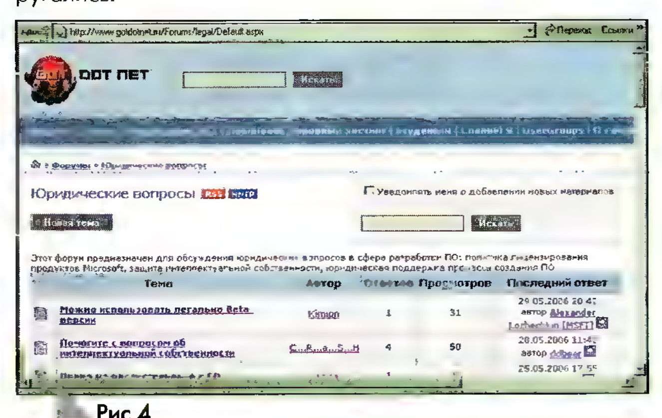


Рис.4

Заглянув в раздел Windows, не нужно сразу бросаться с радостными воплями в тему «Объявление: Microsoft отвечает на вопросы! Все, что вы хотели знать!» (**http://forum.sysadmins.ru/3/99908**) — она достаточно древняя, и не обновляется тоже довольно давно. Если хотите чего спросить, просто заводите новый топик, специалисты прибегут ☺. На этом форуме я тосковала вместе с ребятами о том, что Майкрософт очень-очень тихой сапой, практически ползком, ввела ограничение на OEM-версию: теперь при апгрейде материнки нужно покупать новую лицензию (**http://forum.sysadmins.ru/3/110389/?sid=fe03f47aa8ae11714cccbcc9d2146581**) (**рис. 5**).

В принципе, темы лицензионности порой обсуждают и на **http://www.sql.ru**.

Вот тут народ спорит о возможности перепродажи лицензионных дисков: **http://forum.mazzy.ru/index.php?showtopic=4377**.

Монополизмом возмущаются по адресу **http://www.security.strongdisk.ru/i/23&all=1**: «Майкрософт — доказанная угроза национальной безопасности».

Еще упомяну о рассылках-близнецах по вопросам интел-

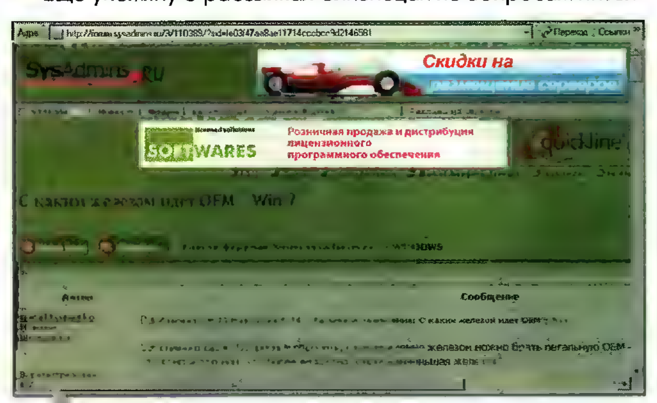


Рис.5

лектуальной собственности — **http://subscribe.ru/catalog/law.world.advice.ukrconsult.iplaw** (по Украине) и **http://subscribe.ru/catalog/law.russia.advice.rusconsult.iplaw** (по России). Обе на данный момент прекратили существование — в последнем выпуске обеих рассылок за январь этого года просят подписаться на гугловскую группу по рассматриваемой теме. Не знаю, насколько полезна будет замершая рассылка — законы меняются стремительно, тут важна актуальность, чуть ли не злободневность. Но... все же надеюсь, что даже эта информация окажется нелишней.

Что же до последней категории — сайтов фирм, где можно приобрести микрософтовские программы... Тут нам нужны поисковики и каталоги, общеукраинские или локальные. Ходила на «Мету», выбирала там донецкий регион, выбирала подраздел компьютерных форм — адресов оказалось много, но среди них достаточное количество неактуальных. Почему владельцы компьютерных контор не делают себе бесплатной рекламы, просто обновляя в поисковике адрес своего сайта, — тайна...

А локальные каталоги по конкретной местности — это тема для отдельного разговора. Разумно будет, если жители разных регионов ☺ Украины напишут обзорчики — сайты о своем городе/селе/планете, местные болталки, телефонные справочники и т.п. Пусть всякий кулик вдохновенным голосом прославит свое болото и его чернику в росах... ☺

Если же вы уже приобрели что-то лицензионное, то вам понадобится бухгалтерская информация — ведь все это нужно еще и учесть! Майкрософтовские программы числятся по разделу нематериальных активов (вот — **http://www.jobportal.com.ua/professions/finansy/1/2235.html** — строгое определение, что это такое). А то случаются разные варианты — недавно одна знакомая барышня пыталась провести сабжевый софт как... интеллектуальную собственность.

Вот достаточно подробный рассказ о бухучете софта: **http://www.notek.zp.ua/stati/po_os_nemater_aktiv.htm**. А вот о «Налоговом и бухгалтерском учете авторских прав» (**http://www.notek.zp.ua/stati/nalog_ychot.htm**) и, если кому нужно, «Все о регистрации авторских прав на ПО» (**http://www.notek.zp.ua/stati/registracia.htm**). Вот вообще ссылка на цикл статей замечательного названия «Ликбез по бухучету для компьютерщиков»: **http://www.ixbt.com/editorial/accou-6.shtml** (это последняя статья цикла, оттуда ведут ссылки на первые). Только нужно учитывать, что бухучет сопредельных держав может весьма и весьма отличаться от нашего, и потому к статьям про российский бухучет нужно относиться с учетом ☺ этого факта.

Тут граждане считают интеллект — имеется в виду не IQ, а его стоимость (**http://www.management.com.ua/ims/ims088.html**).

Здесь интересуются «Экономикой интеллектуальной собственности» — **http://patent.km.ua/rus/articles/group22**. Вот названия некоторых статей: «Об учете нематериальных активов, в частности, компьютерных программ» (**http://patent.km.ua/rus/articles/group22/i735**), «Заложники пиратского ПО» (**http://patent.km.ua/rus/articles/group22/i734**), «Как ведется бухгалтерский и налоговый учет компьютерных программ?» (**http://patent.km.ua/rus/articles/group22/i850**), «Как в налоговом учете учитывать программное обеспечение, которое приобретается» (**http://patent.km.ua/rus/articles/group22/i389**).

Статья о нематериальных активах из «Школы бухгалтера» — **http://www.dtkt.com.ua/show/3cid1833.html**. Сам сайт подробный, но какой-то путаный — затруднилась найти начало статьи, ссылка на завершение которой приведена выше.

...И еще раз о красивом виндовозном диске. Поставляют их, если кто не видел, в бумажных конвертах (речь идет об OEM). Аж обидно платить такие деньги, и майкрософтовцы даже нормального слима под диски не дают! А между тем среди тех сидюков, которые я держала в руках, уже были и поцарапанные — и это при том, что оные в основном мирно лежат в своих конвертах, а пользователи даже боятся прикоснуться к коробке, в которую свалены диски, запасные кабели, инструкции на французском в 3-х экземплярах, дискеты с драйверами мыши и прочее богатство, которое пришло вместе с машиной! Поэтому нужно тихо и ненавязчиво просить юзверей покупать коробки под свою Винду.

Почему просить их, а не начальство конторы? Потому что коробка стоит, условно говоря, рупь. И эта сумма карман не затянет. А попытка выцыганить у бухгалтерии 52 грн. 16 коп. на все свежекупленные машины может окончиться полным фиаско под стоны и плачи о том, что нет денег на бумагу и цветной картридж для какого-то особого цветного принтера. Поэтому давайте беречь вложенные немалые денежки.

Плюс 1

Борис СИДЮК

Компания AMD представила сокет AM2. Теперь там 940 ножек.

30 мая 2006 года в бизнес-центре гостиницы Marriot Grand компания **AMD** провела официальную презентацию для журналистов стран СНГ — новый сокетовый форм-фактор AM2. Презентацию проводили *Пьер Брансуик*, вице-президент ком-

Александр Беленький

пании по продажам и маркетингу в России, СНГ, Восточной Европе и Турции, и *Александр Беленький*, региональный менеджер AMD по продажам в России и СНГ.

Самое главное стратегическое новшество в AM2 — AMD отказывается от



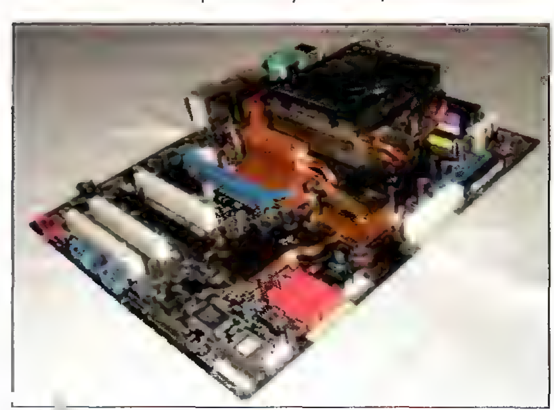
Пьер Брансуик

сокетов различных форм-факторов (как-то: сокет 754 и сокет 939) в пользу единого универсального сокета. Название **AM2** в значительной степени маркетинговый ход, поскольку в этом сокете 940 контактов и логичнее его было бы назвать **сокет 940**. Выведение на рынок универсального сокета AM2 позволит как сборщикам компьютеров гибче создавать системы различного уровня производительности, так и владельцам этих систем легче модифицировать их конфигурацию. AM2 подойдет для всех линеек новых процессоров AMD: Sempron, Athlon 64, Athlon64 X2, Athlon 64 FX. Компания объявила о полном переходе на новый сокет 23 мая.

Новая платформа на сокете AM2 наконец-то сможет работать с памятью *DDR2* (было заявлено, что AMD будет поддерживать DDR2 в своих системах минимум 2 года) и использовать другие новейшие технологические разработки компании, такие как аппаратная виртуализация (возможность использовать несколько виртуальных машин с разными операционными системами на одной аппаратной платформе), аппаратную добутовую (дозагрузочную) антивирусную защиту, новые энергосберегающие технологии и другие инновационные разработки. О поддержке нового сокета в своих разработках уже заявили все изготовители чипсетов для процессоров AMD: *ATI, NVIDIA, SIS, ULI, VIA*. Уже в мае производители материнских плат начнут массово отгружать изделия с сокетом AM2.

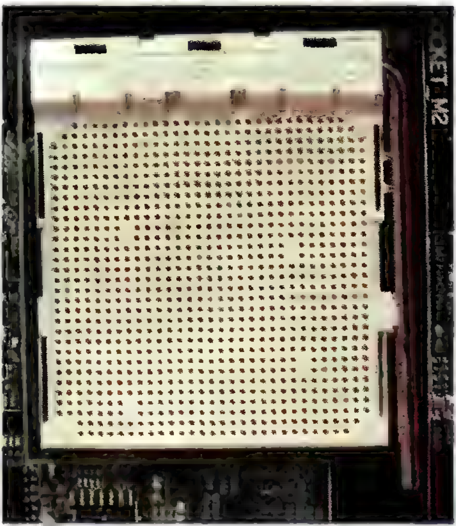
С переходом на новый сокет AMD объявила и новые процессоры во всех своих четырех линейках.

Позиционирование каждой из четырех линеек ориентировано на возлагаемые задачи для компьютерной системы: *Sempron* — сегмент недорогих систем, *Athlon 64* — основной, «мейнстрим», сегмент, *Athlon 64 X2* — сегмент многозадачных и цифровых сред, *Athlon 64 FX* — сегмент компьютерных энтузиастов, топ-машины.



Материнская плата ASUS с AM2 в сборе

На презентации компании-партнеры AMD продемонстрировали премасс-маркет образцы материнских плат на новом сокете. *MSI, Gigabyte, Foxconn, Asus* уже приступили к мас-



Сокет AMD AM2

совому изготовлению новых плат. Новая платформа будет доступна на украинском рынке уже в самое ближайшее время.

ТАБЛИЦА

Линейки процессоров	Модели	Цены оптовых поставок 1000 шт.
AMD Athlon 64 FX-62	FX-62, рабочая частота 2,8 ГГц	$1236
AMD Athlon 64 X2 (двухъядерные)	5000+, 4800+, 4600+, 4400+, 4200+, 4000+, 3800+	$696, $645, $558, $470, $365, $328, $303
AMD Athlon 64	3800+, 3500+, 3200+, 3000+	$290, $208, $158, $114
AMD Sempron	3600+, 3500+, 3400+, 3200+, 3000+, 2800+	$123, $109, $97, $87, $77, $67

Компьютерный «видик»


Виталий КЛЕЦКО
klezko@inbox.ru

Российская компания с тайваньскими корнями GoTView (**www.gotview.ru**) продолжает радовать своих покупателей новыми устройствами, позволяющими смотреть телепрограммы и слушать ФМ-радио, не отрываясь от любимого компьютера. Вслед за вышедшим не так давно внешним тюнером GoTView USB 2.0 DVD Deluxe в продажу поступил и новый, внутренний, **GoTView PCI DVD2 Deluxe**. Внимательные читатели, наверное, вспомнят, что около года назад мы уже знакомились с ТВ-тюнером GoTView PCI DVD. Устройство казалось передовым, но имело ряд существенных недостатков (так, к примеру, отсутствовал ФМ-тюнер, копеечный в производстве, но востребованный многими пользователями). Инженеры компании учли свои ошибки и прислушались к мнению пользователей, активно обсуждавших тюнер на форуме сайта (**www.gotview.ru/board/index.php**). На данное время PCI DVD2 Deluxe можно по праву назвать наиболее функциональным устройством своего класса. Но это все «на бумаге». А вот о том, удалось ли инженерам реализовать все задумки, и будет наш рассказ.

Внешность

Тюнер поставляется в ставшей привычной яркой небольшой коробке (**рис. 1**), на которой расписаны основные характеристики устройства. Комплект (**рис. 2**) различного рода «полезностей», идущий вместе с платой тюнера, заслуживает уважения (не забыта даже задняя панелька для установки платы в тонкие корпуса!). Помимо полного набора кабелей и переходников для подключения к внешним видеоисточникам особого внимания заслуживает пульт ДУ (**рис. 3**). Как вы, наверное, знаете, компания GoTView кроме устройств для просмотра ТВ и прослушивания ФМ-радио выпускает и т.н. «мультимедийный USB Пульт ДУ». Устройство имеет стильный вид, очень удобно ложится в руку, предназначено для управления многими функциями ПК — в том числе, конечно ☺, и самим ТВ-тюнером. К сожалению, ни гибкие настройки, ни многофункциональность, ни совместимость с большинством современных компьютеров не сделали это устройство популярным. Может быть, поэтому в комплект к PCI DVD2 Deluxe вложен именно этот набор, расширяющий и без того хорошую функциональность (жаль только, что и цена на весь комплект поднялась соответственно). Хотелось бы отметить и программное обеспечение. В качестве оного выступает программа для редактирования и монтажа видео **InterVideo WinDVD Creator 2** (**рис. 4**). Функциональность и простота работы с ней оставила очень приятные впечатления. Особо порадовали полная бесплатность, русскоязычный интерфейс и надежность работы. На мой взгляд, данная



Рис. 1



Рис.2



Рис.3

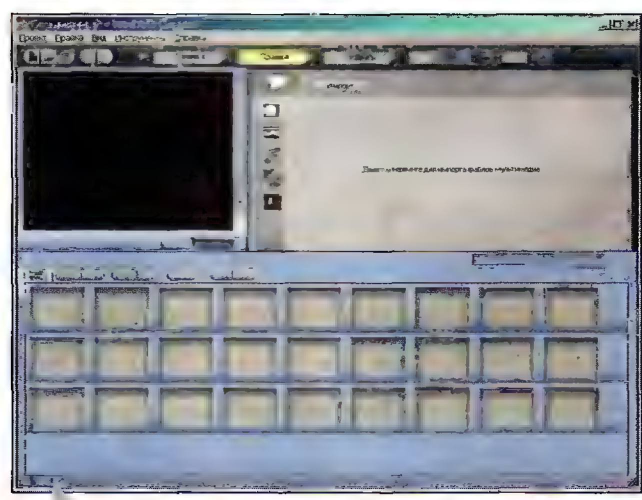


Рис.4

... — прекрасный подарок не только начинающему ...монтажнику», но и (несмотря на бесплатность ☺) более опытному пользователю.

Сама плата выполнена в т.н. слим-формате и традиционном для GoTView фиолетово-бордовом (**рис. 5**) цвете. На

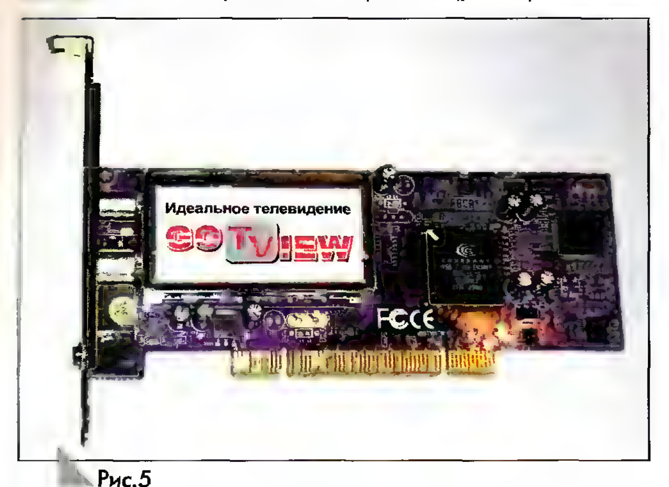


Рис.5

весьма компактной плате уместилось довольно приличное количество компонентов. Особо стоит отметить ВЧ-блок Philips FM1216ME/I H-5, более известный как Mk5 — самая последняя разработка компании для такого класса устройств. По заявлению самой Philips, от блоков предыдущего поколения Mk3 этот тип отличается *«...меньшим уровнем шумов, лучшей чувствительностью, лучшей резкостью и контрастностью изображения, а также более естественными цветами и качественным звуком»*. Весьма возможно, что это будет последний, в прямом смысле слова, ВЧ-блок, выполненный в аналоговом варианте. Как известно, на пятки наступает новый класс устройств, состоящих из бескорпусного полупроводникового селектора (к примеру, Xceive XC2028), отличающихся более низкой стоимостью, компактными размерами, простотой монтажа и настройки. При этом качество приема каналов аналогового вещания в таких блоках практически не уступает традиционным ВЧ-блокам.

В центральной части платы расположена наиболее крупная микросхема — это уже знакомый нам по тюнерам PCI DVD и USB2.0 DVD Deluxe чип *Conexant CX23416-22*, выполняющий роль аппаратного MPEG-1/2 кодировщика. Кроме того, интересной особенностью этой микросхемы является аппаратная функция шумоподавления, особенно актуальная в нашей стране, где качество эфирного сигнала не блестящее. Еще одним чипом, представленным на плате, является современный 10-битный *АЦП CX25843-24Z* того же производителя, собственно и осуществляющий преобразования ТВ-сигнала. На коммутационной панели (**рис. 6**) можно най-



Рис.6

ти вход для телевизионной и радиоантенны, S-Video вход (с возможностью подключения композитного сигнала через переходник), стереоаудиовход. А теперь сядьте и держите себя в руках: на плате полностью отсутствуют какие-либо аудиовыходы! То, что лет пять назад даже представить было нельзя, то, за что боролись юзеры всех стран (речь идет о переносе внешнего аудиоразъема внутрь на плату), произошло. Ведь наружный аудиоразъем на ТВ-тюнере — просто ата... Наконец-то производители тюнеров «научились» правильно передавать звук по PCI-шине! Это позволяет решить ...му «лишних» проводов и исключить возможность не...ного подключения. К сожалению, у этой медали есть и другая сторона, не такая приятная, выражающаяся в возросших требованиях к производительности компьютера. Пользователям устаревших медленных компьютеров можно забыть о приобретении этого тюнера. Вот официальные системные требования:

✓ ***Операционная система:*** Microsoft Windows 2000 sp4, Windows XP sp1/2, Windows XP Media Center ed/2005.
✓ **Процессор** с частотой не ниже 1.2 ГГц.
✓ **ОЗУ** не менее 256 Мб.
✓ Свободный PCI 2.1 слот.
✓ Свободное место на диске не менее 100 Мб.
✓ Microsoft Direct X не ниже 9.0с.
✓ USB-порт для подключения ИК-приемника пульта дистанционного управления.
✓ *Полнодуплексная звуковая карта.*

И это рекомендуемый минимум! Конечно, есть вероятность установки платы и на менее мощные машины, но это путь для любителей помучиться. Так что если вы не попадаете в число счастливых обладателей вышеприведенной или более быстрой конфигурации, стоит задуматься об апгрейде.

(В недокументированных возможностях программы есть лазейка, позволяющая просматривать программы и на более слабых машинах. Дело в том, что тюнер по умолчанию выводит изображение в несжатом виде. Вот тут нам и пригодится аппаратная поддержка MPEG-кодирования! В настройках программы надо включить опцию «Декодировать MPEG2 поток», и при выводе будут использоваться аппаратные возможности тюнера, разгружая вашу систему ☺).

Установка

Установка платы не вызывает каких-либо проблем или неудобств. Подключение датчика пульта ДУ по USB (**рис. 7**) мне даже понравилось больше, чем традиционное (к задней панели платы). Установка драйвера и программы **GoTView Pro** также не сложна. Желательно, а вернее, обязательно установить программу *InterVideo WinDVD Creator 2*. С этой программой устанавливаются некоторые кодеки, необходимые для функционирования режима TimeShift. А вот при первом запуске самой программы меня ждал неприятный сюрприз. Программа отказалась функционировать, ссылаясь на отсутствие каких-то системных библиотек Windows Media. Проблема разрешилась... чтением руководства пользователя ☺ и установкой соответствующих кодировщиков (**рис. 8**), находящихся в папке *WMV* на диске с драйвера-

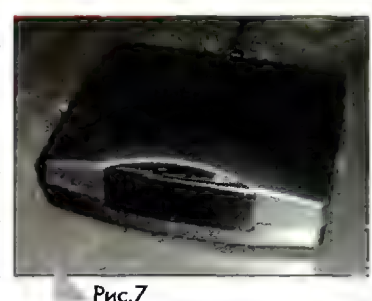


Рис.7

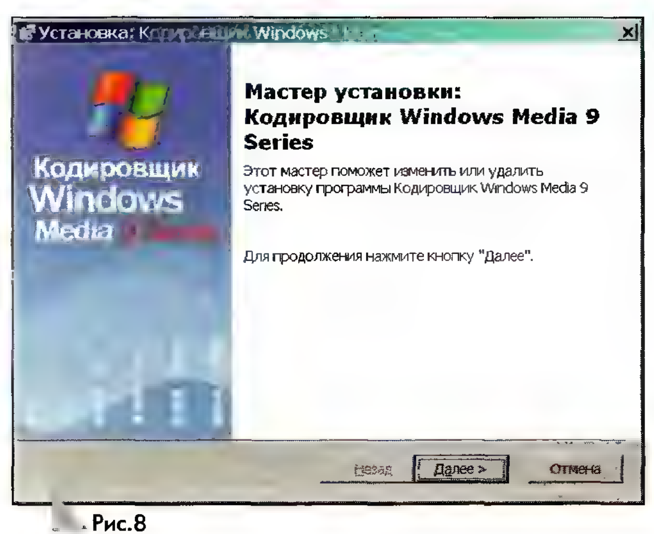


Рис.8

ми. Зная, что не все пользователи будут читать мануал, приведу «рекомендуемый порядок установки программного обеспечения»:

1. Проверьте наличие DirectX версии не ниже 9.0с. При необходимости обновите с основного диска (запуск програм-

мы **dxsetup.exe** из папки *DirectX*). Если потребовалось обновление версии, перезагрузите компьютер.

2. Установите ТВ-тюнер в свободный PCI-слот компьютера, включите компьютер и загрузите операционную систему.
3. Установите драйверы.
4. Перезагрузите операционную систему.
5. Установите в операционную систему необходимые кодеки с прилагаемого диска:

✓ программу *Windows Media Player* (запуск программы **MPsetup.exe** из папки *WMV* основного диска). Данную операцию необходимо произвести только для Windows 2000, чтобы обновить WMV-кодеки;

✓ кодеки *WMV* (запуск программы **WMEncoder_r.exe** из папки *WMV* основного диска) для возможности работы с собственными профилями в формате WMV.

✓ программу *Win DVD Creator* с дополнительного диска для установки MPEG-кодеков (для возможности использования функции timeshift).

После установки кодеков операционную систему необходимо перезагрузить.

6. Установите программу Gotview PRO (запуск программы **GoTView_setup.exe** из папки *Gotview* основного диска).

После «правильной» установки все заработало замечательно. Несколько слов о конфигурации моего компьютера, и можно переходить к тестированию.

✓ Процессор: Pentium 4 2.8 ГГц HT
✓ Мат. плата: Epox 4PDA3I (Intel 865PE)
✓ Память: 2x512 Мб Vdata DDR400
✓ Жесткий диск: Samsung SP1614C, 160 Гб, SATA.
✓ Звуковая карта: Creative Audigy2
✓ Операционная система: Windows XP Professional SP1.

Тестирование

Отличительной особенностью ПО компании GoTView всегда было частое его обновление. Поэтому при тестировании я использовал последние версии софта и драйверов, взятые с официального сайта (**www.gotview.ru/prog/download.html**). На момент написания обзора это GoTView Pro v4.0.0.478 и драйвер v3.0.40.0. После первого запуска программы желательно настроить каналы (если, конечно, вы не живете в Москве, для которой все настроено по умолчанию ☺). Как и в предыдущих версиях программы, настройку ТВ и ФМ надо проводить раздельно (**рис. 9**), но в итоге все станции и каналы расположатся в одном списке

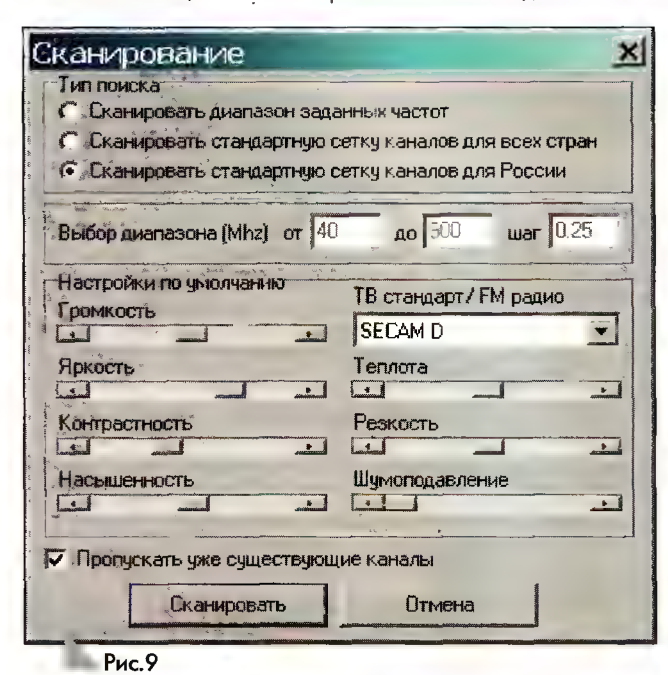


Рис.9

(**рис. 10**), что, на мой взгляд, не совсем удобно. После автоматического поиска все мои 17 ТВ-каналов нашлись без проблем, лишь пришлось удалить несколько «зеркальных» и подстроить частоту на двух «слабых». С ФМ-радио ситуация практически аналогична: в автоматическом режиме было найдено 25 радиостанций. Из них две пришлось удалить и вручную добавить еще четыре. Интересно, что

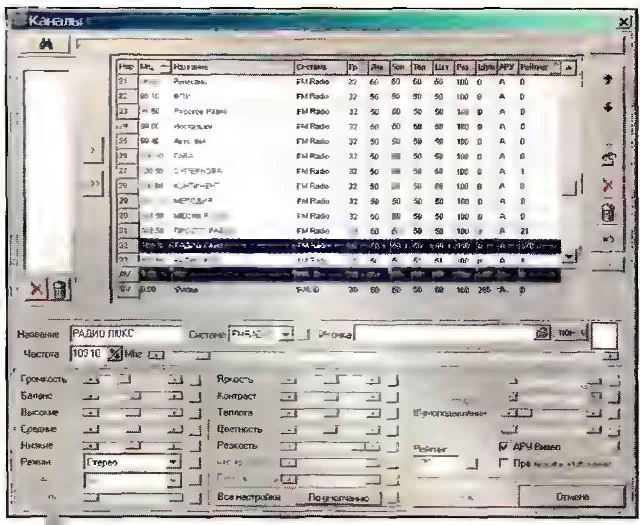


Рис.10

в программе поддерживается импорт станций из других программ (**рис. 11**), но почему-то нет возможности их экс-

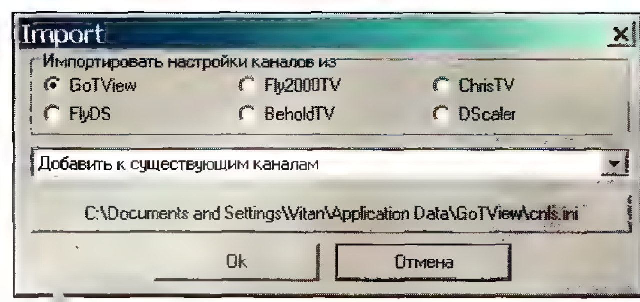


Рис.11

порта ☹. Так что после переустановки Windows придется все настраивать заново. Конечно, даже не стоит говорить, что для каждого ТВ-канала можно настроить практически любые параметры, вплоть до уровня резкости и шумоподавления. Времени на это уйдет изрядно, но оно стоит того. Честно говоря, первоначальные впечатления от качества картинки у меня не были очень хорошие. И лишь после «тонкой» настройки всех каналов все стало адекватно заявленному уровню.

Теперь о неудобствах. Очень неприятные впечатления оставил переход из режима ТВ к режиму ФМ — почему-то все время включалась первая в списке станция, а не та, с которой происходило переключение на ТВ. С другой стороны, при выключении программы последняя станция сохранялась в памяти и автоматически включалась при запуске. Кстати, именно режим переключения каналов вызывает наибольшие претензии к разработчикам. К примеру, переключение на следующий или предыдущий канал происходит очень медленно (около 2-3 секунд!), с заметными подстройками и неприятными щелчками. Надеюсь, этот незначительный недостаток скоро будет устранен.

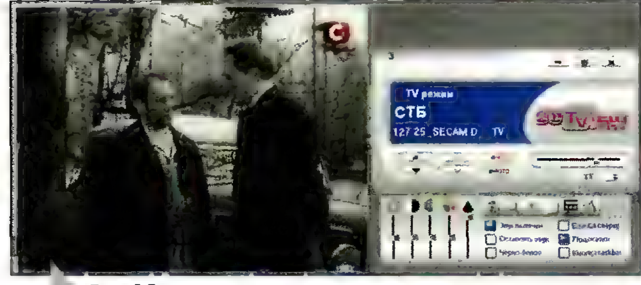


Рис.12

Теперь пройдемся по основным функциям программы (**рис. 12**). В закладке *«Настройки»* упрятаны семь подменю, отвечающих за функционирование всей программы. В пер-

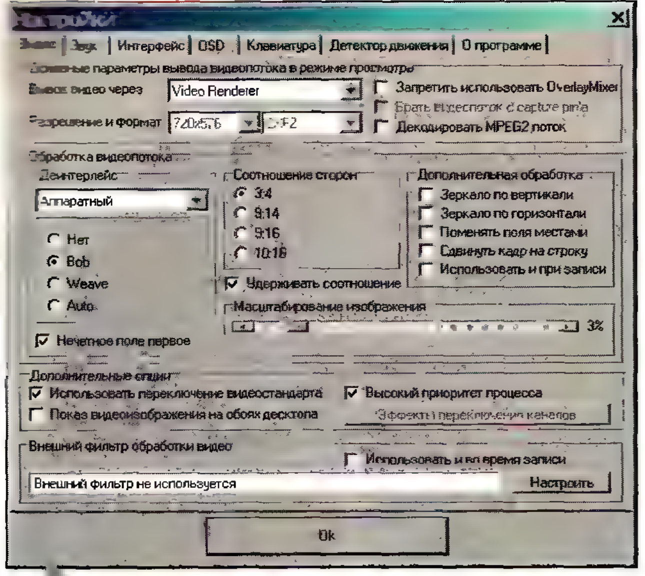


Рис.13

вом окне, *«Видео»* (**рис. 13**), можно настроить параметры вывода видео на экран. Отмечаем аппаратную поддержку шу-

Рис.14

моподавления и идем на следующую закладку *«Звук»* (**рис. 14**). Здесь также все понятно и, на мой взгляд, некоторые настройки даже излишни. Этот «недостаток» относится и к сле-

Рис.15

дующему пункту, *«Интерфейс»* (**рис. 15**), где сосредоточены все настройки интерфейса программы. Самым полезным, на мой взгляд, является закладка с выбором скинов. По сравнению с предыдущей версией программы, количество оболочек заметно увеличилось. Следующая закладка, *«OSD»* (**рис. 16**), позволяет регулировать всевозможные параметры

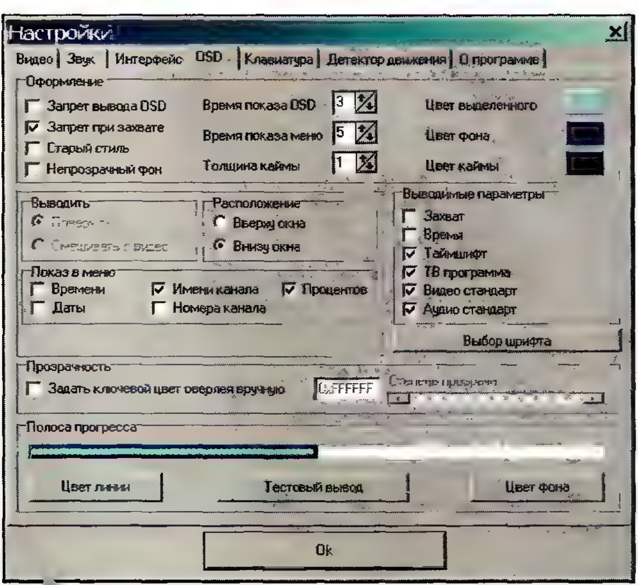


Рис.16

«всплывающей информации». Учитывая, что в некоторых программах и самого-то OSD-меню нет, наличие таких настроек — довольно интересное решение. Честно говоря, после настроек каналов разбираться с такими «тонкими материями» у меня уже не было сил. Так что оставил все как есть и... остался доволен.

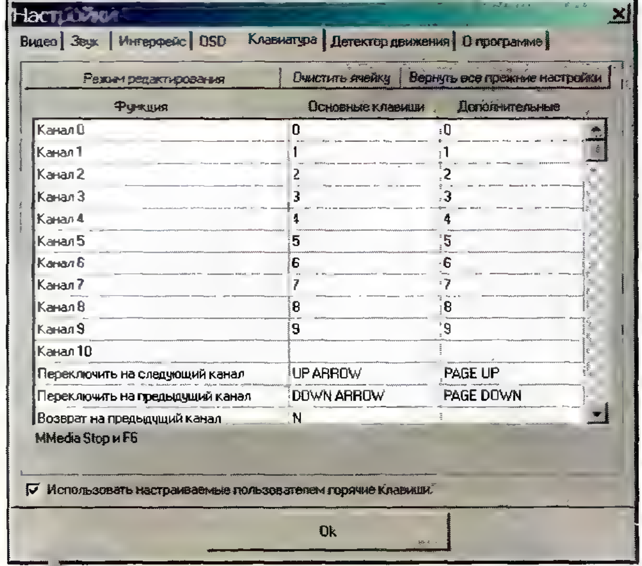


Рис.17

Следующее подменю, *«Клавиатура»* (**рис. 17**), заслуживает большего внимания. Дело в том, что в этом неприметном меню упрятаны все настройки пульта ДУ. По какой-то неведомой причине «по умолчанию» много кнопок пульта требуется перенастраивать вручную. Почему не были сконфигурированы изначально даже такие простые настройки, как переключение каналов, для меня осталось загадкой. И еще несколько слов позволю себе сказать в отношении пульта ДУ. Как уже отмечалось выше, кроме управления ТВ-тюнером данный пульт позволяет дистанционно управлять курсором мыши, эмулируя нажатия правой и левой кнопок, запускать определенные приложения, осуществлять помощь при проведении презентаций или просмотре/прослушивании мультимедиа-файлов. Вот такое приятное «дополнение» подарили нам вместе с тюнером.

(Продолжение следует)

Titan: в преддверии лета

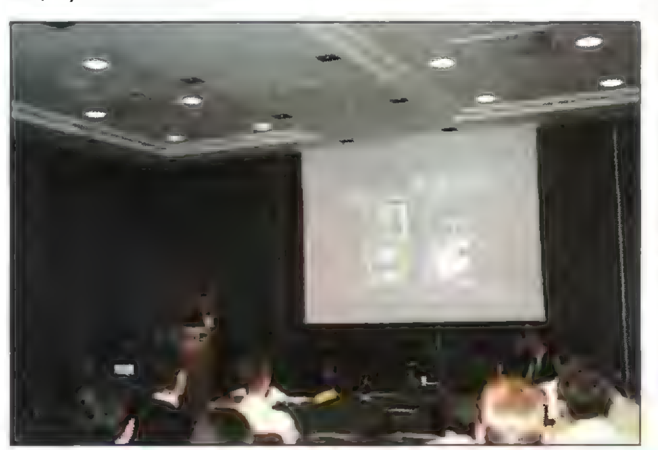
Олег ФЕДОРОВ

*Наступило лето. Хотя, если судить по погоде, это трудно заметить. Но, будем верить, что июньские холода (в Киеве — холода, если вы живете в более теплом месте, искренне рады и завидуем ☺), будут непродолжительны, и снова окажутся актуальными проблемы охлаждения процессоров, системного блока и красивого естественного загара ☺. Компания **«Дако»**, официальный представитель **Titan** в Украине провела познавательный семинар, в рамках которого и рассматривались вопросы перегрева и охлаждения.*

Рынок IT-технологий продолжает развиваться стремительно, так что постоянно преследует ощущение — не успеваешь. Свое незнание или отсутствие информированности мы пытаемся как-то восполнить изучением всяческих каталогов. Но хватает ли нам той малой доли технических характеристик? Очевидно, что нет, особенно если в во-



просе нужно разобраться получше. А «друга», как и «врага», нужно знать в лицо.





Семинары всегда давали хорошую возможность более подробно изучить продукт, с которым мы имеем де-





ло. Так что фирма **«Дако»** реализовала отличную идею — начать летний сезон с семинара по системам охлаждения **Titan**.

19 мая в Radisson SAS (ул. Ярославов Вал, 22) прошел семинар под названием *«Titan. Современные системы охлаждения»*, организатором которого была вышеупомянутая «Дако», официальный представитель Titan в Украине.

Для проведения семинара в Киев приехал главный менеджер Европейского представительства Titan в странах СНГ и Балтии, господин *Артур Ремчен*.

Семинар условно делился на две части. Первая была посвящена непосредственно компании Titan — истории ее создания,



структуре, принципам работы. Доклады были подробные, на экране проектора показывались модели кулеров, схемы объемов продаж и производства за последние годы и другая информация.

Вторая часть оказалась более конкретной, это была презентация новой системы охлаждения **Amanda**. Прямо в зале производился запуск кулера. Так что можно было посмотреть его в действии, познакомиться с его устройством и практическими преимуществами использования данной системы. Более подробное знакомство с современными системами охлаждения, кулерами процессорными, корпусными и другими мы планируем в отдельном материале. Сейчас же отметим: в целом, можно говорить о том, что семинар прошел весьма и весьма продуктивно.

Такой подход к своей деятельности (внимание к технической подкованности менеджеров, проведение семинаров не только по продукции, но и по технологиям) всегда импонирует. Ведь многие сталкиваются с ситуациями, когда продавец не может ничего толком сказать о предлагаемой им продукции. Разумеется, больше ценят тех менеджеров, которые мо-



гут предоставить максимум информации о товаре, — это обеспечивает покупателю более точный выбор покупки и избавляет от лишних сомнений. К сожалению, наши менеджеры часто сталкиваются с дефицитом информации о продуктах, которые они продают. Так что спасибо Titan и «Дако» за встречу и семинар.

На витрине

Xoro HSD 2250

Олег ФЕДОРОВ
oleg@fedorov.net.ua

Представительство Xoro в России и странах СНГ начало поставки в Украину нового DVD-проигрывателя **Xoro HSD 2250**, оснащенного мощным современным процессором Zoran HDXtreme, преобразующим стандартное разрешение DVD-диска в 720p или 1080i линий на VGA-, YUV- и HDMI-выходах. В результате, по доступной цене Xoro HSD 2250 предлагает своим владельцам видеосигнал, не особо уступающий по качеству тому, который обеспечивают дорогие HD-DVD устройства.

Помимо привычных форматов MPEG-1, MPEG-2 (DVD, (S)VCD), MP3, WMA, JPEG Photo, Kodak Picture CD и Audio CD, Xoro HSD 2250 поддерживает многочисленные разновидности кодеков MPEG-4 и формат DVD-Audio.

Xoro HSD 2250 полностью совместим с компьютерными мониторами благодаря наличию VGA-видеовыхода.

Встроенный декодер многоканального звука Dolby Digital 5.1 и комплект 5.1 аудиовыходов позволяют при соединении с активной акустикой превратить Xoro HSD 2250 в современный домашний кинотеатр. Посредством двух многоканальных цифровых аудиовыходов (оптический и коаксиальный) пользователь может подключать Xoro HSD 2250 к внешним AV-ресиверам со встроенным декодером DD5.1/DTS многоканального звука.

Новый DVD-проигрыватель оснащен мультиформатным устройством чтения карт памяти CF I/II, SD, MMC, SM, MS, с помощью которого можно с комфортом просматривать лю-



Современный цифровой интерфейс HDMI, которым оснащен Xoro HSD 2250, позволяет одновременно передавать аудио- и видеосигнал высочайшего качества на жидкокристаллические и проекционные телевизоры. Для отображения видео также можно использовать композитный и SCART-разъемы, S-Video и компонентный YUV-выход с поддержкой прогрессивной развертки.

бые цифровые фотографии на телеэкране, демонстрируя их друзьям и знакомым.

Xoro HSD 2250 поддерживает также функцию караоке и имеет два микрофонных входа, что делает его универсальным домашним устройством для досуга.

Рекомендованная розничная цена — $115.

Клавиатура с голубыми зубами и грызуном



Nickeras

Предлагаем вашему вниманию описание необычного для нашего рынка устройства. Это довольно-таки редкий «зверь» — по причине, будем справедливы, достаточно немалой его стоимости. Речь у нас пойдет о Bluetooth-клавиатуре.

Клаву **Logitech diNovo Media Desktop Laser USB** я приметил давно, всерьез и надолго ☺. Еще когда в комплект входила мышь MX 900. Как увидел на сайте, так сразу и понял: я хочу «голубые зубы». Месяц походов по магазинам показал: diNovo у нас нет. Подождав полгода, ко дню рождения я вспомнил про нее и решил себя порадовать. Тут же обнаружилось, что diNovo существует в двух вариантах — радио и Bluetooth. Решено было брать «блутусный» вариант, несмотря на вдвое большую цену, тем более что комплектовался он мышкой **MX1000** с «лазерным прицелом». diNovo Media Desktop Laser — это уже третье издание комплекта.



Рис.1

Поиски привели меня в онлайновый магазин, так как в офлайновых я diNovo не нашел. И спустя пару дней у меня на столе лежала вот такая коробка ☺ (**рис. 1**).

На прозекторском столе я извлек из коробки собственно клавиатуру (**рис. 2**), «медиапад» (**рис. 3**), «манипулятор типа мышь» (**рис. 4**), крэдл для мыши, блок питания для крэдла, Bluetooth-хаб (**рис. 5**) и 6 алкалиновых батареек. Помимо всего прочего, там был еще диск с софтом и драйверами, а также много брошюр и мануалов.



Рис.2

Процесс подключения происходит следующим образом: 4 батарейки в «клаву» и 2 в медиапад. (Забегая вперед, скажу, что медиапад на «дюраселах» проработал 3 месяца, клава — 5). Крэдл подключается посредством блока питания в розетку, а мышка включается в хаб USB. После этих нехитрых манипуляций устройствам нужно помочь «найти друг друга», осуществив нажатия в такой последовательности: кнопка на устройстве — кнопка на хабе. Затем устанавливаются драйверы, находящиеся на диске.

Поскольку клавиатуры для читателей не являются экзотикой ☺, то я, наверное, могу приступить к описанию особенностей этого девайса. Конечно, первое, что бросается в глаза, это Дизайн (вот так, с большой буквы, Артемий Лебедев плачет в углу). Клавиатура — черная с белыми буквами, рамка вокруг либо серебристая, либо цвета «мокрый асфальт». Подставка для рук черная. Сразу обращу внимание, что подставка для рук — это такая тоненькая подушечка, на ощупь твердая, но ужасно приятная для кистей рук. Клавиши низкие, не выступающие, очень напоминают ноутбучные. Расположение клавиш стандартное за некоторыми исключениями. Клавиша `Del` выросла и заняла место `Insert`'а, которому пришлось перебраться повыше. Также исчезли `Num Lock` за ненадобностью и `Scroll Lock` (тут огорчатся юниксоиды). Ну, и есть еще такие мелочи, как альтернативное назначение `F1-F12`.



Рис.3

На правом бортике красиво уместились кнопки управления звуком (громче, тише, мьют, то бишь полное заглушение) и проигрывателем (плэй, пауза, стоп, вперед, назад, вызов проигрывателя и даже ускоренная перемотка). Точно такой же архитектурный ансамбль повторяется и на бортике медиапада. Слева — кнопки вызова браузера, почтовика и синхронизации папок. Кнопка же `Sleep` сделана притопленной, и на нее — аллилуйя — случайно не нажмешь.

Медиапад, как вы уже, наверное, догадались, это отделенный и доработанный `NumPad`. Он может работать в трех режимах: цифровая клавиатура (включенный `Num Lock`), стрелки (выключенный `Num Lock`) и калькулятор. Каждому из режимов соответствует своя кнопка под экраном. Кстати, добавление в режиме стрелок кнопок «вперед-назад», «открыть-закрыть» и даже «Пуск» превращает медиапад в удобный пульт. К примеру, я, разогревая на кухне борщ, свободно переключал музыку. Радует и экранчик. Именно он используется калькулятором, и именно он показывает время, когда ничем не занят. Когда работает проигрыватель, он показывает название трека, продолжительность, и даже какая часть трека уже проигралась (**рис. 6**). Это очень удобно для любителей полноэкранных игр.

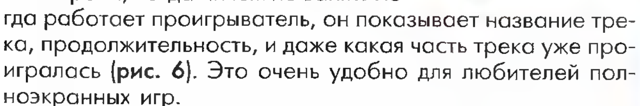




Рис.4



Рис.5

А еще медиапад с удовольствием сообщит вам о том, что пришло новое письмо и даже пропищит и помигает голубым светодиодом. Пользователям MSN Messenger'а он также отобразит на экране полезную информацию.

Мышь выполнена в традиционном MX-стиле и идеально ложится в руку. Правую. Левшам не повезло. Кому-то она, безусловно, покажется тяжелой, ну что же, тут вам поможет спорт. Лично мне по душе тяжелые мыши, и после моей лазерной красавицы на другие я смотрю с нежной грустью. Кнопками, как вы догадались, она не обделена. Две стандартные, да качающийся скроллинг. Две кнопки ускоренной прокрутки и три кнопки под большим пальцем, которые случайно не нажимаются. Индикатор зарядки из трех светодиодов вовремя напоминает, когда мышь надо зарядить. «Прицел» у MX 1000 лазерный. Что это дает, и чем это лучше оптики, распространяться не буду. В общем, идея заключается в том, что когерентный направленный луч лазера дает в 20 раз большую точность за счет того, что отражается практически без изменений. Еще он менее прихотлив к поверхности, можно использовать как гладкий, с однородной поверхностью, стол, так и спину любимой девушки ☺. Лично я до сих пор не встретил поверхности, которую он бы не «съел», за исключением зеркала. Кстати, владельцы оптических мышек, помните этот ужасный красный свет в глаза, когда вы переворачиваете девайс? Лазер MX1000 отключается в момент подъема мыши во избежание повреждения сетчатки.

А сейчас, похоже, самое время сказать и о недостатках. Их немного. Для начала хотелось бы на медиападе видеть «ножки» — подставки, как и на самой клавиатуре. С выставленными ножками клавиатура слегка выше медиапада. Также порой возникают проблемы с крэдлом.

Во-вторых, мышку в крэдле приходится слегка покачать, пока найдется позиция, в которой она заряжается. В-третьих, шнур питания в крэдле порой отходит. Последние два недостатка я, правда, списываю на погрешности конкретно в моем экземпляре. Однако же основная проблема заключается в самом голубом зубе (Bluetooth), из-за которого я и затевал всю мороку. Блутусные девайсы имеют свойство периодически раз-pair-иваться (терять соединение). К счастью, такое происходит очень редко, да и делают они это поодиночке, по очереди, поэтому всегда можно восстановить соединение. Хуже, когда такое происходит при выключенном компьютере. Тогда «клава» лишает возможности попасть в BIOS. На этот случай у меня в шкафу валяется старая, проводная клавиатура. Впрочем, это недостатки технологии Bluetooth вообще, а не данной клавиатуры. Особо это не мешает, так как проявляется очень редко, но за стоимость diNovo хотелось бы получить продукт без погрешностей.

В общем и целом, с удобным софтом для настройки набора и Bluetooth-хабом на 7 устройств (можете еще 4 своих повесить) diNovo представляется удобным и упрощающим жизнь решением. Ну и конечно, учитывая внешний вид и цену, стоит сказать, что diNovo — это все же имиджевая, стильная и модная, крутая вещь (подчеркните нужное ☺).

Засим кланяюсь, хорошего вам пинга и быстрого коннекта.



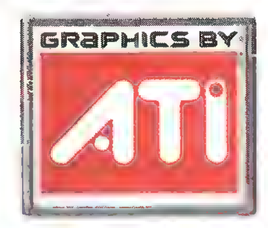
Рис.6




МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
"КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ"
за підтримки КІБЕРНЕТИЧНОГО ЦЕНТРУ НАН УКРАЇНИ









МІЖНАРОДНА ВІДКРИТА ОЛІМПІАДА З ПРОГРАМУВАННЯ імені С.А. ЛЄБЄДЄВА - В.М. ГЛУШКОВА

KPI-OPEN

KPI-OPEN 2006

03.07.2006 - 08.07.2006

Подробиці, реєстрація команд, онлайн-трансляція:
http://ntu-kpi.kiev.ua/kpi-open

ПРИЗОВИЙ ФОНД

- авторизовані курси JAVA, J2EE від Учбового Центру Квазар-Мікро
- материнські плати GIGABYTE GA-G1 975X
- материнські плати та відеокарти GIGABYTE
- підвищення кваліфікації у галузі інформаційних технологій від компанії ATI
- відеокарта ATI
- абонементи на спеціалізовану періодику













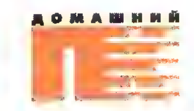
ГЕНЕРАЛЬНИЙ ІНФОРМАЦІЙНИЙ СПОНСОР

ІНФОРМАЦІЙНІ ПАРТНЕРИ



















організаційна підтримка


Мандрівний пінгвін



Сергей ЯРЕМЧУК
grinder@ua.fm

Свершилось! Анонсированный еще 16 марта 2006 года релиз последнего дистрибутива от компании Mandriva **Mandriva One 2006**, *который первоначально был доступен только членам Mandriva Club, 15 мая наконец-то был выложен для свободного доступа на FTP-сервер компании. А значит, пора и нашим читателям познакомиться с новой версией этого популярного в народе дистрибутива.*

За последние два года французская компания **Mandrakesoft**, основанная в 1998 году, пережила ряд драматических событий — угроза банкротства, увольнение основателя компании *Жиля Дюваля* (Gael Duval), затем слияние с компанией **Connectiva**, бразильским производителем одноименного дистрибутива, смена названия, наконец, известие о приобретении объединенной структуры компанией **Lycoris**. Сегодня мы наблюдаем результат всех этих преобразований — предлагаемая ныне операционная система фактически вобрала в себя все преимущества Connectiva Linux и Lycoris Desktop/LX. Что особенно приятно, на идеологию Mandriva Linux все они никак не повлияли. Мы по-прежнему видим в ней дистрибутив, ориентированный на малоподготовленного пользователя — да и вообще на всех, кто ценит, в первую очередь, удобство в работе. Хотя часто приходилось слышать и противоположное мнение от «бывалых», что, мол, Mandriva — это дистрибутив для чайников, и использовать его не круто. Я не согласен с такой точкой зрения: что плохого в том, что на установку и доведение системы до ума не надо тратить много времени?

Что такое Mandriva One?

Mandriva One — это LiveCD-дистрибутив, то есть его можно использовать без установки на жесткий диск компьютера, но для желающих такая возможность предусмотрена. Необходимо отметить, что в последнее время все чаще и чаще нам предлагают подобные разработки «все-в-одном», которые можно сначала попробовать в работе, а затем решить, устанавливать или нет. Как бы то ни было, это хороший подарок поклонникам этого дистрибутива — такой себе карманный пингвин, который можно носить с собой и запускать на любой машине при необходимости.

Основан Mandriva One, как и следует ожидать, на базовом дистрибутиве компании *Mandriva Linux 2006*. Естественно, на один CD-диск не может поместиться все предлагаемое в родительском дистрибутиве, поэтому в Mandriva One вошло все то, что, по мнению разработчиков, является самым необходимым. Кроме того, доступны четыре локализационных варианта дистрибутива (хорошая локализация — один из коньков Mandriva): *Americas & Western Europe*, *Central Europe*, *AfricAsia* и наш *Eastern Europe*. Поэтому при закачке будьте внимательны: можете скачать не тот образ (впрочем, английская локаль доступна во всех четырех ☺!). Всего поддерживается около 70 языков. Для подписчиков Mandriva Club, доступен также *Mandriva One Club Edition*, представляющий собой Mandriva One Americas Western Europe + драйверы ATI&Nvidia, а также Flash и RealPlayer. Очевидно, определив мой IP-адрес, серверный скрипт мне сразу сгенерил на странице **www.mandriva.com/en/downloads/mirrors/mandrivaone** список доступных зеркал для закачки с ссылками на дистрибутив, собранный конкретно для моего региона. Некоторые зеркала работали очень медленно, некоторые ориентированы только на доступ пользователей определенной страны. Я взял дистрибутив с эстонского сервера **ftp://ftp.aso.ee/pub/Mandrake/official/iso/one/Mandriva-One-Eastern-Europe-2006-CD/Mandriva-One-Eastern-Europe-2006-CD.iso**. Размер образа 675 Мб, контрольная сумма (md5sum) — *3fa9cce1f00268729d33c80521e879df*. Системные требования Mandrake One 2006:

- ✓ компьютер с процессором Pentium, Celeron, Athlon, Duron или Sempron;
- ✓ оперативная память: минимум 256 Мб, рекомендуется 512 Мб;
- ✓ любой привод CD-ROM или DVD-ROM; графическая карта — NVIDIA, ATI, Intel i8xx и i9xx; любая звуковая карта, совместимая с Sound Blaster и AC97.

Записываем образ на диск, выставляем загрузку с CD-ROM и загружаемся.

Первые впечатления

Первый экран предлагает начать загрузку нажатием *Enter*, либо ввести дополнительные параметры по *F2*. В отличие от большинства подобных дистрибутивов, здесь пользователь не извещается о том, какие дополнительные опции воспринимает программа загрузки — для того, чтобы их узнать, необходимо по меньшей мере прочитать документацию. После инициализации система предложит *выбрать язык*; нажатие на кнопку **Advanced** открывает опцию **Use Unicode by default**, которая по умолчанию активирована. Интересно, что после выбора русского языка в следующем окне пользователю предлагается список из двух стран — Россия и Украина; список остальных можно получить, нажав **Другие страны** (при выборе украинского языка сразу выводится полный список стран). Дальнейшее общение с системой будет происходить на выбранном вами языке, на нем же будет выведено и лицензионное соглашение, которое необходимо будет принять в следующем окне (камень в огород некоторым местным производителям, которые до сих пор заставляют пользователя читать лицензию на языке оригинала). Далее — выбор *раскладки клавиатуры*. Несколько неожиданный ход: мне трудно представить себе пользователя, выбирающего Украину и украинский язык, а затем устанавливающего раскладку США. И наконец, после указания комбинации для переключения раскладки — выбор часового пояса (хотя я вы-

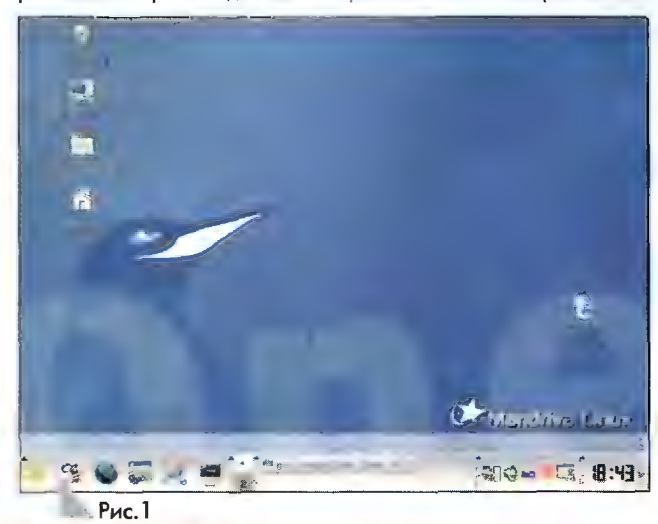


Рис.1

брал Киев, впоследствии система почему-то показывала время в Лос-Анжелесе).

И вот мы внутри

В качестве рабочего окружения используется **KDE 3.4.2** (**рис. 1**), других оконных менеджеров в системе обнаружено не было. Возможно, наличие оконного менеджера полегче, вроде IceWM, позволило бы нормально работать и на машинах с меньшим объемом ОЗУ, особенно если места на диске хватает. Сразу бросились в глаза несколько апплетов, висевших в трее. Среди них зачем-то **Klaptop**, типичный для «ноутбучных» дистрибутивов. Далее апплет для изменения параметров экрана **KrandTray** от *Хамиша Родда* (Hamish Rodda), позволяющий одним щелчком изменить разрешение экрана и частоту кадров на мониторе; кроме того, с его помощью можно настроить и некоторые параметры дисплея. Разрешения 800×600, выбранного системой, явно маловато. Для того чтобы использовать более высокое, необходимо править конфигурационный файл **/etc/X11/xorg.conf**. Третий апплет предназначен для работы с web-сервисами Mandriva. В украинском варианте интерфейса запустился еще один апплет от **DrakConf**, позволяющий настроить локальную сеть. Но зато перестал запускаться файловый менеджер Midnight Commander, исправно работающий при использовании русского интерфейса.

Запустивший систему пользователь работает от имени guest; чтобы получить права root'а, достаточно набрать в консоли **su**, без пароля. Отсутствие пароля по умолчанию для самого «крутого» пользователя является, на мой взгляд, серьезным недостатком в системе безопасности Mandriva One. Успокаивает только то, что большинство ненужных сервисов остановлены, а при загрузке системы запускается межсетевой экран (shorewall), прикрывающий все сервисы от доступа извне. Но при выходе в сеть не забудьте установить пароль!

Практически все сегодняшние LiveCD-дистрибутивы находят имеющиеся на жестком диске разделы и, если не монтируют их, то, по крайней мере, создают точки монтирования и необходимые записи в **/etc/fstab**, чтобы пользователь мог это сделать при желании вручную. К Mandriva все это не относится. Если нужен будет доступ к данным, хранящимся на разделах жесткого диска, пользователь должен будет сам позаботиться об их добывании. Для этого нужно немного: всего-то самостоятельно создать

Рис.2

точку монтирования в **/mnt**, определить номер раздела при помощи fdisk или DrakConf и смонтировать раздел командой `mount`.

Признаться, последним моим Мандрейком был восьмой, с девятым как-то уже не сложилось, пути-дорожки разошлись, так что о возможностях **DrakConf** (**рис. 2**) я узнавал только из обзоров. Теперь же я был приятно удивлен многочисленными изменениями, произошедшими с этим прекрасным инструментом. Ощущение, что с его помощью можно настроить практически все.

Локализацию Mandriva можно оценить на «хорошо». Жаль, конечно, что не переведены некоторые пункты системного меню, зато бóльшая часть программ, с которыми мне приходилось иметь дело, общаются с пользователем на родном языке. Правда, в основном это касается приложений, входящих в комплект KDE, — из прочих переведены не все. Так, например, при использовании украинского языка интерфейс входящего в комплект **OpenOffice.org 1.1.5** (староват, уже давно рулит вторая версия) все равно будет русским. А web-браузер Firefox (кстати, тоже довольно старый — 1.0.6), доступен только с английским интерфейсом.

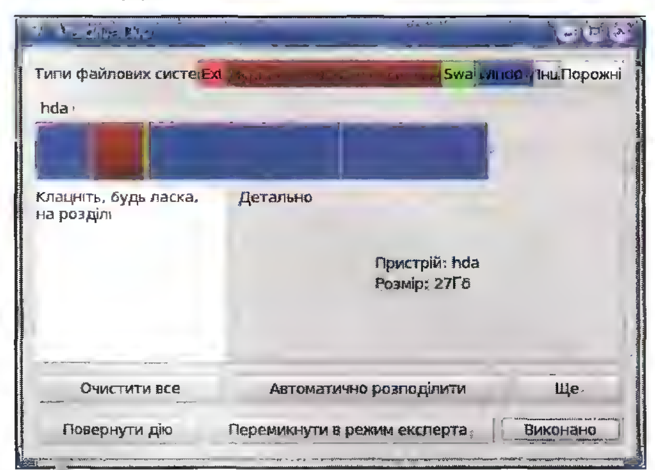


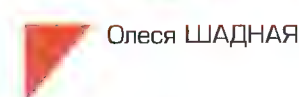
Рис.3

К сожалению, я не нашел возможности сохранить конфигурацию на жесткий диск либо дискету, так что при последующем запуске все операции по настройке рабочего окружения придется повторять. Программа установки на жесткий диск (**рис. 3**) работает отменно. По крайней мере, у меня в процессе установки проблем не возникло, и по времени все это заняло около 20 минут. При этом для подготовки разделов и для некоторых других операций используется все тот же DrakConf, правда, немножко в другом обличье. Настроить загрузку нескольких систем поможет *мастер настройки двойной загрузки*. Естественно, после установки придется некоторое время потратить на доводку системы до ума, так как в состав входят несколько устаревшие версии приложений. Кроме того, необходимо еще завести пользователей, настроить автозапуск необходимых сервисов и прочее.

Осталось добавить, что дистрибутив построен на ядре 2.6.12. Кроме упоминавшихся выше приложений в Mandriva One включены: издательская система **Scribus 1.3.0**, программы для просмотра PDF- и PostScript-файлов **KPdf** и **KGhostView**, инструмент для создания диаграмм **Kivio**, программа для управления проектами **Gnome Imendio Planner**, несколько планировщиков личного времени и программ для работы с личными контактами, менеджер финансов **Gnucash**, программы для общения в сети и работы с электронной почтой **Kopete**, **KMail**, **GnomeMeeting**, для чтения новостей — **Knode** и **Akregator**, для прослушивания музыки и просмотра видео — **AmaroK**, **Kaffeine**, нелинейный видеоредактор **Kdenlive**, секвенсор **Rosengarden**, утилиты для прослушивания радио **Kradio** и **QtRadio**, для работы и просмотра графики — **Gimp**, **showFoto**, **Kuickshow**, есть графический интерфейс к свободному антивирусу **KlamAV**, а также множество других программ для настройки системы и рабочего окружения, работы с принтерами, сканерами, устройствами Bluethooth, TV-тюнерами, удаленного доступа и другие. Странно, но игр, коими обычно богаты дистрибутивы Linux, в комплекте нет.

Итак, семейство Linux-дистрибутивов LiveCD пополнилось еще одним экземпляром. Несмотря на все обнаруженные недостатки, ругаться не стоит — это первые эксперименты. Насколько проект будет удачным, покажет время. Но уже сейчас можно оценить по достоинству простоту Mandriva One в использовании — решающий фактор для тех, кто только начинает свое путешествие в мир Linux.

Linux forever!



Тянем-потянем

Олеся ШАДНАЯ

Заканчиваем обзор менеджеров закачки. На этот раз мы рассмотрим менее известные программы, которые все же пользуются заслуженной популярностью как у начинающих, так и у продвинутых пользователей Интернета.

Окончание, начало см. в МК, № 23 (402)

✓ **ReGet Deluxe (http://deluxe.reget.com/ru)**

Одно из преимуществ этой программы состоит в легкости ее настройки, с которой могут справиться даже неопытные пользователи. Программа может работать в одном из трех режимов — упрощенном, расширенном и режиме эксперта. В каждом режиме доступны свои возможности и настройки. Для опытных пользователей рекомендуется режим эксперта, а новички могут успешно справиться с упрощенным режимом.

Разработчики этой программы предложили, наверное, больше всего разнообразных возможностей, позволяющих оптимизировать работу с закачками. Недаром ReGet Deluxe называют наиболее интеллектуальным менеджером закачек.

Наличие трех режимов приоритета по трафику позволяет гибко настроить распределение скорости закачки между приложениями. При этом, если во время закачки вы введете в адресную строку браузера адрес веб-сайта, программа сама сможет понизить скорость закачки, предоставив вам возможность нормально работать и не ждать открытия просматриваемых страниц (**рис. 1**).

Программа ReGet Deluxe соединила в себе все лучшие возможности, предлагаемые на сегодняшний день менеджерами закачек. ReGet умеет искать зеркальные серверы, просматривать содержимое Zip-архивов и определять размер файла до его закачки. Вы также можете задать упорядочивание файлов по категориям. После установки программа добавляет свою панель инструментов в самые распространенные браузеры (не только в Internet Explorer!), причем эта

Рис.1

панель инструментов является настраиваемой — пользователь может самостоятельно сформировать ее состав.

ReGet также умеет отслеживать содержимое буфера обмена. При этом в настройках программы можно задать, в каких именно случаях — то есть для каких типов файлов и для каких браузеров — перехватывать скопированную в буфер ссылку на файл.

ReGet позволяет быстро загрузить из контекстного меню браузера все файлы, ссылки на которые присутствуют на просматриваемой веб-странице. Для этого предназначен пункт контекстного меню *Загрузить все*. В результате этого программа создаст нумерованный список по маске, что особенно важно, если несколько закачиваемых файлов имеют одинаковые расширения.

Программа ReGet показала себя лучше всех при скачивании файлов со сложными ссылками, которые не распознавались другими менеджерами закачек. ReGet умеет обрабатывать все типы ссылок, включая ссылки-редиректы.

Отдельного внимания заслуживает универсальный планировщик ReGet, позволяющий настроить параметры для каждой закачки отдельно — например, задать время, когда закачку надо начать или остановить. Планировщик позволяет также изменять приоритет по трафику или запускать внешние программы.

При закачке файла вы можете разделить его на произвольное количество фрагментов. Присутствует менеджер FTP-серверов, доступны разнообразные настройки поиска.

Кроме этого, программа позволяет составить список всех ссылок, встречающихся в тексте большого объема. Для этого достаточно перетащить фрагмент текста на окно корзинки.

При закачке программа поддерживает работу с HTTPS-серверами, также следует отметить, что количество попыток загрузки не ограничено. Доступно создание детального журнала работы программы.

Модуль *Автоматизация* позволяет настроить некоторые действия программы — например, вы можете задать автоматический разрыв связи в том случае, если в программе нет активных закачек. Также здесь можно сформировать правила для автоматической сортировки файлов по типам.

✓ **GetRight (http://www.getright.com)**

Еще недавно эта программа считалась одной из лучших в своей категории, но появление других инструментов данного класса отодвинуло ее на задний план. Хотя функциональные возможности программы заслуживают внимания.

Следует отметить удобный интерфейс GetRight, напоминающий окно Проводника Windows. В левой части окна размещены категории, справа вы увидите активные закачки. Существует несколько способов сортировки закачек в окне GetRight. Вы може-

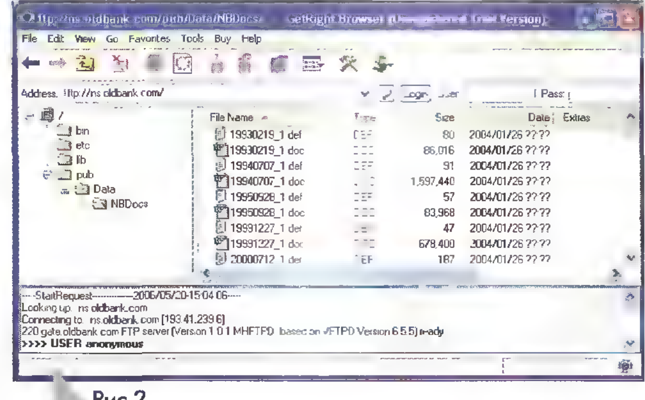


Рис.2

те группировать файлы по типу (программы, игры, мультимедиафайлы), а также — по приоритету. При постановке файла в очередь закачки программа сама определит его тип и разместит в нужной категории. Специальный раздел *History* позволит вам просматривать файлы, которые были закачаны в определенный день.

Каждая закачка в программе представлена отдельным окном. С одной стороны, если вы планируете скачивать много файлов, это решение нельзя назвать очень удобным, с другой — в таком окне можно настроить индивидуальные пара-

метры для каждой закачки. Среди этих настроек присутствуют разнообразные параметры, например, вы можете ограничить число одновременно скачиваемых с одного сервера сегментов или файлов, а также общее число загрузок. В общих настройках программы присутствует возможность ограничения скорости закачки.

Программа не требует ручной настройки — большинство необходимых для ее работы параметров она импортирует из стандартных настроек системы, так, например, GetRight определяет настройки прокси в параметрах Internet Explorer, точно так же программа сама находит антивирус для последующей проверки скачанных файлов на наличие вирусов.

Встроенный FTP-браузер и разнообразные параметры поиска файлов также являются преимуществами GetRight (**рис. 2**).

В состав программы входят несколько дополнительных модулей, превращающих GetRight в многофункциональный инструмент по закачке файлов. Так, например, программа умеет проверять ссылки на работоспособность. Кроме этого, модуль *QuickSync* позволяет использовать программу как оффлайн-браузер, закачивая веб-сайты целиком. А модуль *Server Synchronizer* позволит вам скачивать с определенных сайтов только новые или изменившиеся файлы. При этом отбор файлов будет осуществляться по дате и по размеру — при изменении этих параметров программа автоматически скачает их и разместит их поверх старых копий.

Встроенный модуль дозвона позволит вам соединиться с провайдером, не запуская для этого внешние утилиты. Также в GetRight присутствует модуль ежедневной закачки, с помощью которого вы можете настроить параметры скачивания файлов по расписанию.

Следует отметить удобное управление программой с помощью значка, расположенного в системном трее.

К недостаткам программы можно отнести ограниченное количество фрагментов, на которые программа может разделить файл при закачке. Программа также не умеет просматривать архивы до закачки. Кроме этого, программа не поддерживает русскоязычный интерфейс.

✓ Go!Zilla (http://www.gozilla.com)

После установки Go!Zilla будет запущен мастер настройки программы, в котором необходимо будет задать скорость доступа к Интернету, а также выбрать установку дополнительных модулей программы.



Рис.3

Go!Zilla не отличается особо удобным интерфейсом, ее окно сравнительно мало, кнопки неудобны, черный цвет также не способствует приятной работе. Также в программе отсутствует поддержка русского языка интерфейса.

А в остальном возможности программы довольно стандартны для продуктов этого класса. Так, Go!Zilla умеет докачивать файлы, позволяет проводить поиск альтернативных серверов для закачки.

Go!Zilla имеет большое количество дополнительных функций, которые значительно облегчают процесс работы с программой. Так, встроенный в программу мини-браузер *Super Link Leech* позволяет отображать все ссылки с веб-страницы или список файлов с FTP-сервера и предоставляет возможность выбрать любые из них для закачки.

В состав программы входит несколько плагинов. Первый из них — планировщик закачки — позволяет соединиться с Интернетом, скачать нужные файлы и разорвать связь. Система фильтров позволяет отбирать файлы определенного типа (**рис. 3**).

Плагин *Zip!Zilla* предназначен для работы с zip-архивами. Существует также плагин поиска файлов *Go!Zilla Search*.

Окно программы может отображаться в нескольких режимах — в базовом и расширенном. В последнем вы можете отобразить несколько дополнительных элементов, например, менеджер файлов.

Программа может интегрироваться в браузер и перехватывать ссылки для загрузки файлов. Кроме этого, поддерживаются и другие способы закачки — мониторинг буфера обмена, использование режима Drag and Drop, ручной ввод адреса файла. Go!Zilla умеет сортировать загружаемые файлы по категориям, определять для каждой из них папку, в которую эти файлы будут помещены по мере поступления.

А в одной из последних версий программы появился модуль *Update Monitor*, который позволяет автоматически обновлять избранные файлы через заданный промежуток времени.

✓ **Net Vampire** (www.netvampire.com)

Эта программа отличается удобным и хорошо продуманным интерфейсом. В ней имеется большое количество самых разнообразных системных и сетевых настроек, поддерживается русский язык интерфейса.

Возможности программы позволяют решить все основные задачи, связанные с загрузкой файлов. Программа умеет отслеживать содержимое буфера обмена, а также — щелчка мышкой при нажатой клавише `Alt`. В этом случае будет запущена загрузка файла.

Следует отметить широкие возможности Net Vampire по работе с таймерами загрузки. В настройках программы можно задавать время запуска и остановки выполнения задания. Программа обеспечивает возможность работы через прокси-сервер, причем при необходимости поддерживаются несколько прокси-серверов.

Одним из самых значительных преимуществ Net Vampire является улучшенная функция поиска в Интернете, использующая 11 поисковых систем, включая такие популярные, как *Yahoo, Alta Vista, Infoseek* и *Excite*. Результатом поиска будет список серверов, с которых можно скачать нужный вам файл. Встроенная поисковая система не только отыщет необходимый файл, но и протестирует сервер, на котором он расположен, на предмет наибольшей скорости загрузки приложения (**рис. 4, 5**).

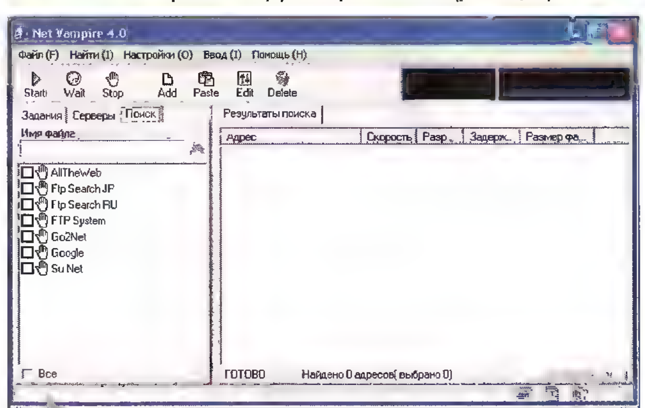


Рис.4

Также в состав программы входит модуль просмотра и извлечения файлов из Zip-архивов.

Очень полезной может оказаться и статистика выполненных работ с подробной информацией о каждом задании, которая формируется программой автоматически и может быть просмотрена пользователем в любое время. Программа со-

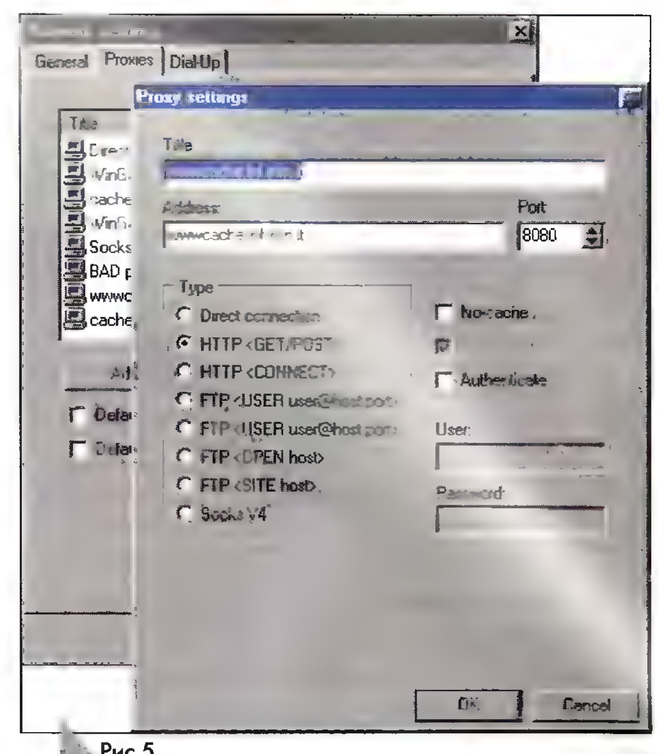


Рис.5

храняет настройки для каждого из серверов, с которых хотя бы раз осуществлялась закачка.

Наряду с вышеперечисленными достоинствами, программа NetVampire имеет и некоторые недостатки. Наиболее существенный из них заключается в том, что иногда, в самых сложных условиях, программа не может правильно закончить процесс загрузки файла, в результате чего файл не открывается.

✓ **Net Pumper** (http://www.netpumper.com)

Еще один простой менеджер закачки, не отличающийся особой функциональностью. При установке программы рекомендуется отключить все модули, кроме тех, что входят в базовый комплект программы — таким образом вы сможете уменьшить трафик за счет уменьшения загрузки рекламы.

Вы не найдете здесь большого разнообразия возможностей. Например, в состав программы не входит планировщик, нет поддержки HTTPS. Но в то же время программа отличается особенным удобством в работе именно за счет про-

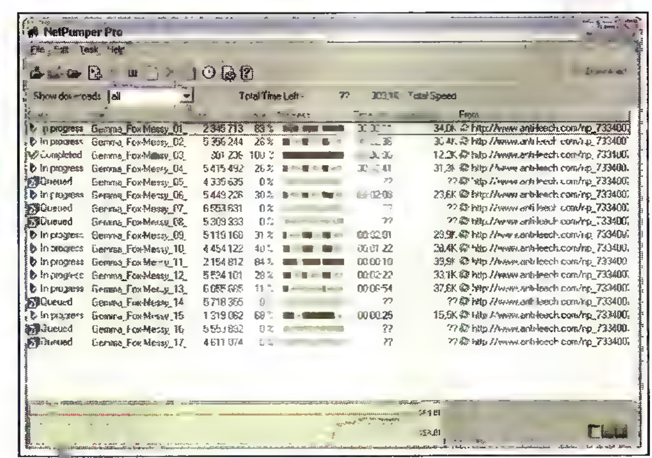


Рис.6

стоты настройки и отсутствия дополнительных функций. При этом в программе поддерживаются такие функции, как многопоточная закачка и возможность докачки файла при разрыве соединения — именно это и делает Net Pumper достаточно приемлемой альтернативой остальным программам этого класса (**рис. 6**).

Удачных закачек!

Полезная софтинка. Выпуск 79

Сергей УВАРОВ
sergei_uvarov@mail.ru
ssoftnews@mail.ru

Приветствую всех читателей! В нынешнем выпуске все необходимые операции разложены по полочкам: сначала получаем нужную информацию с помощью KlipFolio, при желании распечатываем все благодаря Batch Doc Print, после чего ненужный мусор удаляем, используя FreeSpacer, и в завершение всего проверяем утилитой Windows Vista Upgrade Advisor, сможет ли наш железный друг работать под управлением Windows Vista. Не переворачивайте страницу, будет интересно!

KlipFolio 3.0

Получать разнообразную информацию из сети Интернет можно различными способами — используя почтовые рассылки, посещая новостные и тематические сайты. Очень популярны в последнее время утилиты, дающие пользователю возможность получать обобщенную информацию в зависимости от выбранных им приоритетов. Одна из таких разработок, утилита KlipFolio, мониторит контент множества разнообразных web-ресурсов и сервисов, предоставляя сведения о погоде и новости, проверяя почту, читая сообщения на различных форумах и т.п.



Рис.1

Интерфейс программы представляет собой вертикальную панель, функциональность которой расширяется за счет подключения плагинов, которые можно скачать с сайта программы (**рис. 1**). Каждый плагин представляет собой отдельный web-сервис и настраивается исключительно в соответствии со своими внутренними настройками. Несколько плагинов, показывающих текущую погоду в выбранном городе, новости с сайта Google, обновления программ на CNET Download.com — идут в поставке с программой. Каждая панель активного плагина может растягиваться и свободно перемещаться по Рабочему столу, а сама программа может быть свернута в трей, когда она неактивна.

По умолчанию дистрибутив программы имеет исключительно английский язык интерфейса, русифицировать его можно, загрузив соответствующую локализацию. Утилита работает в среде Windows 2000/XP и может быть загружена с **www.serence.com/files/klipfolio/current/KlipFolio-3C.exe**, размер 946 Кб, freeware.

Batch Doc Print 1.4.8.10

Эта утилита просто необходима тем пользователям, которые массу рабочего/свободного времени теряют на печать различных изображений/документов, будучи вынуждены всякий раз открывать их перед печатью. Утилита Batch Doc Print может значительно облегчить их участь, предлагая свой вариант печати в обход этой громоздкой процедуры.

В портфеле поддержки утилиты значатся почти 30 типов файлов, среди которых DOC, HTML, HTM, RTF, DOT, WRI, TXT, XLS, PPT, PPS, POT, PDF, BMP, JPEG, PNG, TIFF. Метод работы с программой можно выбрать по своему усмотрению. Так программа поддерживает ручное открытие необходимых файлов и последующую их печать в пакетном режиме (**рис. 2**). Если файлов много, достаточно указать исходную папку, которую программа проанализирует на наличие поддерживаемых типов файлов и произведет последующую их печать. Еще более автоматизировать работу по печати документов можно, используя функцию слежения за выбранными папками: все новые файлы, оказывающиеся в указанной папке, будут автоматически распечатываться на указанном принтере в соответствии с заданными настройками.

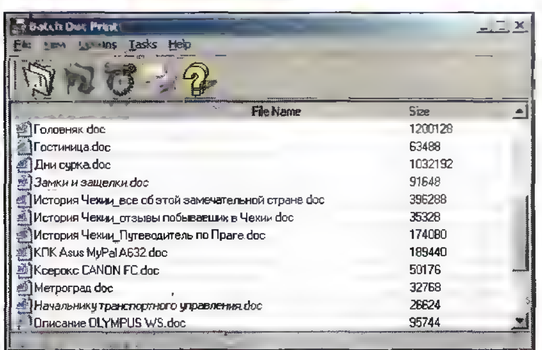


Рис.2

Настройки функции позволяют выбрать необходимое количество отслеживаемых папок, четко указать тип файла, который необходимо распечатывать, а также выбрать действие с файлом после его печати — удалять ли его в Корзину или отправлять в специальную папку отпечатанных документов (Printed Folder), указываемую пользователем вручную.

Программа работает в среде Windows, имеет английский интерфейс, shareware. Дистрибутив можно загрузить с **www.awises.com/download/batchdocprint.zip**, размер 1.04 Мб.

FreeSpacer 1.61

Утилита FreeSpacer от отечественных разработчиков поможет вам навести порядок на жестком диске. Интерфейс программы выполнен в виде большого окна с панелью инструментов справа, в основной части которого отображаются все найденные программой временные файлы. Прежде чем приступить непосредственно к поиску мусора на жестком диске, рекомендуется обратиться к настройкам программы, которые позволят определиться с тем, что считать мусором, а что — нет.

Здесь пользователь может указать, на каких локальных дисках проводить анализ. Допускается добавление новых носителей и удаление текущих. Аналогичные опции имеют и разделы *Временные папки*, *Маски файлов* и *Исключения*. Программа изначально содержит большое количество типов файлов и стандартных папок, где сохраняются временные файлы. Пользователь может как вручную добавлять новые типы файлов и папок, так и удалять те, что есть, если считает, что они ему необходимы.

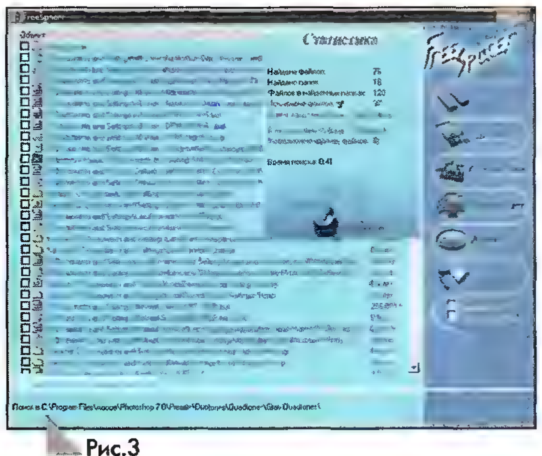


Рис.3


Окончание на стр. 33

Ищи по-человечески



Михаил ГРАНКИН aka Flint
nadvoretrava@mail.ru

«Кто владеет информацией — владеет миром», — знаменитое высказывание как нельзя лучше отображает приоритеты современного общества. То же можно сказать и про Интернет: поиск информации — вот что как правило побуждает нас обращаться к Всемирной сети. Доступ к залежам информации нам открывают поисковые службы — Google, Yahoo, Яndex и им подобные. Но по мере накопления объемов информации в Интернете становится все сложнее и сложнее находить нужные сведения — классические поисковые системы не очень-то стремятся снизойти до пользователю, чтобы поинтересоваться, что именно он имеет в виду.

Знакомство с Quintura



Зачастую ссылки на действительно стоящие ресурсы, удовлетворяющие поисковому запросу, теряются среди мусора, рекламы и коммерческих предложений. Восстав против этой бесчеловечной традиции, компания **Quintura Inc.** выпустила очень оригинальную систему поиска — **Quintura Search**. На момент написания статьи самой свежей являлась версия **1.5**, скачать которую можно по адресу **www.quintura.com**, причем совершенно бесплатно. А пока программа скачивается (это чуть более 5 Мб), я объясню вам принципы ее функционирования.

Основная идея — обеспечить интерактивное взаимодействие с пользователем при помощи *механизма ассоциаций*, с тем чтобы максимально «очеловечить» процесс поиска. Притом Quintura Search является надстройкой над обычными поисковыми системами и использует их результаты.

Сначала было слово

Действительно, поиск в Quintura Search начинается, как и в классических поисковых машинах, с ввода искомого слова. Все «колдовство» проявляется в способах представления информации и уточнения результатов. После установки и запуска программы вы увидите приятно оформленное главное окно программы (**рис. 1**). Слева располагается так называемая *визуальная карта*, пока содержащая лишь пустое поле для запроса.

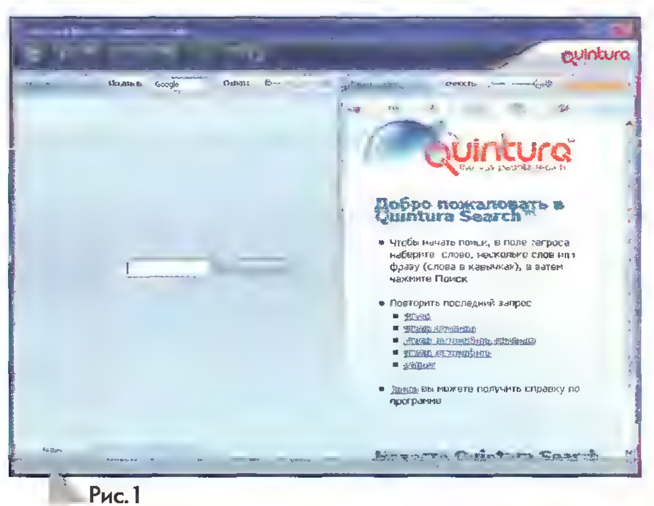


Рис. 1

Для начала поиска достаточно выбрать в верхней части окна программы предпочтительную поисковую систему, затем ввести нужный запрос и нажать кнопку *Поиск*. Для примера введите слово «ягуар». Это многозначное слово, и поисковой системе пока неясно, что имеется в виду — животное или марка машины. После этого начинается все самое интересное. В центре визуальной карты появятся выделенные красным цветом слова из вашего запроса, а вокруг них — слова, имеющие какую-либо ассоциацию с введенными понятиями, причем чем больше шрифт слова и чем ближе оно расположено к центру, тем теснее оно связано по смыслу с запросом. Иначе говоря, визуальная карта показывает возможные направления дальнейшего поиска. В правой части окна находится панель результатов, на которой отображаются найденные по данному запросу сайты с краткой аннотацией к ним (**рис. 2**). Обозрев визуальную карту, можно выбрать слово, максимально соответствующее требуемой теме, например, слово «автомобиль». Если вы наведете мышь на это слово, то оно временно добавится в запрос, и на карте появятся новые слова, связанные уже с запросом «ягуар автомобиль». Просмотрев таким образом интересующие ассоциации, вы можете кликнуть на нужном слове, и оно добавится в запрос уже на постоянной основе. При этом будут получены новые поисковые результаты и сгенерирована новая визуальная

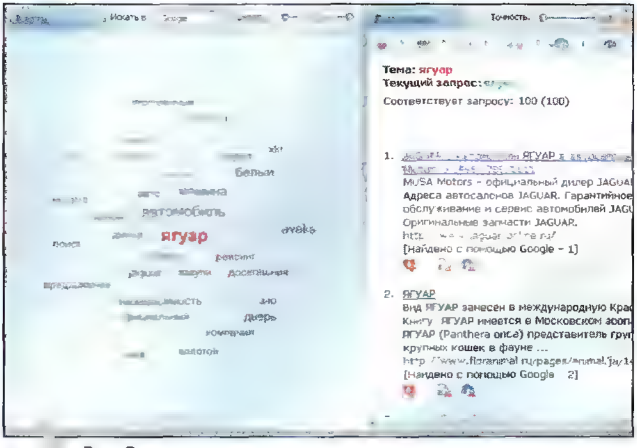


Рис. 2

карта. К примеру, мне удалось получить сведения о составе команды Jaguar Formula-1 с помощью двух щелчков мыши (**рис. 3**). Когда подходящий запрос готов, стоит обратиться к окну результатов и просмотреть ссылки в поисках подходящей.

Уточнения

Если ссылок слишком много, можно или продолжить уточнять сам запрос, или повысить точность поиска, тронув ползунок в верхней части окна результатов. Слишком большое количество результатов может свидетельствовать и о том, что поиском захватывается какой-либо «мусор». Чтобы избавиться от него, вы можете подкорректировать текст запроса: при наведении на любое слово из карты справа от него появляется красненький крестик, нажав на который, вы не только удалите слово из запроса, но и внесете его в список исключений — слов, которые не должны учитываться при поиске. Если же слово, которое вы хотите исключить, нет в визуальной карте, вы можете добавить его самостоятельно, дважды щелкнув в лю-

бом свободном месте карты и записав слово с флагом «-». Например, вписать **-покупка**, после чего с глаз исчезнут назойливые рекламные предложения. Также сужения поиска можно добиться введением дополнительных слов в запрос. Если слово, которое вы хотите добавить, нет на визуальной карте, можно щелкнуть дважды в пустом месте и вписать его вручную. Слово будет добавлено в запрос, а результаты скорректированы соответствующим образом.

Если же результатов, наоборот, слишком мало, то можно попробовать следующие варианты.



Рис.3

Во-первых, вы можете увеличить охват поиска с помощью соответствующего ползунка и получить на визуальной карте большее количество ассоциированных слов. Также вы можете увеличить количество загружаемых ссылок, обратясь к меню **Настройки**. Это отразится на времени загрузки результатов, но позволит составить более полную картину поиска. В том же меню рекомендую поставить галочку напротив пункта *Автоматически обновлять результаты*. Тогда Quintura будет всякий раз самостоятельно загружать новую порцию результатов, если в текущей не будет найдено ни одного соответствия. В крайнем случае стоит попробовать изменить поисковую систему — в состав Quintura Search входит достаточное их количество, а в случае необходимости дополнительные можно загрузить с сайта программы.

В принципе, этих сведений достаточно для того, чтобы начать плодотворный поиск информации на просторах Всемирной паутины, однако я бы хотел

```
запчасти JAGUAR.
http://www.jaguar-online.ru/
[Найдено с помощью Google - 1]
```

Рис.4

еще вспомнить о некоторых фишках окна **Результаты**, способных облегчить вам жизнь. В нижней части каждой ссылки находятся три полезных кнопки (**рис. 4**). Первая позволяет вам добавлять ссылки в Избранное, после чего можно проводить поиск только по Избранному. Добавив в Избранное несколько сайтов из различных ассоциативных ветвей, при последующем поиске вы можете получить очень точные результаты, если ваш запрос будет с ними ассоциироваться. Следующая кнопка позволяет удалить ссылку из окна результатов. При этом с визуальной карты будут удалены все ассоциативные слова, связанные с этой ссылкой. Этот прием может пригодиться, например, для исключения из поиска официальных сайтов — из-за высокой релевантности они обычно находятся на первых строчках поиска и при этом могут практически не содержать полезной информации. Последняя кнопка позволяет удалить из поиска целый домен.

Вывод

Теперь вы знаете все необходимое для нахождения нужных ресурсов сети Интернет, ранее ускользнувших от вас в океане информации. По личному опыту могу сказать, что после некоторой практики с помощью Quintura Search можно достаточно быстро получать нужную информацию и находить отличные ресурсы, ранее скрытые за первой десяткой результатов поискового сервера.

Вместе с программой поставляется хорошая справка, в том числе и на русском языке, охватывающая все нюансы работы. Удачных вам поисков!

Окончание. Начало на стр. 31

Программа имеет несколько способов удаления найденных файлов — *безвозвратное удаление, удаление в Корзину* или *перенос выбранных файлов в указанную пользователем папку*.

Определившись с настройками, запускаем анализ системы кнопкой *Поиск*. По окончании работы программа отобразит результаты (**рис. 3**), после чего найденные файлы можно удалить.

Программа работает в среде Windows и распространяется абсолютно бесплатно. Дистрибутив доступен для загрузки с **rolex.fatal.ru/FreeSpacer_setup.rar**, размер 707 Кб.

Windows Vista Upgrade Advisor 1.0

Недавно парни из Microsoft, очевидно, чтобы хоть как-то подлить масла в огонь шумихи вокруг постоянно откладывающегося выхода новой операционной системы Windows Vista, выпустили диагностическую утилиту Windows Vista Upgrade Advisor. Суть ее предназначения сводится к анализу компьютера пользователя, в данное время работающего под управлением Windows XP, на соответствие заявленным требованиям к установке Windows Vista. Проверка включает в себя три этапа — отображение основных нововведений в Vista, последующий анализ аппаратной и программной поддержки (соответствие текущих драйверов требованиям Windows Vista) и выдачу итогового заключения с указанием конкретной версии новой операционной системы, идеально подходящей под текущую конфигурацию вашего компьютера (**рис. 4**).

Для своей работы программа требует наличия *Microsoft .NET Framework*, дистрибутив имеет английский интерфейс и распространяется Microsoft абсолютно бесплатно. Загрузить его можно со страницы **www.microsoft.com/windowsvista/getready/upgradeadvisor/default.mspx**, размер 3.97 Мб.

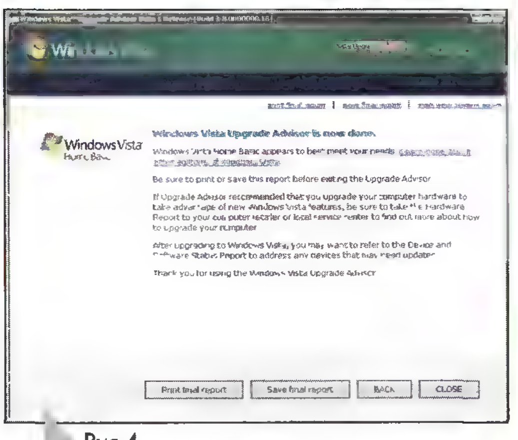


Рис.4

На этом, пожалуй, закончим.



Нечто гуглоподобное

Вячеслав БЕЛОВ
viacheslavb@ua.fm

Сегодня любой веб-мастер может создать собственную поисковую систему или даже поисковый портал. И как оказывается, это не так уж сложно, как может кому-то показаться. О том, как создать поисковый движок для собственного портала на базе Google Web API, мы и будем говорить в этой статье.

Существует два альтернативных решения в области организации поискового механизма для сайта. Во-первых, это использование поисковой базы собственного сайта, а во-вторых, использование допуска к базам данных существующих поисковиков. В первом случае вам придется по большей части самостоятельно разрабатывать все, от шаблонов до скриптов, и после этого успех вашего поисковика будет во многом зависеть от информационного наполнения его базы данных. Думаю, не стоит объяснять, что худшая информация, выдаваемая вашей поисковой машиной, привлечет немного посетителей, а значит, и сама база данных у вас будет скудной. В общем, без инвестиций, пиара, маркетинговых усилий и рекламной поддержки такой поисковик обречен на забвение. Лучше пойти другим путем: создать поисковик на базе уже существующей и популярной базы данных, не особо заботясь о ее наполнении и обработке поступающих сведений. Оснастив такой поисковик простейшим каталогом ссылок и собственной рекламной службой, вы создадите свой, неповторимый и уникальный поисковый портал, который может специализироваться на компьютерных играх, программах, онлайн-услугах, информации и т.п. Конечно, вы навряд ли сможете конкурировать с лидерами поискового рынка в глобальных масштабах, но занять прочное положение в определенной нише вы наверняка сможете.

Как же все это организовать? Простейший путь — установка специальной web-формы, каковую можно получить на одном из полюбившихся вам поисковиков — Rambler, Yahoo, Google и т.п. Например, тот же Google будет еще и доплачивать вам за клики посетителей по рекламным ссылкам, расположенным в верхней части листа ссылок. Вроде бы неплохо, но бывают такие ситуации, когда необходимо каким-то образом отбирать, фильтровать и интегрировать информацию, да еще и представлять ее в общем стиле сайта. В этом случае не обойтись без доступа к базе данных поисковика. Казалось бы, кто из владельцев известных поисковых систем допустит такое? Но как ни странно, выход на базы данных поисковиков доступен уже достаточно давно — с помощью каналов web-сервисов.

По сути, это канал связи между web-приложениями, который позволяет им обмениваться информацией друг с другом независимым от языка и платформы способом. Первоначально эти возможности использовались разработчиками для сокращения затрат и улучшения интеграции приложений, но со временем они вышли за эти узкие рамки, став платформой для провайдеров и поставщиков различной информации, как-то: курсы валют, аналитическая и маркетинговая информация, новостные ленты и т.п. Для реализации взаимодействия приложений используются протоколы **SOAP** (Simple Object Access Protocol — Простой Объектный Протокол Доступа) и **WSDL** (Web Services Definition Language — Язык Определения Web-сервисов). На особенностях этих протоколов мы останавливаться не будем, а лучше рассмотрим, как на их базе получить доступ к поисковому сервису Google и как задействовать его в качестве основы для построения поискового приложения.

Перед тем как мы приступим к разработке приложения, необходимо зарегистрироваться на **www.google.com/apis** и получить *лицензионный ключ* разработчика (license key — разрешительный ключ; строка в программе, разрешающая создание конкретного программного компонента), чтобы получить доступ к работе с Google Web API. Каждый ключ пока разрешает обратиться к Google Web API с 1000 запросов в день или с 10 обращениями с одного IP. Связано это с тем, что программа находится в стадии бета-тестирования и пока не может работать на полную мощность. Но как показывает опыт, для небольших, обычно специализированных «нишевых» поисковых порталов и этого вполне хватает. Затем скачиваем с **www.google.com/apis/download.html** *набор разработчика* (Developer's Kit) с примерами использования Google Web API на различных платформах. Ну и в конце концов создаем web-форму для проведения запросов, а также Perl-скрипт для обработки запроса. Вместо языка Perl можно использовать и любые другие языковые платформы, об этих вариантах вы узнаете из пакета для разработчиков.

Web-форма представляет собой классическую поисковую строку с кнопкой, которую вы можете оформить в общем стиле вашего сайта и интегрировать на любую страницу.

```
<FORM method=GET action="/cgi-bin/google.pl"> <!--
путь к исполняемому скрипту и метод передачи данных
//-->
 <input type=hidden name=page value=0 > <!-- скрытое
поле формы, данные из которого передаются скрипту
//-->
 <input type="text" name=search size=40 value="">
<!-- поисковая строка //-->
 <input type="submit" name=btnG value=" ИСКАТЬ! ">
<!-- кнопка //-->
 </form>
```

Форма может содержать и другие поля для запроса, которые могут сузить выводимые данные: **start** — с какой страницы начинать вывод данных, **maxResults** — максимальное число полученных результатов (в бета-версии не более 10), **filter** — фильтр ограничения результатов на одном хосте, **safeSearch** — фильтр для adult-сайтов, **lr** (Language Restrict) — позволяет искать документы на определенном языке и т.п. В нашем случае мы не будем усложнять процесс и попробуем получить самые общие данные — все результаты с одного сайта, из любой страны, на любом языке, не используя фильтры. В форме важно правильно указать путь к скрипту и атрибуты других элементов формы. Введенное в поисковую строку слово после нажатия кнопки будет отправлено на адрес указанного Perl-скрипта. Код скрипта в базовом варианте выглядит так:

```
#!/usr/bin/perl -w #правильно указывайте путь к Perl
use SOAP::Lite; #подключаем модуль SOAP
#разбираем get-запрос:
$buffer=$ENV{'QUERY_STRING'};
@pairs = split(/&/, $buffer);
foreach $pair (@pairs) {
  ($name, $value) = split(/=/, $pair);
  $value =~ tr/+/ /;
  $value =~ s/%([a-fA-F0-9][a-fA-F0-9])/pack("C",
hex($1))/eg;
  $value =~ s/<!--(.|\n)*-->//g;
  $input{$name} = $value;
}

print "Content-type: text/html\n\n";
#здесь можно ввести элементы оформления страницы,
выводимой скриптом в общем стиле сайта
#выводим форму для поиска
print <FORM METHOD=get ACTION=google.pl>Поиск: <IN-
```

```
PUT TYPE=text NAME=search
value=\"$input{'search'}\" size=40><input
type=hidden name=page value=0><INPUT
TYPE=\"submit\" name=btnG value=\" ИСКАТЬ\!
\"></FORM><P>";

if ($input{'search'}) {
 $googleSearch = SOAP::Lite->service
('http://api.google.com/GoogleSearch.wsdl');
 $key = 'License_key'; #здесь необходимо ввести за -
регистрированный ключ Google

 if ( $input{'page'} > 0) {
   $input{'page'} --;
 }
 #поиск по базе данных Google
 $result = $googleSearch->doGoogleSearch($key,
$input{'search'}, $input{'page'}*10, 10,"false",
"", "false", "","UTF-8", "UTF-8");

 print "<b>$result-
>{'estimatedTotalResultsCount'}</b> совпадений
найденно.";

 print "На странице: $result->{'startIndex'} — $re-
sult->{'endIndex'}<hr>";

 for ($i=0;$i<=$result->{'endIndex'}-$result-
>{'startIndex'}; $i ++) {
 #заголовок выводимой страницы и ссылки:
   print "<p><a href=$result-
>{'resultElements'}[$i]->{'URL'}
target=_blank>$result->{'resultElements'}[$i]-
>{'title'}</a>";
#выводим найденный текст:
   print "<blockquote>$result-
>{'resultElements'}[$i]-
>{'snippet'}</blockquote>";
#выводим дополнительные сведения для пользователя —
размер страницы, кэш:
   print "<small>Размер страницы: $result->{'resul-
tElements'}[$i]->{'cachedSize'} <a
href=\"cache.pl?page=$result-
>{'resultElements'}[$i]-
>{'URL'}\">Кэш</a></small>";
 }
#выводим линейку страниц:
 $kol = int ($result-
>{'estimatedTotalResultsCount'} / 10);

 if ($kol > 99) {
  $kol = 99;
 }
 print "<hr> Страницы: ";

 for ($i=1;$i <= $kol+1; $i++) {
  print "<a
href=\"google.pl?search=$input{'search'}&page=$i\
"><b>$i</b></a> | ";
 }
}
print "</center>";
```

Для предоставления доступа к кэшированным документам вам понадобится еще один скрипт:

```
#!/usr/bin/perl -w #правильно [illegible] путь к Perl
use SOAP::Lite; #подключаем [illegible]
# получаем данные запроса:
$buffer=$ENV{'QUERY_STRING'};
@pairs = split(/&/, $buffer);
foreach $pair (@pairs) {
 ($name, $value) = split(/=/, $pair);
 $input{$name} = $value;

$googleSearch = SOAP::Lite->service
('http://api.google.com/GoogleSearch.wsdl'); #об-
ращаемся к Google
$key = 'License_key'; #здесь необходимо ввести заре-
гистрированный ключ Google
$result = $googleSearch->doGetCachedPage($key,
"$value"); #получаем данные из кэша
print "Content-type: text/html\n\n";
print "$result"; #выводим результаты
```

Подписная кампания на второе полугодие 2006 года – в разгаре

Генеральный спонсор компания



Спешите подписаться! Призы ждут вас!

– это реальная экономия ваших денег, ля доставки журналов к вам домой или и весьма реальный шанс выиграть приз.

6 месяцев: МК (25 номеров) – 70,20 грн*
МИК (25 номеров) – 51,18 грн*
РФ (6 номеров) – 33,54 грн*







*Без стоимости приема подписки

Державний комітет зв'язку та інформатизації України ф.СП-1

ДОСТАВНА КАРТКА - ДОРУЧЕННЯ

ПВ	місце	літер.

На газету / ~~журнал~~ **35327** індекс видання

"Мой компьютер"

найменування видання

Вар-тість	передплата	грн. коп.	Кількість комплектів	
	переадресування			

на 200_ рік по місяцях

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

поштовий індекс
код вулиці
буд. корп. кв.

місто
село
область
район
вулиця

прізвище, ініціали

Державний комітет зв'язку та інформатизації України ф.СП-1

ДОСТАВНА КАРТКА - ДОРУЧЕННЯ

ПВ	місце	літер.

На газету / ~~журнал~~ **22307** індекс видання

"Мой компьютер игровой"

найменування видання

Вар-тість	передплата	грн. коп.	Кількість комплектів	
	переадресування			

на 200_ рік по місяцях

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

поштовий індекс
код вулиці
буд. корп. кв.

місто
село
область
район
вулиця

прізвище, ініціали

Вот и все, простейший поисковик готов. Вам осталось только сохранить эти два кода в виде файлов **google.pl** и **cache.pl**, ну и, конечно же, разместить их в директории **cgi-bin** вашего сайта. Обоим файлам присваиваются атрибуты *755* (rwx-rx-rx).

Обратите внимание, представленные скрипты содержат обязательное поле ввода ключа, без него ваш поисковик или программы, взаимодействующие с Google, работать просто не будут. Во время своей работы скрипты обращаются к базе данных Google через шаблон **api.google.com/GoogleSearch.wsdl**, где информация представлена в виде XML. По вашему запросу сервер Google будет выдавать следующую информацию:

✓ **URL** — адрес найденной страницы;

✓ **snippet** — отрывок из страницы с найденным текстом, обычно выделяется жирным текстом (тэгом <B>);

✓ **title** — заголовок найденной страницы;

✓ **cachedSize** — размер страницы в кэше Google в килобайтах;

✓ **relatedInformationPresent** — булева переменная, показывающая, что для данной страницы поддерживается запрос **related**;

✓ **hostName** — когда происходит фильтрация результатов, может быть представлено максимум две страницы для данного запроса. Когда это происходит, hostName второй страницы будет содержать имя хоста в этом параметре;

✓ **directoryCategory** — структура, содержащая описание ODP (Open Directory Project — каталог сайтов, например, rambler TOP-100) для текущей страницы;

✓ **fullViewableName** — заголовок раздела ODP;

✓ **specialEncoding** — кодировка раздела;

✓ **directoryTitle** — если результат найден в ODP, тогда сюда поместится заголовок;

✓ **searchQuery** — поисковый запрос, по которому велся поиск;

✓ **startIndex** — начальный номер, с которого выдаются результаты;

✓ **endIndex** — конечный номер;

✓ **searchTips** — подсказка пользователю типа «может быть, вы имеете в виду»;

✓ **directoryCategories** — массив Directory Category. Заполняется, если в ODP есть аналог поискового запроса;

✓ **searchTime** — время поиска.

Вы можете на свое усмотрение использовать их или нет. Все вместе или некоторые из них можно обрабатывать в фоновом режиме для каких-то ваших внутренних целей и задач. В нашем случае мы использовали общие данные, и многое из того, что нам передавал Google, мы просто игнорировали. И вообще, описанные скрипты стоит рассматривать как модель, которая поможет вам получить и конвертировать информацию из XML в HTML, а уж что с ней делать дальше, вам предстоит решать самому, в зависимости от поставленных задач.

Полученную же таким образом информацию можно дополнительно обрабатывать, фильтровать (например, по определенным словам или показателям), дополнять (к примеру, «присоединив» к каждой выводимой ссылке индекс Google PageRank), или же на ее базе построить элементарный бот, ведущий автоматический поиск по сайтам. На основе полученных данных вы можете формировать новостные блоки, наполнять информацией, анализировать релевантность ключевые слова или даже трафик представленных сайтов и т.п. А совместимость с Java, VB, C# и другими языками позволяет интегрировать данные и в любые прикладные программы, имеющие доступ к онлайн. Кстати, благодаря широким возможностям языка XML, на базе Web API можно создать не только простую поисковую систему, но и интегрировать полученные данные в различные программы и даже в офисные документы (в Интернете есть примеры, посвященные интеграции данных Google в документы Word, Excel и т.п.). Благодаря возможностям Google вы можете вести не только простой поиск, но и поиск по критериям. Краткий перечень возможностей Google поиска смотрите в **таблице**.

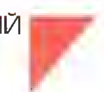
Если один из вышеперечисленных критериев будет прописан в вашей web-форме и будет передаваться скрипту вместе с запросом, то сервер Google будет возвращать уже отобранную по критериям информацию. Это не только сузит область поиска, но и поможет представить ваш поисковик как специальный, нишевый, а отличный от Google дизайн плюс собственный каталог ссылок создадут вашему проекту имидж сильного, независимого проекта в области поисковых технологий.

ТАБЛИЦА

Пример ввода в поисковую строку	Описание
bass -adult	Исключает из результатов поиска страницы, на которых присутствует слово, идущее после знака "-"
"точная фраза"	Ищет только странички содержащие фразу расположенную между кавычек целиком
vacation Украина OR Киев	По такому запросу будут представлены странички содержащие слово Украина либо Киев
admission site:www.site.com	Поиск ведется только по указанному сайту. Кстати, это один из вариантов организации поиска по многостраничному сайту. Можно исключить сайты из поиска, добавив дефис перед словом site (-site:)
intitle:слово search	Ищет веб-странички в которых поисковый запрос содержится в заголовке. Если указать allintitle вместо intitle, то в результат попадут все странички, где в заголовке присутствует слово, указанное в запросе
allintext:фраза search	Поиск ведётся только в тексте, игнорируются ссылки и заголовок страницы
allinlinks:слово search	Ищет совпадения только в ссылках на странице
слово filetype:doc OR filetype:pdf	Будут представлены файлы с заданным расширением, в данном случае слово.doc или слово.pdf.
слово -filetype:doc -filetype:pdf	Удаляет файлы с заданным расширением из результатов поиска, в данном случае слово.doc, слово.pdf
info:www.site.com	Возвращает единственный результат для заданного адреса. Не может использоваться в паре с другими критериями запроса.
link:www.site.com	Возвращает список страниц, на которых есть ссылки на запрашиваемый адрес. Не может использоваться в паре с другими критериями запроса.
related:www.site.com	Возвратит список страниц по содержанию схожих с заданной. Не может использоваться в паре с другими критериями запроса.

В форме штатской

Владимир ДУБИЦКИЙ



В web-программировании уже давно стала стандартной связка Apache и PHP. Попробуем нарушить это правило.

Если на вашем компьютере установлена операционная система Windows 2000, Windows XP или Windows Server 2003, то вам совсем не обязательно устанавливать web-сервер Apache, для этого вполне подойдет web-сервер, который входит в состав Internet Information Services. Для того чтобы установить его, нам нужно проделать следующие действия: нажмите кнопку *Пуск* выберите команду *Панель управления*, затем — *Установка и удаление программ*; нажмите кнопку *Добавление и удаление компонентов Windows* и в окне мастера компонентов Windows выберите пункт *Internet Information Services (IIS)* (**рис. 1**); нажмите кнопку *Далее* и, следуя появляющимся на экране инструкциям, установите IIS.

Рис.1

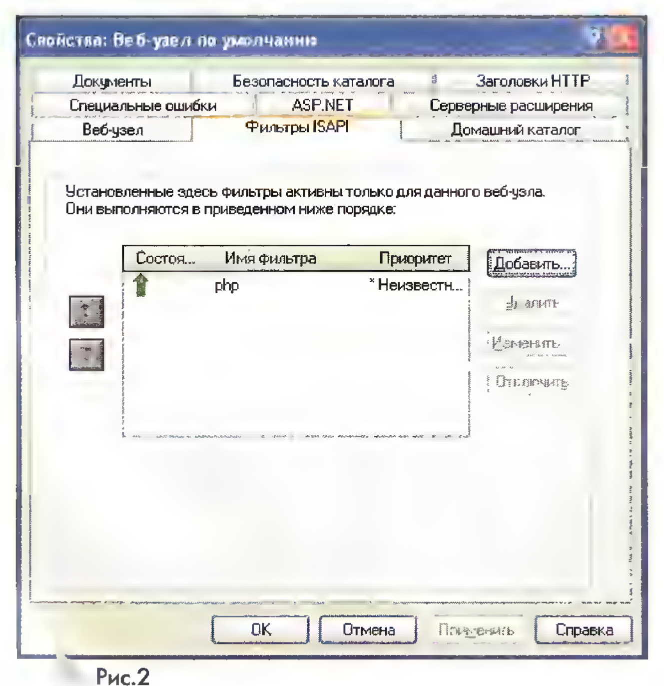


Рис.2

Теперь приступим к установке PHP. С сайта **www.php.net** качаем свежий ZIP-архив для Windows. Распаковываем скачанный архив в папку **C:\php**. PHP будем устанавливать как модуль web-сервера; в нашем случае нужно использовать ISAPI-модуль **php5isapi.dll**. Я использовал пятую версию PHP и IIS 5.0. Если у вас версия IIS ниже пятой, и модуль **php5isapi.dll** не работает, то скачайте PHP4, которая использует **php4isapi.dll**.

Дальше запускаем оснастку **Internet Information Services** (*Пуск>Панель управления>Администрирование*). В появившемся окне на левой панели выбираем элемент **Веб-узел по умолчанию** (*Internet Information Services>Имя компьютера>Веб-узлы*) и в контекстном меню щелкаем на пункте **Свойства**. В окне *Свойства: Веб-узел по умолчанию* выбираем закладку **Фильтры ISAPI** (**рис. 2**). Дальше нажмите кнопку **Добавить**. В новом окне задайте имя

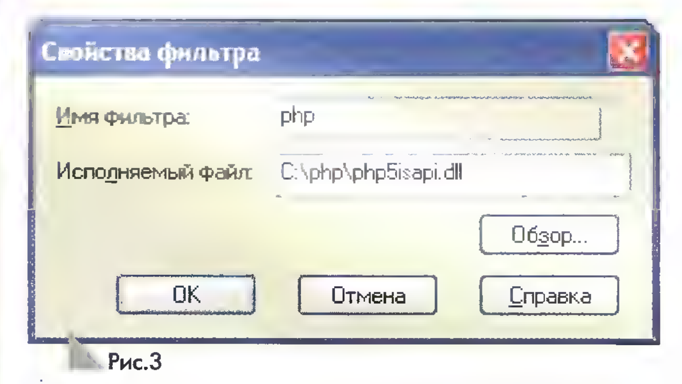


Рис.3

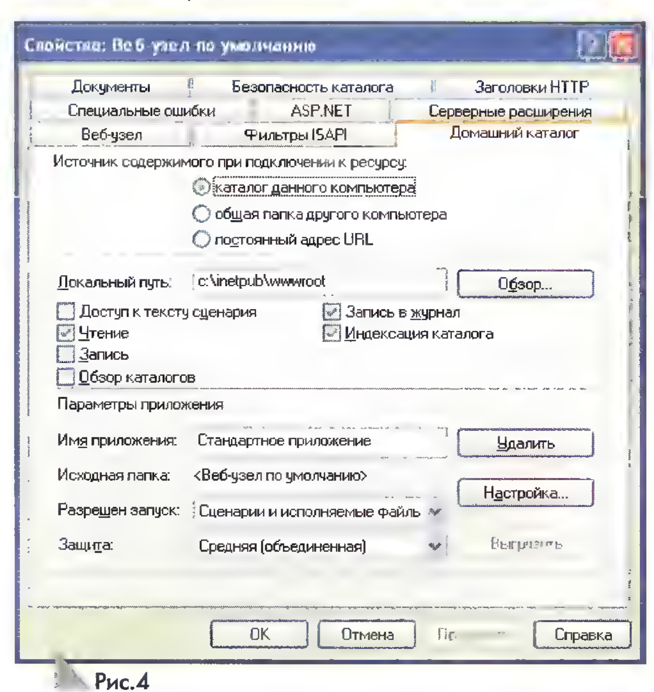


Рис.4

фильтра и имя исполняемого файла, в нашем случае это будут соответственно **php** и **C:\php\php5isapi.dll** (**рис. 3**). Хотя этот шаг можно и пропустить, тогда **php5isapi.dll** будет загружаться не во время запуска web-сервера, а во время запуска сценария.

Окончание ***на стр. 41***

Клеим обои на Рабочий стол

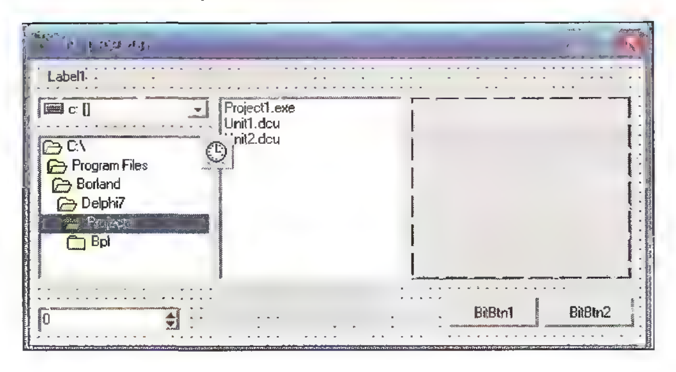
Вадим ЗИНЕНКО

Как подобрать обои на Рабочий стол? Предлагаю использовать все по очереди! Попробуем создать программу для смены обоев на Рабочем столе через заданный интервал времени. Отличие программы от всех подобных в том, что в ней не будет лишних, никому не нужных функций, а значит, она будет меньше загружать оперативную память компьютера и мысли пользователя.

Пример выполнен на Delphi 7 и ориентирован на неопытного кодера, поэтому постараюсь описать все очень подробно и доступно. Тем не менее, пример будет отлично работать и в предыдущих версиях. Давайте начнем наш труд.

Визуализация

С чего начнем? Конечно же, с формы приложения. Итак создаем VCL Forms Application. Посмотрим, какие компоненты нам необходимы. Вкладка палитры компонентов *Standard* — берем *Label*, для отображения пути к выбранному файлу, *Panel* — чисто декоративно, как использовать и сколько надо, не буду комментировать, можно вообще не использовать. Вкладка *Additional* — *Bitbtn* — берем две кнопки (старт/стоп); *Image* — для предварительного просмотра выбранного файла. Вкладка *System* — здесь нам нужен только *Timer*, для периодичности смены картинки. Для того, чтобы задавать интервал смены картинки для нашего таймера, возьмем с вкладки *Samples* компонент *SpinEdit*. Для полного удобства выбора пути к файлу с вкладки *Win 3.11* берем *DriveComboBox, DirectoryListBox, FileListBox*. Назначение этих компонентов понятно из их названия.



Я не могу ограничить вас в оформлении приложения, поэтому перенесите все необходимые компоненты на форму и разместите их так, как сами считаете нужным. Я сделал это так, как показано на **рисунке**.

Маленькое отступление

Это отступление только для юных кодеров, чтобы скрасить понимание ☺. Компонентом можно манипулировать в инспекторе объектов (он находится снизу слева ☺), который имеет две вкладки: *properties* и *events*. В *properties* мы можем изменить параметры, которые касаются оформления компонента, в *events* хранятся процедуры действия компонента. Поэтому если я говорю про значения свойств компонента, я имею в виду вкладку *properties*, а если про действия — ищите их на вкладке *events*. Для перехода от дизайнера формы к коду формы и наоборот используется клавиша **F12**. Названия всех компонентов я оставляю стандартными, чтобы потом ни у кого не возникло недоразумений с названиями.

Надстройки формы

У нас есть уже заготовка, теперь посмотрим, что с этим всем делать. Для формы *Form1* в инспекторе объектов меняем такие параметры: *caption* — пишем название приложения, *borderIcons>biMaximize — false, borderStyle — bsSingle, position — poScreenCenter*. Теперь форма нашего приложения будет всегда располагаться по центру экрана и не будет иметь возможности максимизироваться, так как это сможет привести к некорректному отображению элементов в нашей программе. Иными словами, делаем так называемую «защиту от дураков» (fool protection) ☺.

DriveComboBox — в свойствах меняем параметр *DirList* (там только одно значение, ошибиться невозможно), соответственно связываем этот объект с *DirectoryListBox*. Теперь при смене диска в *DriveComboBox* меняется содержимое *DirectoryListBox*.

Идем дальше и для *DirectoryListBox* меняем свойства *FileList* и *DirLabel* — тут все и так понятно, если посмотреть на результат.

FileListBox — свойство *MASK* пишем **.jpg* — это чтобы мы смогли смотреть только на картинки *jpg* и не видеть остальное.

Для того, чтобы наша картинка красиво отображалась пропорционально и по центру, у компоненты *Image1* меняем свойства *Center, Proportional* в *TRUE*.

В принципе, все необходимое вроде сделано. Другими настройками не буду увлекаться, я думаю, каждый сможет раскрасить свое приложение по собственному усмотрению. Если что-то не получилось, возвращайтесь в начало, а если все нормально, то следуте за мной дальше.

Кодинг

Жмем клавишу **F12** и в листинге формы в разделе *Uses* добавляем модули *ComObj, ShlObj, Jpeg*. Для *FileListBox* в инспекторе объектов на вкладке *events* для события *OnClick* пишем две строчки:

```
Label1.Caption:=FileListBox1.Filename;
Image1.Picture.LoadFromFile(Label1.Caption);
```

Первая строка хранит имя и путь к выбранному файлу-картинке. Вторая строка будет отображать картинку на элементе *Image1*. Теперь мы располагаем готовым приложением для просмотра картинок! Но у нас есть еще другая цель, поэтому идем дальше и в коде программы после слов **implementation {$R *.dfm}** пишем следующую процедуру:

```
Procedure Change;
const
 Desktop: TGuid='{75048700-EF1F-11D0-9888-
006097DEACF9}'; //для получения доступа к Рабочему
столу
var
 ActiveDeskTop:IActiveDesktop;   //понятно зачем
begin
 ActiveDesktop:=CreateComObject(Desktop) as
IActiveDesktop; //создаем объект и получаем разре-
шение доступа к Рабочему столу
ActiveDesktop.SetWallpaper(StringToOleStr(form1.L
abel1.Caption), 0); //определились с выбором кар-
тинки
 ActiveDesktop.ApplyChanges(AD_APPLY_ALL); //применяем
картинку на Рабочем столе
end;
```

Есть, конечно, и другие способы менять обои, но преимущество нашей процедуры в том, что она работает под Win-

dowsXP. Я думаю, комментарии написаны понятно. Во всяком случае, для начала хватит с головой. А хитрость в том, что мы работаем с реестром Windows и **{75048700-EF1F-11D0-9888-006097DEACF9}** — это реальный адрес в реестре, в котором есть параметр *ActiveDesktop*. Если не верите, можете проверить.

Чтобы наша программа могла работать с картинками, логично будет сначала посмотреть, есть ли картинки в выбранной папке, и определить их количество. Поэтому нам надо создать числовую переменную **i**, которая будет выступать у нас в качестве счетчика картинок. В разделе **var** нашего приложения дописываем:

```
i:integer;
```

Для формы *form1* в *events>OnCreate* пишем **i:=0;** — при запуске программы обнуляем счетчик.

Переходим к таймеру: свойство *enabled* ставим в *false*, *interval* — *1000* и в действии *OnTimer* пишем:

```
i:=i+1; //переходим к следующей картинке
if i=form1.FileListBox1.Items.Capacity  /если наш
счетчик дошел до конца списка, идем в начало
then i:=0;
label1.caption:=form1.FileListBox1.Items[i];
//все понятно
change; //меняем обои
```

Дважды щелкните по кнопке *BitBtn1* и впишите следующую строку:

```
timer1.enabled:=true;
```

В свойстве *Caption* назовем ее *Start*, другую назовем *Stop* и для нее напишем:

```
timer1.enabled:=false;
```

И еще пара доработок: у счетчика *spinedit* свойству *increment* присвоим значение *1000* (а чего мелочиться?), и на событие *OnChange* напишем следующее:

```
timer1.Interval:=spinedit1.Value;
```

От греха подальше уберем поначалу кнопку *Start* — в свойстве кнопки *enabled>false*. А разрешим ее только тогда, когда выберем картинку, то есть кликнем по *FileListBox1*. Допишем в событие *OnClick*:

```
BitBtn1.Enabled:=true;
```

Если мы захотим перейти в другую папку, то логично будет отключить таймер и запретить кнопку *Start*. Для этого в *DirListBox1* в событие *OnClick* пишем такие строки:

```
timer1.Enabled:=false; BitBtn1.Enabled:=false;
```

Если вы используете Delphi 7 или 9 версии, то можете чисто в декоративных целях бросить на форму с вкладки *win32* компоненту *XPManifest*, в 8-й версии я этого компонента не нашел. Красота... да, но еще надо поработать. Надо убрать наше приложение с панели задач, дабы оно не раздражало наш зоркий глаз и не портило нам зрение. Спрячем нашу программу в трей. Но про это мы поговорим в следующий раз. А пока смело жмем **F9** и наслаждаемся проделанной работой.

Happy end

Писать программы на Delphi — это не программирование, это развлечение в свое удовольствие! Если кто-то настроен против Delphi (а я и таких знаю) — значит, он просто в нем не работал ☺.

З.Ы. Если что-то не получилось или просто есть вопросы по Delphi, пишите мне на мыло — поделюсь и помогу чем смогу.

Окончание. Начало на стр. 39

Теперь нам нужно сопоставить расширение .php с **php5isapi.dll**. Для этого в окне *Свойства: Веб-узел по умолчанию* выбираем закладку **Домашний каталог** (**рис. 4**) и нажимаем **Настройка**. В диалоговом окне *Настройка приложения* нажимаем кнопку **Добавить**. В новом окне (**рис. 5**) задаем имя исполняемого файла (**C:\php\php5isapi.dll**) и расширение (.php). Аналогично добавляем и другие расширения, которые используются для php-сценариев.

Добавление или изменение сопоставления расширений
Исполняемый файл: C:\php\php5isapi.dll Обзор...
Расширение: .php
Команды
все команды
сократить до:
Обработчик сценариев
Проверка наличия файла OK Отмена Справка

Рис.5

Теперь нужно в каталоге **C:\Windows** создать файл **php.ini**, для этого можно использовать **php.ini-recommended** или **php.ini-dist**, которые находятся в каталоге **C:\php**. В этом файле найдите и задайте следующие параметры:

```
doc_root = "C:\Inetpub\wwwroot"
extension_dir = "C:\php\ext"
```

Параметр **doc_root** указывает на **document_root** (корневой каталог) вашего web-сервера, а **extension_dir** — на директорию, в которой хранятся динамически загружаемые расширения. Вы можете выбрать, какие расширения загружать при старте PHP, раскомментировав строки **extension=php_*.dll**. Вы можете также динамически загружать модуль в скрипте, используя **dl()**. Остальные параметры задайте по вашему усмотрению.

Если вы используете NTFS, то убедитесь, что пользователь, запускающий web-сервер, имеет допуск к **php.ini** (например, сделайте его общедоступным для чтения).

Для того чтобы не было проблем с нахождением модулей DLL, которые использует PHP, необходимо добавить каталог **C:\php** в переменную окружения **PATH**. Это можно сделать следующим образом: откройте окно *Свойства системы* (**Мой компьютер>Свойства**), выберите закладку **Дополнительно** и нажмите кнопку **Переменные среды**. Дальше в списке **Системные переменные** выберите

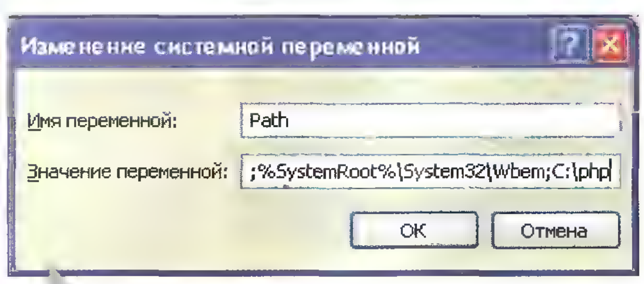


Рис.6

переменную **path** и нажмите кнопку **Изменить**. В диалоговом окне *Изменение системной переменной* в текстовое поле **Значение переменной** добавьте следующую строку: **;C:\php** (**рис. 6**).

После этого нужно полностью остановить IIS (**NET STOP iisadmin**) и стартовать снова (**NET START w3svc**), или просто перезагрузить компьютер. Теперь можно протестировать роботу PHP, запустив какой-либо сценарий.

PHP настолько популярен, что используется очень многими web-серверами. Вот неполный список серверов, которые поддерживают PHP: Apache, Caudium, IIS/PWS, Netscape, iPlanet, OmniHTTPd Server, Oreilly Website Pro, Xitami. Конечно, среди них самый известный и популярный — это Apache. Но IIS тоже используется довольно часто, тем более что он входит в состав серверных операционных систем от Microsoft, которые все же занимают не последнее место на рынке программных продуктов.

Кроме того, у PHP очень много конкурентов, среди которых можно назвать такие, как CGI, ASP, JSP, ASP.NET, Perl. Так что популярность данной технологии может говорить только об очень высоком качестве и постоянном ее развитии.

Кровные деньги

Ярослав ПЕТИК aka Yaroslavos
yaroslavos@mail.ru

Шесть лет назад вышла игра, которая внесла в мое мировоззрение несколько мелких, но ощутимых корректив. Я, к примеру, стал с опаской относиться к лысым людям. Даже плешь школьного учителя физики вызывала в голове образ прозрачного шнура с двумя ручками на концах — проще говоря, удавки.

Совершая покупки в супермаркете, я обязательно обращал внимание на штрих-код продукта — не стоят ли в конце оного две до боли знакомые цифры?

А люди в аккуратных деловых костюмах и галстуках, неспешно идущие по своим делам с компактным чемоданчиком в руке, начали внушать некую неосознанную тревогу...

Да. Шесть лет назад из недр не особо на тот момент известной IO Interactive вышла в свет игра Hitman: Codename 47.

Не отрицаю, идея симулятора наемного убийцы, возможно, и была использована ранее. Но Хитман подал ее наиболее интересно, ярко и оригинально. И в итоге он получил то, что заслуживал, — известность среди игроков всего мира.

Разработчик: IO Interactive
Издатель: Eidos
Системные требования: Pentium III 1000 МГц, 256 Мб ОЗУ, 64 Мб видео, Widows 9x/2000/ME/XP

Итак, вы — клон. Клон из серии, выпускаемой неким доктором Ортмаером.

Очухавшись в секретной лаборатории своего создателя, вы проходите коротенький курс тренировки и совершаете неожиданный (а возможно, и не такой уж неожиданный, как выясняется позже) побег. И что же дальше? Ни денег, ни документов у вас нет. И единственное, что вы умеете, — убивать.

При таких обстоятельствах факт найма мистера №47 (именно такой идентификационный номер дал «Хитмену» его создатель) в международное агентство, занимающееся заказными убийствами, не должен казаться странным.

А дальше? А дальше работа. Серые будни элитного киллера.

Выполняем заказы — ликвидируем цели, похищаем документы, вытаскиваем попавленных сотрудников агентства.

Одной из отличительных черт «Хитмена» стала хардкорность. Думать, думать и еще раз думать — именно такой подход к игровому процессу позволял сэкономить массу нервных клеток. Обычно для ликвидации цели имелось несколько, порою достаточно экзотичных и замысловатых способов.



А вот любителям пострелять вышел полный и бескомпромиссный облом. Несмотря на выдающиеся физические данные мистера Тобиаса Риппера (именно такое имя №47 выбрал себе для выхода в мир), он тоже из плоти и крови. Очередь из автомата – и ему каюк. Отсутствие сохранений — только пара контрольных точек и 3-4 попытки на локацию — усугубляло и без того драматичную ситуацию.

И даже если вам удалось уничтожить всех врагов, облом ждет вас в конце. Работа киллера — уничтожение цели, а не ее окружения. Помните об этом.

«Ваше последнее задание наделало слишком много шуму. Мы не считаем дальнейшее сотрудничество с вами плодотворным. Ваш счет заморожен, человек, который позаботится о вас лично, уже выслан. До свидания, мистер 47», — вот такое невеселое сообщение ждало всех манчкинов в конце миссии.

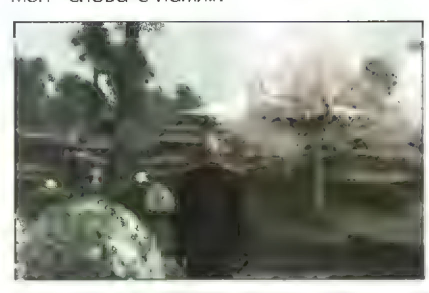
Второго «Хитмена» ждали. Ролики, пресс-релизы, скриншоты — все воспринималось с щенячьим восторгом. «Вот оно, продолжение шедевра с обновленной графикой!» — думали геймеры.

Не то чтобы Hitman 2: Silent Assasin был плохой игрой. Просто он был не тем, совсем не тем, чего ждали фанаты. Возможность убить на локации всех и вся без малейших последствий, добавленный режим от первого лица, превращающий отличный симулятор наемного убийцы в третьесортный шутер...

Статус «шедевральный» в игре заслуживал только саундтрек. Он был действительно великолепен. К его написанию был привлечен целый симфонический оркестр и известный композитор *Джаспер Кид* (Jasper Kyd).

И хотя вторая часть разочаровала меня, я знал, что следующая часть сериала все равно окажется на моей игровой полке.

Hitman: Contracts вышел в 2004 году. Некоторые игроки вздохнули с облегчением: «Наконец-то. Настоящий "Хитмен" снова с нами».



Да. Детальные экраны статистики и наказание за лишние жертвы возвращены. Старые миссии. Тот самый китайский ресторанчик из первого «Хитмена», борец сумо в роли личного охранника цели... Тот самый садик с цветущими сакурами, оптический прицел, рожа гангстерского посла, выстрел...

Сюжета как такового у «Контрактов» не было. Тяжело раненный 47-й лежит в номере отеля. В полубреду его тревожат воспоминания... Он видит цели, только цели и ничего больше. Навел пушку, нажал пальцем, пум — цель ликвидирована.

Да, в игру вернулись старые локации из оригинального «Хитмена». Но они были переделаны, украшены. Добавились новые возможности, персонажи.

В игре были и свои особенные, абсолютно новые задания, причем, довольно-таки интересные.

Нашлись игроки, которые с отвращением плевались, мол, исчерпали ребята из IO талант — лень свежие идеи воплотить.

«Контракты» мне понравились. Хотя все-таки остался грустный осадок: «Вот оно, лицо нового "Хитмена"... Пусть эта часть лучше предыдущей, да и как самостоятельная игра она заслуживает похвалы... Но первого "Хитмена" уже не вернуть...»

Надо ли говорить, что, как и прежде, я знал, что куплю следующую часть сериала задолго до появления официального анонса.

Hitman: Blood Money. Четвертая часть сериала.

Скажу сразу. Он вернулся. Первый «Хитмен» вернулся.

* * *

«Мы рады что ты полностью восстановился, 47-й», — в том же тоне, не запинаясь, голос куратора заговорил о деле. О новом заказе.

За техническую часть игры отвечает все тот же *Glacier*, но изрядно переработанный. Разработчики утверждают, что переписывали его практически с ну-

ля — теперь он поддерживает и шейдеры третьего поколения, и освещение динамическое, и тени мягкие, и прочее, прочее, прочее.

Мне графика понравилась. Особых красот, за редким исключением, вы не встретите, но глаза не напрягает, модели персонажей выполнены на высоком уровне, главный герой так вообще выше всяких похвал. Ну, думаю, внедрение в игру *ragdoll* не стало особым сюрпризом ☺?



Одним из нововведений Hitman: Blood Money стала возможность не только покупать, но и модифицировать стволы. Так, на свой излюбленный силвербаллер можно поставить глушитель, оснастить его лазерным прицелом, купить удлиненный затвор, снабдить более мощными или, наоборот, более тихими патронами.

Однако при модификации следует помнить, что некоторые апгрейды могут перекрывать друг друга. Так, если у вас удлиненный, нестандартный ствол, невозможно будет поставить глушитель. А если вы берете усиленные патроны или скорострел, то глушитель ставить вообще не имеет смысла. То есть модификации следует совершать исходя из специфики задания.

Сюжет разворачивается вокруг гибели нескольких сотрудников ICA — нашего работодателя. В ходе игры раскрывается, что ICA и Тобиасом Риппером лично заинтересовалось правительство. В частности, некоторые политические деятели, ввиду планируемой легализации клонирования, опасаются, что 47-го захватят. Представляете себе армию из нескольких тысяч Хитменов ☺? Вспоминая последний уровень из первой части сериала, начинаю понимать опасения чиновников...

Если оригинальный «Хитмен» предлагал нам в основном экзотику (ликвидация китайских гангстерских деятелей, убийство панамского наркобарона, роттердамская пляска смерти), а вторая часть — Россию и собратьев, то действие Hitman: Blood Money развернется на территории Америки.

* * *

Первая же миссия повергает в легкий шок. Заставка, кратко описывающая «историю» заказа. Несколько минут на то, чтобы освоиться с управлением. Идем вперед.

Пара сломанных носов, передавленное горло и горстка трупиков с дырами 7.62 и прочих калибров. Я у цели. Экзотическое преодоление последних двух преград.

«Разве я недостаточно страдал? Я не спал ночи напролет... Все это — чувство вины... пожалуйста, не убивайте...» — стою и тупо не знаю, что делать. Случилось невозможное. Мне стало жалко цель. Жалко кучку пикселей с несколькими скриптами, модулирующими эмоции и поведение.

«Знаете что? Я заплачу! В два раза боль...» — он не успел договорить — два выстрела в голову, и Свинг Кинг умирает.

В легкой прострации вылезаю через окно. А в голове одна фраза:

— Все последующие цели ликвидировать без всякого промедления.

* * *

Дурная слава. Новый показатель в экране статистики. В чем смысл? Все просто.

Итак, проходя очередное задание, *вы решили не особо напрягаться — за*купились оружием и патронами, выбрали удачную позицию и начали массовый вынос всего и вся. После уничтожения всех охранников вы пристрелили цель миссии и спокойно отправились прочь из локации.

И что же дальше?

Сразу после выхода из локации вашим глазам предстает газета. На первой полосе — статья о ваших недавних похождениях... и ваш детальный фоторобот. А в экране статистики полоска «Известность» достигнет угрожающего размера.

Поздравляю. В следующей локации охранники, начитавшись этой самой газеты, забьют тревогу, как только заметят вас.

Что же вы забыли на той локации? Ах да, свидетелей. Простых мирных жителей. При таком раскладе единственным выходом является уничтожение ВСЕХ персонажей локации.

Но вы ведь помните: каждая лишняя жертва — это вычет из вашего гонорара? В итоге вы не получите никакой прибыли — одни убытки. Нет денег на оружие, нет денег на одежду, нет денег...

Итак, что делать, чтобы избежать подобной участи?

Ну, во-первых, придется вам привыкать работать тихо. Никакой пальбы, никаких раздетых трупов, брошенных в первом попавшемся месте.

Во-вторых, скажем «нет» скрытым камерам. Если вы попали в прицел объектива во время убийства охранника или *иного нелегального действия и не заме*ли следы — дело швах. Либо жди пули от первого охранника на следующей локации, либо раскошеливайся на подкуп шефа полиции.

Если вас засняли, и вы еще не покинули локации — найдите охранный пост и украдите видеокассету. Теперь все чисто.

В-третьих, никаких свидетелей. По идее, можно просто вырубать своих противников и проходить миссию идеально чисто, без каких-либо лишних жертв. За это получаешь здоровенные премиальные. Но вырубленные противники хотя и выбывают из игры до конца задания, но в экране статистики считаются свидетелями.

В общем-то полосочка дурной славы растягивается все равно — копы ведь проводят расследование, допрашиваются мирные жители. И известность, пусть и не сильно, но повышается. И вот охранники не открывают огонь на поражение, но начинают присматриваться, почесывать угловатые подбородки — «Где-то эту лысую голову со штрих-кодом я уже видел...»

Эту проблему можно решить деньгами, причем немаленькими.

Подкуп мирных жителей, подкуп шефа полиции и новые документы — в возрастающей прогрессии, как по цене, так и по эффективности.

* * *

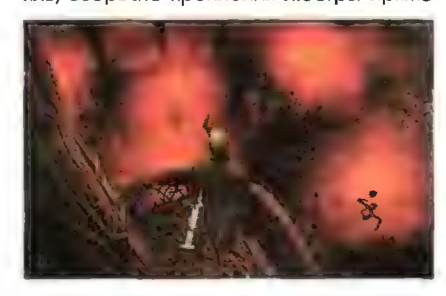
Геймплей — вот главная составляющая «Хитмена». Ты стараешься сделать все тихо, *элегантно. Не бегаешь по ло*кации, рассчитываешь время... Выбираешь способы. Отыгрыш роли. Ты отыгрываешь роль наемного убийцы.

А задания... Думаю, каждый найдет любимый способ убить цель.

Меня, к примеру, порадовала миссия, в которой, чтобы вывести цель из-под присмотра охранников, необходимо подсыпать оному афродизиака (типа виагры). Ну, а дальше следуем за целью и подцепленной ею девушкой, ждем...

Саундтрек к игре написан все тем же Джаспером Кидом — как и в прошлых частях, он отличный. Легкая ненавязчивая мелодия мерцает в фоне. При открытой конфронтации с врагом она сменяется на нечто энергичное и агрессивное, нагнетающее ситуацию.

Напоследок пара мелких плюшек от разработчиков — возможность прятать трупы убитых врагов в мусорках и холодильниках, использование живых противников в качестве органических щитов. И наконец, несчастные случаи. Высшим пилотажем считается представить смерть цели в виде трагической нелепости. Решения хоть и топорны, но разнообразны — сбросить на жертву рояль, взорвать крепления люстры прямо



над головой несчастного, открыть газовую трубу в комнате, где цель собирается подогреть себе суп...

Вывод

Всем, кто любит первого «Хитмена». Всем, кому нравится вдумчиво играть. Всем почитателям стелса и стиля лысого мужика с удавкой и штрих-кодом на затылке. Играть. Играть. Играть. Однозначно Хит.

Беседка «Моего компьютера»

ТРУРЛЬ
reader@mycomp.com.ua

Ха-ха?

«В журнале №18-19 за 2006 прозвучал призыв к читателям рассказывать о компьютерных розыгрышах и приколах. Так вот, предлагаю сделать рубрику и назвать «Уголок юмора», или «Красный уголок юмора», или еще как-нибудь. От этого только всем будет лучше. Пусть МК толстеет. Ну, а мы можем и раскошелиться.

Например, как известно, «все новое — хорошо забытое старое». Раньше была передача «Вокруг смеха», там был конкурс. Показывали прикольную фотографию, а зрители присылали комментарии». **JPS**

Письма, которые приходят в редакцию, бывают большие и маленькие. Это определяется не количеством букв, а перечнем тем, которые они затрагивают.

Поэтому, давайте оценим размер и этого письма. Разберемся по порядку.

1. Редакция и сама любит посмеяться и посмешить, и рада, когда в читательских письмах обнаруживается нечто веселое. Так что мы совсем не против «Угла юмора».

2. Все, что у нас есть веселого, — мы не прячем, а тут же выкладываем на страницы МК. Что, мало? Значит, вы нам мало присылаете...

3. Мы не умеем перепечатывать бесконечные залежи интернетовского юмора (даже очень хорошего). Потому что у каждой шутки на компьютерную тематику есть автор, и мы уважаем его авторские права.

4. Если у нас что смешное объявится, то мы не станем сразу утолщать журнал и поднимать его цену, мы постараемся уместить веселости на прежнюю отведенную из вашего бюджета сумму. Как? Это наши проблемы.

5. Если у вас есть собственные домашние фотографии на компьютерную тематику, присылайте их нам. Конкурс на лучшую подпись (или даже рассказ) мы тут же объявим. И приз дадим, а может, и сами в этом конкурсе поучаствуем. А чтобы вы не подозревали нас в предвзятости, победителя будете определять вы.

6. А пока вы взводите свои цифровые фоторужья, вот вам и первое задание (см. **рис.**)

Что имеется на фото: монитор, на котором отражена данная Беседка на данный же момент написания, а также юная Трурлева Муза, которая помогает ему творить, когда тот отвлекается на некомпьютерные дела. Что скажете?

«Вы слыхали, как поет Винда?»

Кто любит Виндовс за скорость, кто за компактность, кто за бесплатность... А вот некоторые Наши уважают ее за мелодичность.

«Привет, Трурль. Мне давно интересно, но никак не могу разобраться.

Если ты помнишь — по окончании установки Windows XP, когда система предлагает ввести имя пользователя для открытия сессии, там играет спокойная, приятная мелодия. А после окончания она пропадает, и лично я не смог ее найти. Я немного ее поискал, но с моим мобильным трафиком лучше было в Сеть не лазить. Но я ж не об этом.

Если ты или кто из читателей знает, как ее можно выковырять или, в крайнем случае, скачать, напишите (_stael@mail.ru).

Только небольшая просьба: саму песню не кидать, получение слишком дорого...» С уважением, **St@el**

А действительно, майкрософтовское начальство все знают, а вот имена талантливых исполнителей их задумок... кто?

Кто, к примеру, впервые нарисовал четырехцветное окошко? Как зовут композитора, потратившего свой талант и время на сочинение упомянутой мелодии? Старались же небесталанные люди!

(Правда, есть в редакции одна версия насчет музыки: если мелодии для Винды создаются по тому же принципу, что и код пишется, — недорогими работниками, приехавшими из Индии, то композитора могут звать как-нибудь восточно-благозвучно, типа Ушам Хана).

Если вы найдете любимую мелодию **St@el**'а, то знайте — ее ведь можно не только слушать длинными дождливыми вечерами. Ее также можно и «мобилизировать».

Представляете, едете вы в маршрутке или сидите в универе на лекции — и вдруг из недр вашего гардероба доносятся звуки установки Винды (это кто-то вам по мобилке дозванивается). А вы этак спокойно достаете трубу и веско произносите в нее: «Начните работу с нажатия кнопки Пуск»...

Благодарность добрым НЕГРам

Одно дело надеяться, что наши читатели — люди добрые и отзывчивые. Другое дело — убеждаться в этом!

«Привіт. Якось я попросив прислати мені книги по Ассемблеру, і можу сказати, що відгукнулось чоловік 5.

АЛЕ !!!

Тільки один Shadow1971 *прислав 12 листів з прикріпленими підручниками (і на пошту не поскупились).*

Так от, подивившись в себе, я виявив, що в мене купа матеріалів по: C++, Паскалю, HTML, DHTML, Assembler, [illegible], і ще по хто зна чому.

Є пропозиція: якщо хтось хоче створити сайт і має під нього хост, нехай пише. Спільними зусиллями буде відкрито **портал для українських програмерів-початківців**. *Якби я мав хостинг — цей сайт вже б існував, але «народ» чи «бум»_крапка_ру — не дуже підходять ☺.*

Ну що, є ентузіасти?» **Рома Максимцев** (**razrush@rambler.ru**)

Если еще кто хочет чему-то научиться и ищет информацию, пишите в Беседку. Всегда будем рады помочь.

Но...

Подскажите наперед, что делать, если приходит такое письмо, как из следующего раздела?

«...и спросила кроха...»

*Привіт, Трурль! За той час, коли в мене комп, я сам розібрався в Вінді, форматуванні вінта і т.д. Але я хотів би розібратися далі. В школі складаємо проги типу x*y=z , а на різних форумах чи із статей щось зрозуміти важкувато.*

Коротше, МК-шники, допоможіть порадами стати з юзера хакаром (мріяти не шкідливо). Наперед всім дякую». **Володимир**

Уважаемые владельцы компьютерных фирм (богатые и бедные, предприимчивые и мечтательные... в общем, все потенциальные работодатели), извините, что к вам обращаемся... Напишите нам, пожалуйста, нужны ли вам в штате сотрудников «хакары»? Что?.. Вы, может, о таких еще и не слышали? Так это те же хакеры, но только еще в сто раз круче! У них код компилируется, даже если в тексте его прописаны команды «inpup», «go tu» «endь». Их все боятся, особенно те учителя,

что преподают им информатику, а также «мову і читання».

Уважаемые хакеры, хакары, хукеры (хакеры с боксерским уклоном), хокеры (в свободное время любители спорта с шайбой) и хикеры (смешливые фанаты компьютерного криминала)! Поведайте и вы нам, что такого привлекательного есть в вашей профессии/хобби, что тянет юзеров на эту сторону Силы?

Информация к размышлению

«Приветствую, Трурль! Давненько тебе не писал, повода не было. Но вот он возник: может, ты или читатели, или авторы, или редакторы, или издатели, или рекламодатели, или рекламозабиратели знают, где можно взять такую программку, которая бы сравнивала два графических файла и выдавала результат — одинаковые они или нет?

Кстати, обращаюсь к программистам, читающим эти строки: если вы знаете, как можно написать такую программу, то вот вам еще одна тема для очередной статьи. Заранее благодарю». **Дима Жмурков**

Вот вопрос: зачем это ему нужно? Разве что Дима работает в антишпионской службе и ищет методы обнаружения шифрованных сообщений. Вы ведь знаете, что добрые люди уже научились прятать тексты типа «Юстас — Алексу: пошли на пиво» прямо внутрь безобидных картинок, да так, что это не сказывается на их привлекательности. А если у нас будет способ, который даст возможность сравнить два одинаковых с виду изображения, обнаружить изменения и призвать таинственных собеседников к порядку, то они, потрясенные, тут же раскаются и вернутся в свои семьи. Так что польза от программы будет несомненная, сами видите.

Ждем вашей помощи всей редакцией...

Секретный полигон

Уважаемые шпионы! Как видите, некоторые методы сокрытия информации скоро уйдут в прошлое. Им на смену движутся более передовые.

И опять без дотошных МК-шников тут дело не обойдется. Вновь мы должны стать на защиту Мира и прогресса.

«Hello, Трурль, Хочу предложить для **beta-тестирования** *свою программу...*

Может шифровать файлы любых типов, несколько алгоритмов шифрования на выбор, генератор пароля и другое...

Кому интересно, пишите на mad-dog2000@yandex.ru*».* **mad-dog2000**

Народная дипломатия

...ola, Трурль! Щойно отримав свіженький номер МК і вирішив тобі написати. Я хочу відповісти на твій запит «...Расскажите, как к вам попадает МК? Как вы о нем узнали?...»

1. Журнал до мене потрапляє щовівторка: коли я повертаюсь з ліцею, він вже лежить в поштовій скриньці.

2. Дізнався я про МК загадковим, можна навіть сказати, містичним чином. Одного разу приходжу я до дому і бачу в себе на столі два журнали («МК» та «МИК»). Нічого не розуміючи, я став їх переглядати, і для мене вся інформація виявилась дуже цікаквою. Два журнали приходили до мене цілий місяць, але одного разу... прийшла Вона...

Поштарка. І сказала, що помилилась з виписокою. Звичайно, всі журнали я їй повернув. Після цього довелось виписати МК.

Трурль, до тебе прохання: запитай, хто в місті **Монастирище** *читає журнал?»* Постійний читач МК **Montecristo2006** (montecristo2006@ukr.net)

Выписка из секретного приказа по Издательскому Дому «Мой компьютер». «В связи с доблестным выполнением задания редакции по увеличению количества читателей МК наградить почтальона по фамилии [секретно] из города Монастырище орденом Гутенберга и присвоить очередное звание "Главный Путальщик"!»

Уважаемые читатели, у кого из вас знакомство с нашим журналом состоялось еще более экзотическим способом?

Неправильные пчелы

«Привет, Трурль. Как водится, хочу поделиться советом и просить помощи.

Совет такой: если вам нужно найти какой-то файл в Интернете (например, песню), то это можно просто сделать, написав в строке поиска www.google.com *фразу:* ***intitle:"index of" (имя_файла) расширение_файла***. *Писать без звездочек.*

А помощь требуется вот в чем. С некоторых пор в компьютерном клубе при запуске многих программ, размер их .exe файлов уменьшается ровно на 10%. Проверка последними версиями антивирусов ничего не дала». **Richard Ray** (richard.serg@gmail.com)

Ну, я понимаю, когда вирус дописывает себя в файл, но чтобы что-то похищал? Да еще при этом и работоспособность программ сохранялась (судя по тому, что на нее не жаловались, так ведь?)... фантастика какая-то!

А там, где обитает фантастика, там рядом рано или поздно и МК-шник обнаруживается. Так вот, не попытаетесь ли разгадать тайну и оформить ее в письме по законам жанра? Приза не пожалеем за лучшую гипотезу.

«А в попугаях наш журнал выглядит...»

Соревнование: на скорость читательской реакции.

Условия: кто быстрее сбегает в магазин, после чего напишет e-mail и дозвонится к провайдеру.

Награда: см. ниже.

«Осмотрел я свою коллекцию МК. Начинается она с 2001 года. Но, увы, она не регулярна. Поскольку считать поштучно это невозможно, то я взвесил. Получилось ровно 10 килограмм, что равно 352.7 унции или (что важнее) 321.5 тройская унция. Обратившись на сайт НБУ http://www.bank.gov.ua, *мы узнаем, что текущий курс золота 32926.00 грн за 10 тройских унций. Отсюда получается, что у меня на полке стоит свыше миллиона гривен (если точно, то 1058570.9).*

Хранить дома без сейфа мне такое богатство страшно, поэтому я готов его **передать в дар**. *Ну, разве что за пиво ☺».* **Nickeras** (eu@ukr.net)

Курсы анонимных компоманов

Героические компьютерщики! Почему так несправедливо все устроено в этом мире: вы занимаетесь таким опасным делом, а никто этого не ценит, не награждает и не покупает вам новые игрушки?

Откуда в вашей деятельности может взяться нечто опасное?

«Привет, Трурль. У меня сложный период в жизни. Раньше я думал, что без компьютера можно прожить. Но я ошибался. Месяц назад у меня сгорел комп (материнка, видео). Так вот, я теперь месяц без компьютера, так как нет денег на ремонт...

Мне сложно это выговаривать, но у меня весь месяц ЛОМКА по компьютеру... У кого было такое, прошу написать... Будем бороться вместе». **noFate** (nofatemk@bk.ru)

Итак, как устранить ломку? Два варианта.

1. Можно сразу сломать компьютер, пока она еще не началась.

2. Можно дать себе страшную клятву (даже для значимости принести в жертву пару ценных CD), что будете проводить перед монитором не более часа в день. Кстати, а это реально? Сколько лично вы в сутки просиживаете над клавиатурой?

Наклей-ка наклейку...

Продолжаем собирать коллекцию интересных комментариев, которые могут возникать в ваших светлых головах при взгляде на различные части компьютера.

Это очень важная составляющая работоспособности и самоуважения электронного устройства. Почему? Объясняем.

Вот вы любите украшать свои куртки или рюкзаки значками со всяческими надписями? Да...

А чем Он хуже?

Итак, сегодня идеями делится читатель **JPS**:

«Я насчет наклеек на компьютер.

На системнике:

«AMD сила, Pentium могила» *(или можно наоборот, как кому нравится)*

«Спасибо Биллу Гейтсу за наше счастливое детство»

«Я не глючный, сам ты ламер»

На мониторе: **«Не смотри так — глаза сломаешь»**

Везде на всех устройствах: **«Я люблю "Мой компьютер"»**



КОМПЬЮТЕРЫ

Наименование	грн.	у.е.	код
Компьютеры на базе Intel Celeron			
Cel 2.0/256/40/SB/Lan	957	184	6
Любые конфигурации	1163	228	11
Cel 2,5/256/80/64Mb/CDRW/FDD/L/S	1204	236	11
Cel D310/256/40Gb/CDRW/Fdd/ATX300W	1246	242	9
CEL D310/GA-8S661GXMP/256Mb/WD80	1400		15
2530 Cel 256 80Gb VC 64 Mb CD-RW	1443	283	18
2800 Cel 512 80Gb ATI X550 128 CD-R	1953	383	18
Cel J2,53/512/80Gb/ATI 128/CDRW+DVD	2163	425	10
Cel J2,93/512/80Gb/ATI 128/CDRW+DVD	2240	440	10
Cel J2,53/512/80Gb/ATI 128/CDRW+DVD	2621	515	10
ASROCK 915GL/Celeron D 2130Mhz/DDR		205	14
ASROCK P4VM800/Celeron D2267Mhz/DDR		202	14
Celeron компьютеры любых конфиг.+		187	14
ASROCK 915GL/Celeron D 2667Mhz		234	14
ASUS/широкий выбор конфигураций от		192	14
ASUS P4P800-VM/Celeron D2533Mhz		305	14
ASUS 865PE/Intel Celeron D2933Mhz		415	14
ASROCK 775 865GV/Celeron J2533Mhz		258	14
ASROCK 775VM800/Celeron J 2533Mhz		205	14
ASUS широкий выбор конфигураций от		197	14
Celeron J2800Mhz/Intel 915P/DDR512M		374	14
Celeron Любая конфигурация + дост.		187	14
Cel D320\i865GV\256\80Gb\CD52x\Kb+M		298	17
Cel D326\i915G\512\80Gb\DVD\Kb+M		342	17
Компьютеры на базе P 4			
P4 2,8/256/60/SB/Lan	1342	258	6
Любые конфигурации	1428	280	11
P4-2,6/512/80/128/CDRW+DVD/FDD/L/S	1709	335	11
P4 2,66/512/80/ATI 128/CDRW+DVD/17	2392	470	10
P4 2.6/512/80G/9600/DVD -RW/+RW/ATX	2498	485	9
2600 Pent4 512 160Gb GF 6600 128	2550	500	18
P4 s775 3,0 /512/80/ATI 128/CDRW+	2596	510	10
P4 2,66/512/80/ATI 128/CDRW+DVD/17	2830	556	10
P4 s775 3,0 /512/160/ATI 128/CDRW+	3105	610	10
3000 Pent4 512 200Gb GF 6600 GT 128	3254	638	18
P4 s775 3,2/i915/512/160/GF 7300GS	3461	680	10
P4 630/800 2Mb/ASUS P5LD2 i945	3853		15
3200 Pent4 1Gb 250Gb ATI X800 GTO	4024	789	18
ASROCK P4VM800/P4 2 4GHz/DDR256Mb		312	14
ASUS P4P800-VM/P4 2.8GHz/DDR512Mb		406	14
ASUS P5P800-MX/P4 2.6GHz/DDR256Mb		308	14
ASUS P5GD1PRO/P4 2.8Ghz/DDR512Mb		566	14
ASUS P5GD2-X/P4 3.0GHz/DDR512Mb		742	14
ASUS Intel 945P/P4 3.4GHz/DDR1Gb		861	14
ASUS Intel 945P/P4 3.6/DDR1Gb		1218	14
ASUSIntel 945P/P4 3.8GHz/DDR1Gb		1318	14
ASUS широкий выбор конфигураций от		289	14
ASUS Любая конфигурация + доставка		297	14
Intel 955X /3.2GHz/DDR1Gb667Mhz		1860	14
ASUS P5WD2 Intel 955X/2.8GHz/DDR1Gb		1163	14
P4 530\i915P\512\GF6200TC-128\120Gb		420	17
Компьютеры на базе AMD			
Любые конфигурации	1148	225	11
Sem2.6/256/40/SB/Lan	1165	224	6
S2,6+/512/40/in NV6100/CDRW/Fdd/ATX	1236	240	9
2500+ Semp 256 80Gb VC 64Mb CD-RW	1443	283	18
Sem2800+/256/80/128/CDRW+DVD/FDD/L	1479	290	11
Semp2500+ S754/ASUS K8U-X/512M/80Gb	1827		15
2800+ Semp 512 80Gb ATI X550 128 CD	1989	390	18
Ath64 3000+S939/GA-K8NMF-9/2x512Mb	2247		15
Semp 64 2,8/512/80/GF 6100 256/CDRW	2255	443	10
A3.0+/512/120Gb/6600/DVD -RW/+RW	2292	445	9
3000+ Athlon 64 512 160Gb GF 6600	2576	505	18
Semp 64 2,8/512/80/GF 6100 256/CDRW	2693	529	10
ATH 64 3000/512/80/GF6100 256M/CDRW	2764	543	10
3000+ Athlon 64 512 200Gb GF 6600	2882	565	18
3200+ Athlon 64 1Gb 250Gb ATI X800	3580	702	18
ATH 64 3200/512/200/X800GTO/DVD-RW	3919	770	10
ATH 64 X2 3800/1024/200/ATI 800GTO	5192	1020	10
ATHLON 64 3000 754/VIA K8M800/DDR		295	14
ATHLON 64 3200/nVidia nForce4/DDR		477	14
ATHLON 64 3000/nForce3/DDR 512Mb		336	14
ATHLON 64 3000/ nForce4/DDR 1024Mb		619	14
AMD любая конфигурация + доставка +		273	14
AMD ATHLON 64 X2 3800/ nForce4/DDR		831	14
ATHLON 64 от 3000 до ATHLON 64 X2		284	14
Sempron 2500/MB K8M800/DDR 256Mb		216	14
AMD Sempron 2600/VIA K8M800/DDR 256		218	14
Sempron 2800/K8M800/DDR 256Mb/HDD		258	14
Sempron 3000/ nForce/HDD 80.0Gb		292	14
Sempron любая конфигурация +		207	14
AMD Sempron любая конфигурация +		203	14
AMD Sempron любая конфигурация от		198	14
Мобильные компьютеры			
HP iPAQ HX2410	2132		15
ACER TM2413NLM 15"XGA/CMC 1.5G/256M	3309	650	10
Новые ноутбуки всех производителей	3315	650	11
TM2413NLM Acer	3315	650	11

Наименование	грн.	у.е.	код
ACER TM2413NLM 15.C15 256.40.DVD+-R	3406		15
Fujitsu-Siemens AMILO Pro V2030 Cel	3410	670	10
ACER TM2413NLM 15"XGA/CMC 1.5G/256M	3476	675	9
FSC AMILO PRO V2030 15.C15.256.40.C	3510		15
ACER TM2413LC 15" XGA/CMC 1.5G/256M	3517	683	9
HP Compaq nx6110	3519	690	11
Samsung P29, от	3840	753	11
SAMSUNG NP29VE 15.B15 256.40.COMBO	3874		15
ASUS A3500L, от	3963	777	11
Acer TravelMate 2413WLMi	4447	872	11
LG LE50-33SR 15.D15.512.60 DVD-+RW	4732		15
HP COMPAQ nx6125 15.S18.256.40.COMB	5096		15
LG LS55-1557M 15 PM17.512.60.DVD-+R	6084		15
ASUS A6Q00Jc 15.T16.512.60.DVD-+RW	6864		15
LG M1-J255R1 15.DC16.512.80.DVD-+RW	8060		15
ACER TM2413LC 15" XGA/CMC 1.5G/256M		643	14
ACER TM2413NLM 15"XGA/CMC 1.5G/256M		635	14
ACER TM2413WLC 15.4/CMC-1.5G/512Mb		730	14
ACER TM2413WLMi 15.4/CMC-1.5G/512Mb		840	14
Asus A3500Ac 15" XGA/P M 740		1050	14
Asus A3500Ac 15" XGA/P M 740		1080	14
Asus A3500H 15" XGA/Cel M 380		750	14
Asus A3500H 15" XGA/Cel M 380		830	14
Asus A3500Vc 15" XGA/P M 740		1190	14
Asus A6500R 15,1" XGA/Cel M 390		750	14
Asus A6500R 15,1" XGA/Cel M 390		840	14
Asus A6B00L 15,4" WXGA/Cel M 380		780	14
Asus A6Q00Va 15,4" WXGA/P M 740		1330	14
Asus M9400A 14,1" XGA/Cel M380		1060	14
Toshiba Satellite A100-528 15.4"		860	14
Toshiba Satellite L10-102 15"		980	14
Toshiba Satellite L20-100 15"		980	14
Toshiba Satellite L20-181 15"		770	14
Toshiba Satellite M40-294 15.4"		830	14

КОМПЛЕКТУЮЩИЕ ДЛЯ ПК

Наименование	грн.	у.е.	код
Процессоры			
Celeron 333-2800(478/775) от	78	15	6
Любые, от	102	20	11
Celeron 2.13 GHz Box 533МГц S478	224	44	5
Celeron 2.4 GHz Tray 533МГц S478	235	46	5
CELERON D310 S478	244		15
Celeron 2.26 GHz Box 533МГц S478	245	48	5
Celeron 326J 2.53 S775 Box 533МГц	270	53	5
Celeron D 2.53 Ghz BOX LGA775	275	54	11
Intel Celeron J(326) 2533/256/533	278	54	9
Celeron 331J 2.67 S775 Box 533МГц	296	58	5
Celeron 2.67 GHz Tray 533МГц S478	306	60	5
P4 1.8GHz/512/400	312		15
Sempron 2600+/Tray S754 64bit	321	63	5
CELERON D325 S478	322		15
AMD Sempron™ 2,4-3,1 (462/754) BOX	328	63	6
Sempron 2500+/Box S754 64bit	332	65	5
Intel Celeron D(336) 2800/256/533	335	65	9
Celeron 341J 2.93 S775 Box 533МГц	342	67	5
SEMPRON 2500+ 64bit S754 BOX	348		15
AMD Sempron 2800+ (754) 64 bit	361	70	9
Celeron 345J 3.06 S775 Box 533МГц	367	72	5
SEMPRON 2600+ 64bit S754 BOX	369		15
CELERON D326 LGA-775 BOX	374		15
AMD Sempron 3000+ s754 64b	382	75	10
AMD Sempron 3000+ s939 64b	402	79	10
Celeron 351J 3.20 S775 Box 533МГц	408	80	5
SEMPRON 2800+ 64bit S754 BOX	411		15
CELERON D331 64bit LGA-775 BOX	416		15
AMD Sempron 3000+ (939) 64 bit	417	81	9
AMD Sempron 3000+ (754) BOX 64 bit	443	86	9
AMD Sempron 3000+ (754) BOX 64 bit	443	86	9
Sempron 3000+/Box S754 64bit	444	87	5
Sempron 3200+/800 Tray S939 64bit	449	88	5
SEMPRON 3000+ 64bit S754 BOX	458		15
Celeron 355J 3.33 S775 Box 533МГц	464	91	5
Sempron 3100+/Box S754 64bit	479	94	5
P IV 506 2,67/1M/533 MHz BOX S775	500	98	5
P IV 2,4/1024Kb/533 MHz Box S478	525	103	5
Sempron 3300+/Box S754 64bit	536	105	5
CELERON D346 64bit LGA-775 BOX	541		15
Athlon 64 3000+/Tray/512k/1600 S754	551	108	5
AMD ATHLON 64 3000+ tray s939	560	110	10
P IV 511 2,8/1M/533MHz BOX S775	561	110	5
Athlon 64 3000+/Tray/512k/2000 S939	561	110	5
P4 2.4GHz/1Mb/533 BOX	562		15
P4 - 2.8 Ghz/1Mb/533 BOX LGA 775	566	111	11
P4 506/533 64bit 1Mb LGA-775 BOX	582		15
AMD ATHLON 64 3200+ s939	585	115	10
Athlon 64 3000+/BOX/512k/1600 S754	597	117	5
AMD Athlon 64 3000+ BOX Socket 939	602	118	11
ATHLON 64 3000+ S939	605		15
AMD ATHLON 64 3000+ BOX s939	616	121	10
Athlon 64 3200+/Tray/512k/2000 S754	617	121	5
Athlon 64 3200+/Tray/512k/2000 S939	617	121	5

Наименование	грн.	у.е.	код
AMD ATHLON 64 3000+ (939) BOX	623	121	9
ATHLON 64 3000+ S939	625		15
AMD ATHLON 64 3000+ (754) BOX	633	123	9
P IV 2,8/1024Kb/800 MHz Tray S478	638	125	5
SEMPRON 3400+ 64bit S754 BOX	650		15
ATHLON 64 3000+ BOX S754	650		15
AMD Athlon64 3,0-3,4 (754/939) BOX	660	127	6
P IV 521 2,8/1M/800 MHz BOX S775	673	132	5
ATHLON 64 3000+ S939 BOX	681		15
ATHLON 64 3000+ BOX S754	681		15
ATHLON 64 3000+ S939 BOX	681		15
ATHLON 64 3200+ S939	692		15
P IV 805 2,67/2*2M/533 MHz BOX S775	699	137	5
AMD ATHLON 64 3200+ BOX s939	723	142	10
PD 805 533 64bit 2X1Mb LGA-775 BOX	754		15
Athlon 64 3200+/BOX/512k/2000 S939	760	149	5
Athlon 64 3500+/Tray/512k/2000 S939	826	162	5
P IV 3,0/1024Kb/800 MHz Tray S478	852	167	5
Pentium4 LGA 775 3 0G/2Mb/800 FSB B	962	189	10
P IV 630 3,0/2M/800 MHz BOX S775	969	190	5
P IV 631 3,0/2M/800 MHz BOX S775	969	190	5
P4 - 3.0 Ghz/2Mb 800 BOX LGA 775	989	194	11
P4 630/800 2Mb LGA-775 BOX	1004		15
Intel P4 LGA 775 D 630	1015	197	9
Athlon 64 3500+/BOX/512k/2000 S939	1020	200	5
ATHLON 64 3500+ S939 BOX	1092		15
Pentium 4 3 0G/2Mb+2Mb/800 FSB BOX	1120	220	10
P IV 641 3,2/2M/800 MHz BOX S775	1163	228	5
IPD LGA 775 2.8G/2Mb+2Mb/800 FSB B	1169	227	9
IPD LGA 775 3.0G/2Mb+2Mb/800 FSB B	1169	227	9
PD 820/800 64bit 2X1Mb LGA-775 BOX	[illegible]		15
P IV 930 3,0/2*2M/800 MHz BOX S775	1173	230	5
Pentium4 LGA 775 3.2G/2Mb/800 FSB B	1181	232	10
P4 640/800 2Mb LGA-775 BOX	1212		15
Pentium 4 3.2G/2Mb+2Mb/800 FSB BOX	1323	260	10
IPD LGA 775 3.2G/2Mb+2Mb/800 FSB B	1380	268	9
PD 920/800 64bit 2X2Mb LGA-775 BOX	1414		15
P IV 650 3,4/2M/800 MHz BOX S775	1448	284	5
Pentium4 LGA 775 3.4G/2Mb/800 FSB B	1456	286	10
IPD LGA 775 3.0G/2Mb+1Mb/800 FSB B	1457	283	9
Pentium4 LGA 775 3.4G/2Mb/800 FSB B	1507	296	10
ATHLON 64 X2 3800+ S939 BOX	1596		15
AMD ATHLON 64 X2 3800+ (939) BOX	1614	317	10
ATHLON 64 X2 3800+ S939 BOX	1622		15
Pentium 4 3 4G/2Mb+2Mb/800 FSB BOX	1700	334	10
AMD ATHLON 64 X2 4200+ (939) BOX	1888	371	[illegible]
ATHLON 64 X2 4200+ S939 BOX	1929		[illegible]
AMD ATHLON 64 X2 4400+ (939) BOX	[illegible]	[illegible]	[illegible]
IP4 LGA 775 3.8G/1Mb/800 FSB BOX	[illegible]	[illegible]	9
Celeron 326J 64bit 2,53GHz/256 box		[illegible]	8
Celeron 331J 64bit 2,67GHz/256 box		[illegible]	8
Celeron 336J 64 bit 2 8GHz 256k-53[illegible]		63	8
Celeron 341J 2,93GHz/256/FSB[illegible]		67	8
Celeron 346J 3.06GHz/256/FSB[illegible]		68	8
Celeron 351J 3.20GHz/256/FS[illegible]		79	8
PENTIUM IV 506J -2 66 /1/53[illegible]		98	8
PENTIUM IV 521 -2.8 /1/800[illegible]		176	8
PENTIUM IV 541 -3.2/1/80[illegible]		160	8
PENTIUM IV 650 -3 4/2/80[illegible]		283	8
Celeron 2.13 GHz Socket [illegible]		43	8
Celeron 2.26 GHz Socket [illegible]		47	8
AMD Athlon 64 28[illegible]		101	8
AMD SEMPRON [illegible] BOX		63	8
AMD SEMPRON [illegible]		68	8
AMD SEMPRON [illegible]		76	8
AMD SEMPRON [illegible] Socket 754		82	8
AMD SEMPRON [illegible] Socket754		72	8
AMD SEMPRON [illegible] GHz)tray		94	8
AMDSempron [illegible] 2000-64,от		42	14
Pentium4 [illegible] 533/S775 box		125	17
Pentium [illegible] 800 S775 box		191	17
CeleronD [illegible] 533 LGA775box		79	17
CeleronD [illegible] 533 S478 box,опт		92	17
CeleronD [illegible] 533/S478box,опт		74	17
CeleronD [illegible] 533/S478box,опт		68	17
Модули памяти			
SDRAM [illegible] 128/256, PC-100/133, BX	31	6	6
SDRAM [illegible] PC133 8chip	97	19	5
DDR [illegible] PC3200	102	20	11
DDR RAM 256 MB PC3200 AM1	112	22	5
DDR 256/512/1024 Samsung, Kingston	114	22	6
DDR 256 PC3200 AM1	117		15
DDR RAM 256 MB PC3200 Infineon	122	24	5
DDR 256 PC3200 KINGSTON	130		15
SDRAM 256 MB PC133	138	27	5
DDR 512Mb PC3200	199	39	11
DDR RAM 512 MB PC3200	204	40	5
DDR 512 PC3200 AM1	205		15
DDR 512Mb 400MHz AM-1/PQI/Aeneon	214	42	10
DDR 512Mb 400 MHz PC-3200 NCP	216	42	9

Наименование	Грн.	у.е.	Код
DDR RAM 512 MB PC3200 GoodRam	219	43	5
DDR2 SDRAM 512Mb PC4200 takeMS	224	44	5
DDR2 512 PC4300 APACER	229		15
DDR RAM 512 MB PC3200 takeMS	230	45	5
DDR 512Mb 400Mhz Corsair	239	47	10
DDR RAM 512 MB PC3200 Kingston	240	47	5
DDR RAM 512 MB PC3200 Hynix	240	47	5
DDR2 SDRAM 512MB Hynix PC4300	240	47	5
DDR 512 PC3200 KINGSTON	240		15
DDR 512Mb 400Mhz Hynix orig	244	48	10
DDR 512Mb 400Mhz Kingston	244	48	10
DDR2 512Mb GoodRam PC2-5300	245	48	5
DDR2-533 512M PC2-4200 Hynix	255	50	10
HYNIX 512mb PC-3200 orig	258	50	9
DDR1 512Mb 667 MHz PC2-5300	258	50	9
DDR2 512 PC5300 APACER	260		15
DDR2 512Mb Hynix PC2-5400/667MHz	281	55	5
DDR2 512MB PC2-4300 CORSAIR	281	55	5
DDR2-667 512Mb PC2-5400 CORSAIR	285	56	10
Samsung 512 mb PC2-4200	314	61	9
DDR2 1Gb PC4300 AMI	375		15
DDR 1Gb PC3200 AMI	385		15
DDR2 SDRAM 1024MB PC2-5400 NCP	398	78	5
DDR RAM 1024 MB PC3200 PQI	413	81	5
DDR2 SDRAM 1024Mb PC4200 takeMS	418	82	5
DDR 1024Mb, 400 MHz Hynix	433	85	10
DDR 1Gb PC3200 KINGSTON	442		15
DDR RAM 1024 MB PC3200 Kingston	454	89	5
DDR 1 Gb 400 MHz PC-3200 PQI	464	90	9
DDR2 1024MB PC2-4300 Hynix	464	91	5
DDR2-533 1024Mb PC2-4200 Corsair	468	92	10
DDR2 1Gb PC5300 APACER	499		15
DDR2 1Gb PC4300 HYUNDAI Or.	504		15
DDR 1024Mb 400 MHz PC-3200 CORSAIR	510	99	9
DDR2 1024MB PC2-5300 CORSAIR	530	104	5
DDR2 1024MB PC2-5300 Hynix 667MH	546	107	5
DDR 1024 PC3200 ECC [Kingston]	560	110	10
DDR 1024 PC3200 ECC [Samsung]	565	111	10
DDR 1024 PC3200 ECC REG Dual Rank	657	129	10
DDR 1024 PC3200 HyperX [Kingston]	713	140	10
DDR 2048 PC3200 HyperX [Kingston]	1705	335	10
DIMM 128 PC133		21	8
DIMM 128 PC133 (Работает на BX)		18	8
DIMM 256 PC133		26	8
DIMM 256 PC133 (16 чипов)		33	8
DDR SDRAM 1024 PC3200 Infineon		158	8
DDR SDRAM 1024 PC-3200 NCP		79	8
DDR SDRAM 128 PC3200		12	8
DDR SDRAM 256 PC3200 Infineon		24	8
DDR SDRAM 256 PC3200 takeMS CL2.5		23	8
DDR SDRAM 512 PC3200		41	8
DDR SDRAM 512 PC3200 Hynix Original		46	8
DDR SDRAM 512 PC3200 takeMS CL2.5		44	8
SO DIMM DDR SDRAM 256 PC2700 takeMS		25	8
SO DIMM DDR SDRAM 256 PC3200 takeMS		27	8
DDR2-533 1024 PC4200 INFINEON		77	8
DDR2-533 1024 PC4300 takeMS		77	8
DDR2-533 256 PC4200 INFINEON		21	8
DDR2-533 512 PC4200 INFINEON		40	8
DDR2-533 512 PC4300 Hynix Original		46	8
DDR2-667 512M PC2-5300 Hynix		50	8
DDR2-667 512M PC2-5300 Samsung		57	8
SO DIMM DDR2-533 1024 PC4300 CL4		88	8
SO DIMM DDR2-533 512 PC4200 Hynix		53	8
SDR;DDR;DDR2(PC266,333,400,533), от		7	14
DDR 256M PC-3200 JetRAM,опт		22	17
DDR 512M PC-3200 JetRAM,опт		41	17
DDR2-533 512M PC2-4200 Infineon,опт		41	17
DDR2-667 1G PC2-5300 Transcend,опт		92	17
Flash - память			
FD 128 USB2.0 BTC	75		15
FD 128 USB2.0 APACER HC212	85		15
FD 256 USB2.0 APACER HC212	130		15
FD [illegible] USB2.0 APACER HC212	192		15
FD [illegible] USB2.0 APACER HC212	316		15
FD [illegible] USB2.0 APACER HT203 200x	751		15
Flash Drive [illegible] GB ext USB 2.0 LG-		54	8
Flash Drive [illegible] GB ext USB 2.0 LG-		44	8
Flash Drive [illegible] ext USB 2.0 Canyon		10	8
Flash Drive [illegible] USB 2.0 LG-		75	8
Flash Drive [illegible] USB 2.0 LG-		75	8
Flash Drive [illegible] USB 2.0 Canyon		11	8
Flash Drive [illegible]		33	8
Flash Drive [illegible]		33	8
Flash Drive [illegible]		22	8
Flash Drive [illegible]		16	8
Flash Drive [illegible]		19	8
1G CFlash [illegible]		68	17
1G SD Flash Card [illegible], опт		65	17
128M [illegible]		13	17

Наименование	Грн.	у.е.	Код
1G MMCplus Transcend, опт		64	17
512M USB2.0 Flash-Stick Transcend		37	17
256M USB2.0 T-Sonic 610 Flash MP3		77	17
512M USB2.0 T-Sonic PHOTO Transcend		153	17
1G USB2.0 T-Sonic 620 Flash MP3,опт		109	17
512M Memory Stick Transcend,опт		46	17
256M USB2.0 Flash-Stick Transcend		22	17
Материнские платы			
AsRock S754 K8Upgrade-NF3nForse3	214	42	5
AsRock P4VM800 w/LAN	219		15
ECS K8M800-M2 v1.0 Socket 754 VIA	230	45	5
Elite Group s754 nForce3 250	235	46	11
ASRock K8Upgrade-NF3 w/LAN/SATA	249		15
AsRock 775VM800 w/LAN	250		15
GIGABYTE GA-K8U w/LAN/SATA bulk	252		15
AsRock P4i65PE i865PE S+Lan	265	52	5
ASUS Socket 939 A8V-E SE	270	53	11
AsRock Socket 775 i865GV Video	270	53	5
S478 Intel D865GVHZL i865GV mATX	275	54	5
Мат плата Biostar K8T89-A9 Socket	275		15
AsRock S754 K8NF4G-SATA2 nForse4	281	55	5
Gigabyte GA-8I865GVME i865GV mATX	281	55	5
Socket 775: Intel 865PE+ICH5	283	55	9
Socket754: nVidia GeForce6100+MCP	283	55	9
ASUS K8V-MX S754 K8T800-Video	286	56	5
ASUS K8V-MX S754 K8T800-Video	286	56	5
FOXCONN, 6100K8MB-RS, Socket 754	291	57	18
ASUS P5P800-MX/CHANNEL S775	296	58	5
Foxconn 915PL7MH-S	301	59	11
Socket 775: Intel 915PL+ICH6	304	59	9
ASUS K8N S754 nForse3 S+L+SATA	306	60	5
Gigabyte S754 VIA KT800 GA-K8VT800	306	60	5
Socket939: nVidia GeForce6100+MCP	314	61	9
FOXCONN, 6100K8MA-RS, Socket 939	316	62	18
AsRock S775 i915PLSATA2+S+Lan	321	63	5
Socket754: nVidia nForce4 ASUS	330	64	9
ASUS Socket 939 A8N-VM	332	65	11
ECS nForce4-A754 S754 nForce4	332	65	5
ASUS K8N-VM Socket 754 nForse	332	65	5
AsRock S939 NF4G-SATA2 nForse4	337	66	5
Biostar, I915P-A7 Combo, Socket 775	337	66	18
ASRock 939NF4G-SATA2 w/LAN/PCIe	338		15
ASUS A8NE-FM nForce4 CK8-04	341	67	10
Gigabyte GA-K8N E nForce4 S754	347	68	5
ASUS K8N4-E S754 nForse4 PCI-ex16	352	69	5
ASUS A8N-VM S939 nForce4 Video	352	69	5
ASUS A8NE FM S939 nForce4 PCI-e	357	70	5
ASUS A8V S939 VIA K8T800Pro	362	71	5
ASUS P5GPL-X S775 i915P	367	72	5
AsRock S775 iXFire-eSATA2 i945PL	388	76	5
ASUS K8N4-E Deluxe S754 nForse4	393	77	5
ASUS, A8N-VM CSM, Socket 939	403	79	18
Elite Group 945P-A, 1066/800/533 MH	413	81	11
Gigabyte GA-K8NF-9 nForce4 S939	413	81	5
ECS 945P-A S775 i945P PCI-ex16	423	83	5
FOXCONN, NF4UK8AA-8EKRS, Socket 939	428	84	18
MSI K8N SLI-FI w/LAN/SLI/FireWire	438	86	10
GIGABYTE GA-8I945PL-G w/LAN	442		15
Gigabyte GA-8I945PL-G Pro S775i945	444	87	5
GIGABYTE GA-K8N-SLI	452		15
ASUS Socket 775 P5PL2	454	89	11
GIGABYTE GA-8I915P-D w/LAN/RAID	457		15
ASUS P5PL2 i945PL DDR2 PCI-Ex16	459	90	5
ASUS A8N-E, nForce4 ultra.DDR 400	463	91	10
ASUS A8N-E, nForce4 Ultra	474	93	11
ASUS Socket 775 P5LD2 SE	474	93	11
ASUS P5GD2-X S775 I915P DDR2	474	93	5
ASUS A8VDeluxe S939VIA K8T800Pro	474	93	5
ASUS, A8N-E, Socket 939, nForce4	485	95	18
ASUS P5LD2 SE i945P,FSB1066, DDR2	494	97	10
GIGABYTE GA-8I945P-G; I945 /4Dual	494	97	10
ASUS A8N E S939 nForce4U	495	97	5
ASUS P5LD2 SE i945P DDR2	500	98	5
GIGABYTE GA-8I945P-G w/LAN	504		15
ASUS P5ND2 Sli nForce4 S775	505	99	5
Socket 775: Intel 925XE+ICH6R ASUS	510	99	9
ASUS P5GD1-VM S775 i915G Video	515	101	5
ASUS A8N-SLI SE,nForce4 SLI,DDR 400	534	105	10
Gigabyte GA-8i945P-G S775 i945P	536	105	5
ASUS P5LD2-VM; mATX//FSB1066	550	108	10
ASUS P5LD2-VM i945G DDR2 Video	556	109	5
ASUS P5LD2 i945P DDR2, PCI-Ex16	566	111	5
GIGABYTE GA-K8N Pro-SLI w/LAN	572		15
ASUS P5LD2-V i945G DDR2 Video	714	140	5
ASUS P5LD2 Delux i945P DDR2	750	147	5
ASUS A8N SLI Delux S939 nForce4	770	151	5
ASUS A8N-SLI Premium,nForce4 SLI	774	152	10
ASUS P5WD2 i955X DDR2 PCI-Ex16	775	152	5
ASUS P5AD2/WLPremium S775 I925P	898	176	5
Socket 775: Intel 955X+ICH7R ASUS	968	188	9

Наименование	Грн.	у.е.	Код
ASUS P5WD2-E Premium; /FSB1066	1166	229	10
ASUS P5WD2-E PREMIUM	1258		15
ALBATRON,ASRock,Elitegroup,DFI:-от		21	14
ASUS,ABIT,MSI,GIGABYTE,Intel:-от		23	14
Жесткие диски IDE			
40-80Gb Seagate,WD,Samsung от	234	45	6
WD 40 GB 7200rpm 8MB cashe	235	46	5
80Gb WD 7200RPM	260	51	11
Samsung 80 GB 7200rpm	265	52	5
80 Gb WD 7200 8Mb cache (800JB)	275	54	11
Seagate 80.0g 7200 ATA100	278	54	9
HDD 40 Gb SAMSUNG SP0411N	278		15
Samsung 80 GB 7200rpm 8MB cashe	281	55	5
Samsung 80 GB 7200rpm 8MB SATAII	286	56	5
Seagate 80.0g 7200 S-ATA	299	58	9
HDD 80 Gb WD 800BB W2	314		15
HDD 80 Gb SAMSUNG SP0802N	330		15
HDD 80Gb HITACHI 8Mb SATA II	335		15
120-200Gb 7200 Seagate, Samsung от	348	67	6
HDD 80 Gb SEAGATE ST380013A SATA	360		15
160Gb WD 1600BB 7200RPM	362	71	11
WD 120 GB 7200rpm 8MB SATAII	362	71	5
Seagate 120 GB 7200rpm 8MB cashe	362	71	5
Seagate 120 GB 7200rpm 8MB SATAII	362	71	5
Samsung 120 GB 7200/8MB SATAII	362	71	5
HDD:120.0g 7200.9 Serial ATA II	366	71	9
WD 160 GB 7200rpm 8MB cashe	367	72	5
Samsung 160 GB 7200rpm 8MB	372	73	5
Seagate 160 0g 7200 ATA 100	376	73	9
160Gb WD 1600JB 7200RPM 8Mb buffer	377	74	11
Seagate 160 GB 7200rpm 8MB cashe	377	74	5
160.0g 7200 SATA-2 HITACHI 8M	387	76	10
Samsung 160 GB 7200 8MB SATAII	388	76	5
160.0g 7200 Serial ATA-II Samsung 8	392	77	10
160.0g 7200 ATA100 WD 8MB SATA-II	392	77	10
Seagate 160 GB 7200rpm 8MB SATAII	393	77	5
160.0g 7200 Serial ATA-II Seagate	397	78	10
WD 200 GB 7200rpm 2MB cashe	398	78	5
HDD 120 Gb SEAGATE ST3120022A	407		15
HDD 120 Gb SAMSUNG SP1203N	412		15
200.0g 7200 ATA100 WD	417	81	9
200 0g 7200 ATA Seagate Baracuda V	417	82	10
200.0g 7200 Serial ATA-II Samsung 8	422	83	10
Seagate 200 GB 7200rpm 8MB	423	83	5
WD 200 GB 7200rpm 8MB SATAII	428	84	5
Samsung 200 GB 7200 8MB SATAII	428	84	5
HDD 120 Gb WD1200JB 8Mb	433		15
200.0g 7200 Serial-II ATA WD 8MB	438	86	10
HDD:200.0g 7200 Serial ATA Western	448	87	9
200.0g 7200 Serial ATA-II Seagate 8	448	88	10
HDD 120 Gb SEAGATE 8Mb	448		15
HDD 200.0g 7200 Serial ATA Seagate	458	89	9
Seagate 200 GB 7200rpm 8MB SATA	464	91	5
Seagate 250 GB 7200rpm 8MB cashe	464	91	5
Samsung 250 GB 7200rpm 8MB	464	91	5
Samsung 250 GB 7200/8MB SATAII	474	93	5
HDD:250.0g 7200.9 ATA100 Seagate 8M	479	93	9
250.0g 7200 Serial ATA-II WD 8MB	484	95	10
HDD 60 Gb SAMSUNG 2.5" 5400 8Mb	484		15
HDD 160 Gb SEAGATE 8Mb	484		15
250 Gb WD 2500JS 7200RPM 8Mb buffer	490	96	11
HDD 160 Gb SAMSUNG SP1614N 8Mb	494		15
HDD 160 Gb SAMSUNG HD160JJ SATAII	505		15
WD 250 GB 7200rpm 16MB SATAII	525	103	5
HDD 200 Gb WD 2000JB 8Mb	525		15
HDD 160 Gb SEAGATE 8Mb SATA	536		15
250.0g 7200 Serial ATA-II WD 16MB	540	106	10
WD 320 GB 7200rpm 8MB cashe	556	109	5
HDD 80 Gb FUJITSU 2.5" 4200 8Mb	561		15
HDD 80 Gb FUJITSU 2.5" 5400 8Mb	561		15
Samsung 300 GB 7200 8MB SATA II	566	111	5
WD 300 GB JS 8MB cashe SATAII	571	112	5
HDD:300.0g 7200 ATA100 WD 8MB	572	111	9
WD 320 GB JD 7200rpm 8MB SATA	576	113	5
HDD 200 Gb SAMSUNG SP2004C 8Mb SATA	577		15
Seagate 300 GB 7200rpm 8MB SATA	587	115	5
320.0g 7200 Serial ATA-II Seagate	596	117	10
HDD 250Gb SEAGATE 8Mb	598		15
HDD 200 Gb SEAGATE 8Mb SATA	623		15
WD 320 GB JS 7200rpm 8MB SATAII	658	129	5
HDD 320 Gb WD3200JB 8Mb	824		15
HDD 300Gb SEAGATE SATA 8Mb	875		15
HDD SCSI 36.7Gb, 15k rpm, 80 pin	1308	254	9
HDD Seagate 120 GB 7200 rpm 2 Cache		66	8
HDD Seagate 120 GB 7200 rpm 8 Cache		71	8
HDD Seagate 120 GB 7200 rpm 8 Cache		72	8
HDD Seagate 160 GB 7200 rpm 8 Cache		74	8
HDD Seagate 200 GB 7200 rpm 8 Cache		82	8
HDD Seagate 200 GB 7200 rpm 8 Cache		85	8
HDD Seagate 250 GB 7200 rpm 8 Cache		90	8



Наименование	грн.	у.е.	код
HDD Seagate 250 GB 7200 rpm 8 Cache		94	8
HDD Seagate 300 GB 7200 rpm 8 Cache		118	8
HDD Seagate 400 GB 7200 rpm 8 Cache		222	8
HDD Seagate 80.0 GB 7200 rpm 2		52	8
HDD WD 120 GB 7200 rpm 2 Cache		65	8
HDD WD 120 GB 7200 rpm 8 Cache		74	8
HDD WD 120 GB 7200 rpm 8 SATA-II		77	8
HDD WD 160 GB 7200 rpm 8 Cache SATA		75	8
HDD WD 200 GB 7200 rpm 8 Cache		85	8
HDD WD 250 GB 7200 rpm 8 Cache		89	8
HDD WD 250 GB 7200 rpm 8 Cache SATA		93	8
HDD WD 320 GB 7200 rpm 8 Cache SATA		123	8
HDD WD 80.0 GB 7200 rpm 8 Cache		54	8
HDD WD 80.0 GB 7200 rpm 8 Cache		54	8
HDD Samsung 120 GB 7200 rpm		70	8
HDD Samsung 120 GB 7200 rpm 8 Cache		70	8
HDD Samsung 120 GB 7200 rpm 8 Cache		72	8
HDD Samsung 160 GB 7200 rpm 8 Cache		73	8
HDD Samsung 160 GB 7200 rpm 8 Cache		75	8
HDD Samsung 200 GB 7200 rpm 8 Cache		86	8
HDD Samsung 250 GB 7200 rpm 8 Cache		92	8
HDD Samsung 300 GB 7200 rpm 8 Cache		116	8
HDD Samsung 40.8 GB 7200 rpm SATA		45	8
HDD Samsung 80.0 GB 7200 rpm		52	8
HDD Samsung 80.0 GB 7200 rpm 8		55	8
HDD Samsung 80.0 GB 7200 rpm SATA 2		55	8
HDD 100GB Samsung HM100JC 5400 8		158	8
HDD 40GB Samsung M40S, 5400rpm, 8		89	8
HDD 40GB Samsung MP0402H 5400 8 9.5		71	8
HDD 40GBToshiba MK4032GAX (5400rpm)		67	8
HDD 60GB Hitachi (4200rpm) 2 Buffer		86	8
HDD 60GB Samsung MP0603H 5400 8 9.5		86	8
HDD 80GB Fujitsu MHV2080AAH		99	8
40-400GB Samsung,Maxtor,WD, от		51	14
40.0Gb Seagate 7200 rpm Barracuda		52	17
80.0Gb Samsung 7200 rpm,опт		60	17
Сменные диски			
CD-R 52x Asus,Benq	78	15	6
CD-ROM 52x LG CRD-8523B	89		15
DVD 16/40 Asus,LG от	104	20	6
CD-RW Asus,Sony,LG от	109	21	6
CD-RW LG GCE-8525	119		15
DVD+CDRW Asus,NEC,LITEON,от	120	23	6
CD-RW+DVD Samsung 52/32/52/16	128	25	11
CD-RW+DVD LG GCC-4521BB	161		15
DVD+/-R/RW Nec,Benq,LG,Asus от	198	38	6
DVD±R/RW LG GSA-4167B	199	39	[illegible]
DVD+-RW LG GSA-H10A RBBB	199	39	[illegible]
DVD+-RW LG GSA-4167BBB	199	39	5
DVD -RW/+RW , LG Bulk	201	39	9
DVD+-RW NEC ND-3550A	209	41	5
DVD+-RW NEC ND-3550A black	209	41	5
DVD±R/RW NEC ND-3550	214	42	11
DVD±R/RW дисковод ASUS DRW-1608P2S	214	42	11
DVD+-RW NEC ND-3550A silver	214	42	5
DVD±R/RW NEC ND-4550	224	44	11
DVD+-RW NEC ND-4550A	224	44	5
DVD+-RW NEC ND-4550A Black	224	44	5
DVD -RW/+RW , NEC, 4550	229	45	10
DVD+/-RW LG GSA-4167B	229		15
DVD+-RW NEC ND-4570A Silver	230	45	5
DVD -RW/+RW , NEC Silver	232	45	9
DVD+/-RW NEC ND-3550A	249		15
DVD -RW/+RW , NEC, 4551	260	51	10
CD-ROM 52x LG IDE		14	8
CD-ROM 52x LG IDE Silver		14	8
CD-RW LG 52x/32x/52x IDE		19	8
CD-RW LG 52x/32x/52x IDE (BLACK)		19	8
CD-RW Sony 52x/32x/52x IDE Silver		19	8
DVD-ROM LG 16x/52x IDE Black		19	8
DVD-ROM LG 16x/52x IDE Silver		19	8
CD-RW + DVD-ROM ASUS CB-5216A Black		31	8
CD-RW + DVD-ROM LG 52x/32x/52x/16x		29	8
DVD±RW NEC ND-4570A, Silver DUAL 16		44	8
DVD±RW Pioneer 111D 40x32x40x +16-R		45	8
DVD±RW SONY DW -DW-G120A, Black		43	8
DVD±RW SONY DW -Q30A10, White		42	8
DVD±RW SONY DW -Q30AB2, Black		44	8
DVD±RW SONY DW -Q30ASV, Silver		44	8
40-56x Sony,Samsung,Asus,LG от		12	14
TEAC,MITSUMI,NEC,LG,LITE ON,SONY,от		24	14
TOSHIBA,LITE ON ,TEAC,MITSUMI, от		80	14
ASUS CD-RW5232/A5 QuieTrack Retail		24	17
ASUS CB-5216A - COMBO Retail,опт		31	17
ASUS SDRW-0804P external slim,опт		132	17
ASUS DRW-1608P2S Retail		53	17
Контроллеры			
USB-Infra Red USB 1.1, FIR 4Mb/s	62	12	6
PCI - IEEE1394	68	13	6
MultiMedia			
SB CREATIVE Live, Audigy,C-Media,от	42	8	6
4U T-008	77		15
4U E190 II	155		15
4U E390	158		15
4U E1100A	215		15
TV COMPRO VM TV FM w/FM	235		15
TV COMPRO VM For You/Stereo USB	283		15
AVERMEDIA TV-Tuner+FM AverTV Studio	319	62	9
TV-tuner Aver-307,505studio,BOX9,от	333	64	6
Aver TV Studio (Model 505P + FM)	341	67	10
AVERMEDIA TV-Tuner+FM AverTV Studio	355	69	9
AVERMEDIA TV-Tuner+FM AverTV Studio	366	71	9
CREATIVE AUDIGY2 ZS 7.1	370		15
4U A100-5.1	519		15
16-32bYamaha,Creative,CMedia от		6	14
Видеокарты			
Любые AGP, PCI-E	153	30	11
HIS 128 Mb ATI Radeon 9250 Tv DVI	168	33	11
128/256 NVidia Asus,Saphire, от	234	45	6
GIGABYTE R9250 128 TV bulk	245		15
ASUS GF 6200TC 256 (64) TV PCIe	249		15
128 MB ASUS Radeon 9250/GE/TD	270	53	5
128 MB GigaByte 9550 DDR AGP8x	286	56	5
Palit Daytona ATI Radeon X550 256 M	296	58	18
128MB Power Color 9600 Pro AGP8x	306	60	5
Sapphire Radeon 9600 128Mb DDR DVI	321	63	11
PCI-E, ATI Radeon X1300 128M 128bit	336	66	10
PCIeX: ATI X1300 SAPPHIRE 128MB/128	340	66	9
ASUS 256 Mb PCX EAX550 GE/TD	342	67	11
Sapphire Radeon 9600Pro 128Mb/TV	347	68	11
Manli, ATI Radeon X600 PRO, 128 Mb	352	69	18
256 MB PowerColor PCI-E X550	357	70	5
PCI-E, GEFORCE-PCX 6600 128MB DDR	366	72	10
ASUS RX550GE 256 TV PCIe	369		15
GIGABYTE RX9600PRO 256/400 Tv bulk	380		15
128MB Sapphire Radeon 9600XT TV+DVI	388	76	5
256MB SapphireX550 PCI-E VIVO DVI	388	76	5
Manli, GeForce 6600, 128 Mb DDR,PCI	393	77	18
PCI-E, ATI Radeon X1300 256M 128bit	402	79	10
256MB Sapphire Radeon 9600XT TV+DVI	403	79	5
ASUS 128 Mb PCX EN6600	434	85	11
Gainward GF 6600, PCI- E, 128Mb DDR	444	87	11
256 MB ASUS PCI-E EAX1300PRO/TD	459	90	[illegible]
PCI-E, ATI Radeon X1300PRO 256M 128	468	[illegible]	[illegible]
PCIeX: nVidia 6600 GAINWARD 128MB	[illegible]	[illegible]	[illegible]
128 MB ASUS N6600/TD AGP8x	[illegible]	[illegible]	[illegible]
GIGABYTE GF 66[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	9
[illegible]	[illegible]	98	5
[illegible]	500	98	5
[illegible]	505	99	5
GIGABYTE [illegible]	520		15
GIGABYTE GF 66[illegible]	530		15
256MB Sapphire X1300 [illegible]	541	106	5
GALAXY 128 Mb GF 6600GE DDR3 TV-ou	551	108	11
256 MB ASUS N6600/TD AGP8x	556	109	5
PCI-E, ATI X800GTO 128MB 256bit	560	110	10
PCI-E, GEFORCE-PCX 6600GT 128MB DDR	570	112	10
PCI-E, ATI Radeon X1600PRO 256M 128	570	112	10
Palit Daytona ATI Radeon X1600 PRO	581	114	18
256 MB ASUS PCI-E EAX1600PRO/TD	597	117	5
512 MB Albatron PC6600Q2 PCI-E	612	120	5
AGP, ATI Radeon X1600 PRO, 256M 128	621	122	10
128MB GeCube RX800GTO3-C3 PCI-E	622	122	5
ASUS 128 Mb PCX EN6600GT/TD	643	126	11
AGP: GEFORCE-FX 6600GT 128MB +VIVO	662	130	10
Gainward GF 6600GT, PCI-E, 128Mb	663	130	11
AGP: ATI X1600PRO SAPPHIRE 256MB	670	130	9
128 MB InnoVision EN6600GT PCI-E	683	134	5
128 MB InnoVision FX6600GT AGP8x	694	136	5
128 MB GAINWARD PCI-E 6600GT	694	136	5
GIGABYTE GF 6600GT 128 TV SPII PCIe	697		15
Palit Daytona, GeForce 6600 GT, 128	699	137	18
512 MB Sapphire X1600 Pro PCI-E	709	139	5
128MB GigaByte PCI-E 6600GT DVI	714	140	5
PCI-E, GEFORCE-PCX 6600GT 256MB	733	144	10
PCIeX: nVidia 7600GS ASUS 256MB/128	757	147	9
PCI-E, ATI Radeon X1600XT 256M 128b	758	149	10
Palit Daytona, GeForce 6600 GT, 256	775	152	18
256 MB ASUS EN6600GT/TD PCI-E	836	164	5
256 MB HIS IceQ X1600XT PCI-E	898	176	5
256 MB GeCube X1600XT PCI-E	944	185	5
256MB HISIceQII X800GTO DDR3 PCI	964	189	5
Sapphire ATI Radeon X850 XT 256Mb	1000	196	18
256 MB PowerColor PCI-E X850Pro	1020	200	5
PCI-E, GEFORCE-PCX 7600GT 256MB ,TV	1064	209	10
GIGABYTE RX800XL 512 DDR2 TV PCIe	1092		15
GIGABYTE RX1600XT 256 VIVO SPII	1118		15
PCIeX: nVidia 7600GT ASUS 256MB/128	1148	223	9
PCI-E, ATI Radeon X1800GTO 256M	1196	235	10
256 MB HIS IceQII X800XL Tur PCI	1244	244	5
PCI-E, ATI Radeon X1800GTO 256M,HIS	1288	253	10
256MB Sapphire X800Pro PCI-E VIVO	1341	263	5
PCI-E, GEFORCE-PCX 7900GT 256MB	1614	317	10
PCI-E, GEFORCE-PCX 7600GTX 512MB	2876	565	10
PCI-E, ATI Radeon X1900XTX 512M	2927	575	10
SAPPHIRE X1900XT 512M VT2D	2938		15
PCIeX ATI X1900XTX SAPPHIRE 512MB	3157	613	9
256 Powercolor RX700 PRO TV+DVI		138	8
256 PowerColor Radeon X800XL PCI		289	8
256 Radeon X1800 XL,Sapphire		375	8
256 Sapphire Radeon X550 128bit		75	8
256 Sapphire RX800 GTO TV+DVI GDDR3		155	8
256 Sapphire X1300 DDR2+TV+DVI 128b		94	8
256 Sapphire X1300PRO DDR2+TV+DVI		94	8
256 Sapphire X1600XT DDR3+TV+DVI		175	8
256 Sapphire X1800XT DDR3+VIVO+		325	8
256 Sapphire X800GTO2 TV+DVI 256bit		179	8
256 Sapphire X850XT TV+DVI 256bit		209	8
512 HIS X1800 CrossFire Edition		497	8
128 ASUS Extreme EN6600Silencer/TD		85	8
128 ASUS GeForce EN6600GT, PCI-E		129	8
128 Axle GeForce 5900 DDR		175	8
128 Daytona GeForce 6600+ DDR-3		83	8
128 GAINWARD PowerPack Ultra/1660		90	8
128 Galaxy GeForce FX6600 GT DDR3		140	8
128 Gigabyte GV-NX6[illegible] 128D - PCIEx16		72	8
128 InnoVision I-PX GeForce6800XT		113	8
128 Sparkle GeForce FC6600GT\DDR3		128	8
256 ASUS Extreme EN6600Silencer/TD		100	8
256 ASUS GeForce EN6600GT/TD, PCI-E		153	8
256 ASUS GeForce EN7600GS/Silent		149	8
256 ASUS GeForce EN7900GT/2DHT-256b		316	8
GeForce:II,III,IV от 32-256DDR		29	14
4-128MB:MSI,ATI,Asus,GeForce от		8	14
EAX850 XT/2DHTV 256M, опт		[illegible]	17
Мониторы			
17" SAMSUNG 793DF	[illegible]		15
17" Samsung 79[illegible] DF	[illegible]	[illegible]	5
17" Samsung 79[illegible]	[illegible]	[illegible]	5
17" LG [illegible]	[illegible]		15
[illegible]	707		15
[illegible]	724	142	5
[illegible]	728		15
[illegible] DF Grey	729	143	5
[illegible] SAMSUNG 795MB+	749		15
7" Samsung 79[illegible] MB	785	154	5
19" LG F920B	952		15
19 " LG F920B	1020	200	5
17" TFT Samsung,Acer,Philips, от	1056	203	6
17" Samsung 710N TFT Silver	1091	214	5
17 "Samsung 710N TFT 12 мс	1117	219	11
17 " LG L1717S TFT	1122	220	5
17" LG TFT L1717S	1128		15
17 " LG 1750SQ 8мс TFT	1142	224	5
17" SAMSUNG TFT 710N silver	1144		15
LCD17" PHILIPS 170S6FB	1159	225	9
17" Samsung 740N TFT Silver	1183	232	5
17"TFT, BELINEA 101725	1190	231	9
17 "Samsung 740N TFT 8 мс	1214	238	11
17" SAMSUNG TFT 740N silver	1222		15
17" LG TFT L1751SQ black	1222		15
17" TFT XEROX XL 17i ,8 ms ,DVI	1273	250	10
19" Samsung 920N TFT	1275	250	5
17"PrestigioP179D-ST 12ms 400:1 399	1290	248	6
Samsung 19" SyncMaster 920N TFT	1316	258	11
ЖК NEOVO F-417 4 mс	1324	257	9
LCD17" ViewSonic VA702	1324	257	9
19" TFT Acer,Samsung,Sony, от	1336	257	6
17" Samsung 740BF TFT Silver 2 мс	1387	272	5
17" Samsung 730BF TFT 4 мс	1397	274	5
19" SAMSUNG TFT 913V	1404		15
17" Samsung 750B TFT Silver 8 мс	1418	278	5
17 "Samsung 740BF TFT 2 мс	1433	281	11
17" LG TFT L1732P-SF silver 4mс	1445		15
19"TFT, BELINEA 101902	1473	286	9
19" Samsung 940N TFT	1479	290	5
19 "Samsung 940N TFT 8мс	1520	298	11
19" LG 1932S-SF 8мс TFT Silver	1520	298	5
17" Samsung 760BF TFT 4 мс	1530	300	5
19" SAMSUNG TFT 940N	1560		15
LCD19" PHILIPS 190V6FB	1597	310	9
ЖК NEOVO F-419	1622	315	9
LCD19" ViewSonic VA902	1633	317	9
Samsung 19" SyncMaster 930BF TFT	1709	335	11
19" LG 1940BQ 8мс TFT	1724	338	5
19" Samsung 930BF TFT Silver 4 мс	1734	340	5
19" SAMSUNG TFT 930BF	1872		15
17" Samsung 770P TFT	1877	368	5

Наименование	грн.	у.е.	код
19" TFT XEROX XA7- 19i ,8 ms ,MVA	1985	390	10
17" TFT NEC MultiSync 70GX2, 8ms	2005	394	10
19" Samsung 960BF TFT Silver 4 мс	2050	402	5
19" LG 1940PQ 8мс TFT	2066	405	5
19" TFT NEC MultiSync 1970NXp 20m	2240	440	10
19" Samsung 193P+ TFT	2295	450	5
19" SAMSUNG 970P	2372	466	10
Samsung 19" SyncMaster 970P TFT	2392	469	11
19" TFT NEC 1970NX S-IPS, 18 ms	2520	495	10
19" TFT NEC MultiSync 90GX2 , 4ms	2947	579	10
20",TFT NEC MultiSync LCD 20WGX2	4016	789	10
17" SONY HS74PS Silver		456	8
17" Sony SDM-HS75DS		295	8
17" Sony SDM-S75DB 12/300/450:1/DVI		285	8
17" Sony SDM-S75DS 12/300/450:1/DVI		333	8
19" Sony SDM-HS95DS 8/250/700:1/DVI		380	8
17" Samsung 793DF 0.20 mm		125	8
17" Samsung 793DF Silver 0.22 mm		125	8
17" Samsung 795DF 0.20 mm		139	8
17" Samsung 795DF 0.20 mm		141	8
17" Samsung 795+ 0.20 mm		146	8
17" Samsung 796 0.20 mm		144	8
17" Samsung 797 0.20 mm		151	8
17" Samtron 78E 0.28 mm		107	8
17"TFT, SAMSUNG 710N (MJ17ASKS)		218	14
17"TFT, SAMSUNG 730BF (LS17BIDKSV)		268	14
17"TFT, SAMSUNG 740BF (LS17HADKSH)		289	14
17"TFT, SAMSUNG 740N (LS17HAAKS)		234	14
17"TFT, SAMSUNG 740N (LS17HAATB)		247	14
17"TFT, SAMSUNG 740N (LS17HAATS)		248	14
17"TFT, SAMSUNG 740T (LS17HATTSQ)		289	14
17"TFT, SAMSUNG 750B (LS17CIBQSQ)		278	14
17"TFT, SAMSUNG 760BF (LS17HJDQHV)		294	14
17"TFT, SAMSUNG 770P (LS17VDPXHQ)		362	14
19"TFT, SAMSUNG 913V (GS19ESSS)		258	14
19"TFT, SAMSUNG 930BF (LS19BIDKSV)		362	14
19"TFT, SAMSUNG 940BF (LS19HADKSE)		380	14
19"TFT, SAMSUNG 940N (LS19HAAKSB)		295	14
19"TFT, SAMSUNG 940T(LS19HATTSQ)		376	14
19"TFT, SAMSUNG 950B (LS19CIBQSQ)		345	14
19"TFT, SAMSUNG 960BF (LS19HJDQHV)		397	14
19"TFT, SAMSUNG 970P(LS19VDPXH)		455	14
LCD17" LG 1710A-BZ (TV tuner +)		360	14
LCD17" LG 1717S-SN		207	14
LCD17" LG 1717S-BN		207	14
LCD17" LG 1720B		247	14
LCD17" LG 1720PF		265	14
LCD17" LG 1730SSQT		215	14
LCD17" LG 1732P-SF		258	14
LCD17" LG 1732S-BF		220	14
LCD17" LG 1732S-SF		220	14
LCD17" LG 1740A-RZ		424	14
LCD17" LG 1740BQ		257	14
LCD17" LG 1740PQ		277	14
LCD17" LG 1750SQ-BN		224	14
LCD17" LG 1750SQ-SN		216	14
LCD17" LG 1750U-SN		216	14
LCD17" LG 1751SQ-BN		224	14
LCD17" LG 1751SQ-SN		224	14
LCD17" LG 1780Q		300	14
LCD19" LG 1917S-SN		266	14
LCD19" LG 1932P-SF		349	14
LCD19" LG 1932S-BF		295	14
LCD19" LG 1932S-SF		295	14
LCD19" LG 1940A-RZ		530	14
LCD19" LG 1940BQ		323	14
LCD19" LG 1950S-BN		279	14
LCD19" LG 1950S-SN		279	14
LCD19" LG 1950SQ-GN		273	14
LCD19" LG 1950H-GN		316	14
17" TFT, ACER AL1716s		205	14
17" TFT, ACER AL1722hs		272	14
17" TFT, ACER AL1751A		280	14
17" TFT, ACER AL1751Cs		310	14
17" TFT, ACER AL1751B		304	14
19" TFT, ACER AL1916S		265	14
19" TFT, ACER AL1916Ws		261	14
19" TFT, ACER AL1916AS		272	14
19" TFT, ACER F-19 Ferrari		539	14
20" TFT, ACER F-20 Ferrari		747	14
24" TFT, ACER AL2416Ws		952	14
17" TFT, SONY SDM-S75DB		289	14
17" TFT, SONY SDM-S75DS		289	14
17" TFT, SONY SDM-S75ES Silver		272	14
17" TFT, SONY SDM-S75A		272	14
17" TFT, SONY SDM-S75PS		350	14
17" TFT, SONY SDM-S75PS		350	14
17" TFT, SONY SDM-HS75 Black		378	14
17" TFT, SONY SDM-HS75 Silver		378	14
17" TFT, SONY SDM-S75DB		312	14

Наименование	грн.	у.е.	код
17" TFT, SONY SDM-S75DS		312	14
17" TFT, SONY SDM-S75AS		249	14
17" TFT, SONY SDM-S75AB		249	14
19" TFT, SONY SDM-HS95B		358	14
19" TFT, SONY SDM-HS95DS		369	14
19" TFT, SONY SDM-HS95S		362	14
19" TFT, SONY SDM-S95ARB		353	14
19" TFT, SONY SDM-S95DRS		360	14
14-22,SONY,SAMSUNG,LG от		20	14
Все виды TFT мониторов,15"-24" от		320	14
Модемы			
D_link, DTK(int)+акция! (от)	47	9	6
Acorp 56k, (Lucent) 1648C	66	13	11
56k D-Link DFM-562IS PCI	68		15
GVC(Vector),Zyxel,D_link(ext)+, от	146	28	6
56k D-Link DU-562M	205		15
56k ZyXEL NEO	466		15
56 K ACorp M56SCD ext.V.92		31	8
56 K ACorp M56SCM ext. Orest Ukr.		38	8
Zyxel U-336 E plus		172	8
33.6 K IDC 2814BL+ int		90	8
33.6 K Zoltrix int.		31	8
56 K ACorp M56PML Lucent int.		12	8
GVC,Zyxel,Motor.Acorp от		9	14
Сетевое оборудование			
Сет карты 10/100Mb Dlink,Canyon, от	26	5	6
Корпуса			
БП 300-650W Power Master,Sweex, от	57	11	6
БЖ CODEGEN 300W	75		15
БЖ 4U 300W	105		15
ATX DTK,Enlight,Chieftec,KME, от	114	22	6
БЖ 4U 350W	125		15
БЖ 4U 420W	155		15
Logic Concept Benz, M215LU-BW	195		15
Logic Concept BMW, M210LU-SW, Black	195		15
CODEGEN ATX-6049-C9 300W	195		15
Logic Concept Benz, M215LU-SG,Black	202		15
ATX 350W, Chieftec GPS-350EB-101A	214	42	18
AOPEN MIDDLE KF48C	233		15
БЖ AOPEN 300W Xpower	244		15
ATX 400W, Chieftec GPS-400AA-101A	270	53	18
AOPEN QF50C+FAN	299		15
Thermaltake VB6000SNS Swing silver	428	84	10
ATX 500W, Chieftec GPS-500AB-A	434	85	18
Thermaltake VB1000BNS Soprano+	468	92	10
Thermaltake VB6000SWS Swing+подарок	478	94	10
Thermaltake VA3000BNA,VA3000SNA	667	131	10
Thermaltake VA3000BWA	733	144	10
Thermaltake VA1000RWA Lanmoto+	809	159	10
Thermaltake VA7000SWA Shark+подарок	814	160	10
Thermaltake Armor VA8000BNS+подарок	840	165	10
Прочее			
ASUS WiFi-g PCI card w/Antenna,опт		25	17

КОМПЬЮТЕРНАЯ ПЕРИФЕРИЯ

Наименование	грн.	у.е.	код
Матричные принтеры			
EPSON LX-300+	808		15
Струйные принтеры			
HP DeskJet 3920	281		15
Canon струйный PIXMA iP1600	296	58	11
HP DeskJet 3940	333		15
CANON PIXMA iP1500	338		15
CANON PIXMA iP1600	343		15
Epson струйный Stylus Photo C67	388	76	11
EPSON Stylus C67PE	411		15
EPSON Stylus C87PE	520		15
EPSON Stylus Photo R220	733		15
EPSON Stylus Photo R300	946		15
CANON, HP, EPSON, LEXMARK от		35	14
Лазерные принтеры			
XEROX PHASER 3117 A4, 16стр/мин	509	100	10
XEROX, HP, Canon, от	546	105	6
Samsung лазерный ML-1615	587	115	11
Canon лазерный LBP- 2900	602	118	11
SAMSUNG ML1615P	614		15
CANON LBP-2900	633	123	9
Hewlett Packard лазерный LJ 1020	678	133	11
CANON LBP-2900	702		15
HP LaserJet 1020	721	140	9
HP LaserJet 1020	754		15
HP LaserJet 1022	1066		15
HP LaserJet 1320	1664		15
CANON, HP,EPSON , Samsung от		96	14
Сканеры			
Mustek многоцветный ScanExpress	194	38	11
Mustek 1248 UB	233		15
BenQ 5000U	269		15
MICROTEK 3830	280		15
Mustek многоцветный Bear Paw 2448	281	55	11
Mustek 2448 CS Plus Be@rpaw	306		15
Mustek 2400 CU Plus Be@rpaw	306		15











Наименование	грн.	у.е.	код
Mustek 2448 CU Pro Be@rpaw	333		15
CANON CanoScan LiDe20	342		15
HP ScanJet 2400C	348		15
Mustek 2448 TA Pro Be@rpaw	429		15
EPSON Perfection 2480 Photo	519		15
HP ScanJet 3770	528		15
Источники бесперебойного питания (UPS)			
MGE,APC,SP 400-600VA, от	198	38	6
ИБП 400 PCM BACK PRO	216		15
ДБЖ 625 PCM SMART	405		15
UPS APC Back CS 350 VA		65	8
UPS APC Back CS 500 VA		77	8
UPS APC Back CS 500-RS VA		59	8
UPS APC Back ES 525 VA		57	8
UPS APC Back RS 1500 VA		303	8
UPS APC Back RS 800I		156	8

ЦИФРОВАЯ ТЕХНИКА

Наименование	грн.	у.е.	код
Цифровые фотоаппараты			
Olympus FE-115 (N2514592)	658	129	11
CANON PowerShot A410 Grey	702		15
Canon PowerShot A410 Silver	704	138	11
Olympus FE-130 (N2515092)	791	155	11
Olympus FE-120 (N2140992)	836	164	11
SONY CyberShot DSC-S600	1149		15
SONY CyberShot DSC-W5 Silver	1185		15
Canon PowerShot A530	1199	235	11
OLYMPUS mju 700 Moonlight Black	1316		15
CANON PowerShot A610	1456		15
Canon PowerShot A540	1525	299	11
Sony Cyber-shot DSC-W50 Silver	1525	299	11
SONY CyberShot DSC-W7 Silver	1534		15
Canon PowerShot A620	1739	341	11
Olympus μ[mju:] 800 Dark Blue	1800	353	11
Canon PowerShot A700	1846	362	11
CANON Digital IXUS 750 Silver	2018		15
SONY CyberShot DSC-T9 Black	2127		15
Canon PowerShot S2 IS	2249	441	11
Canon IXUS 60		343	8
Canon PowerShot A410 Silver		132	8
Canon PowerShot A620		345	8
FUJI FinePix F11		345	8
Konica KD-410Z Revio		375	8
Nikon CoolPix 3100		290	8
Nikon CoolPix SQ		320	8
Olympus FE-115		126	8
Olympus FE-120		151	8
Olympus FE-130		152	8
Olympus FE-140		167	8
Olympus SP-320		252	8
Olympus SP-500 UZ		295	8
Pentax Optio 33L		289	8
Pentax Optio S		320	8
MP3-плееры			
MP3/FM LCD USB 256MB MP310AF	199	39	5
MP3/FM LCD USB 256MB MP531AF	204	40	5
MP3 APACER AV220 512Mb	311		15
MP3 iBulldog BF30 256MB Black	331		15
512 Mb, iTOY SM-12-512; USB2.0; FM	367	72	18
512 Mb, iTOY SM-15-512; USB2.0; FM	398	78	18
512 Mb, iTOY PH-21-512; USB2.0; FM	418	82	18
1 Gb, iTOY EL-15-1024; USB2.0; FM	449	88	18
MP3 MPIO FY500 256MB Light Blue	518		15
MP3 APACER AB320 1Gb	560		15
MP3 MPIO BOOM FG100 512MB Black	596		15
MP3 APACER AS820 1Gb	616		15
MP3 MPIO FY500 512MB Blue-Black	637		15
MP3 MPIO BLAST FY400 1GB Silver	699		15
MP3 MPIO ONE FG200 256MB Silver	699		15
MP3 MPIO BOOM FG100 1GB Black	803		15
MP3 MPIO ONE FG200 Red 512MB	842		15
MP3 MPIO FY500 1GB DarkTitan	855		15
MP3 MPIO FY500 DarkTitan 1GB	869		15
MP3 MPIO FL350 1GB Blue	958		15
MP3 MPIO HD300 Silver 20GB	1036		15
MP3-MP4 MPIO HX100 20GB Black	1891		15
DVD - проигрыватели			
DVD-плеер iToy-PDC-4307		210	8
DVD-плеер Xoro HSD 415,silver MPEG4		74	8

ОРГТЕХНИКА

Наименование	грн.	у.е.	код
Копировальные аппараты			
CANON IR-2016 (замена 1600)	4856	943	9
Мобильные телефоны			
Любые мобильные телефоны, от	230	45	11
Motorola C115 Cubl	250		15
Nokia 1110	321	63	11
Motorola C139 sil	322		15
Motorola C380 Black	442		15
Nokia 2652BluishSilv	520		15
SAMSUNG SGH-X200OKA	536		15
Motorola C650 Blue	582		15
Nokia 6021	612	120	11
Nokia 6060 Red	645		15
Samsung X620	673	132	11
SAMSUNG SGH-X620SWASEK	702		15
Motorola L6	704	138	11
Samsung X640	704	138	11
Motorola E398	842	165	11
SAMSUNG SGH-E330nEBN	842		15
Motorola ROKER E1	1020	200	11
Nokia 5140i Green	1040		15
MotorolaSLVR L7	1046	205	11
Sony Ericsson K700i	1061	208	11
Nokia 7360	1091	214	11
Nokia 6670	1148	225	11
Nokia 6230i	1362	267	11
Nokia 6230i Silver	1362		15
Nokia 7610	1403	275	11
Nokia 6630	1418	278	11
Samsung D520	1428	280	11
Samsung E530	1454	285	11
SAMSUNG SGH-E530JBA	1466		15
Samsung E730	1520	298	11
Samsung E760	1576	309	11
Sony Ericsson K750i	1581	310	11
Samsung D600	1846	362	11
Motorola V3x	1913	375	11
Samsung D820	1913	375	11
Nokia 6280	2015	395	11
Nokia 3250	2030	398	11
Nokia N70	2132	418	11
Nokia 6681 White	2132		15
Sony Ericsson w810i	2193	430	11
Samsung P300	2637	517	11
Телефоны			
PANASONIC KX-TS2350UAB	60		15
PANASONIC KX-TS2362RUW	166		15
DECT Panasonic KX-TCD 566UA	393	77	5
DECT Panasonic KX-TCD 207UAB+тру	408	80	5
DECT Panasonic KX-TCD 225UAS	459	90	5
Panasonic KX-T2361RU		20	[illegible]
Panasonic KX-T2362RU		31	[illegible]
Panasonic KX-T2363		[illegible]	[illegible]
Panasonic KX-T2365W		[illegible]	[illegible]
Panasonic KX-T236[illegible] [illegible]		52	[illegible]
Panasonic KX-TC[illegible]		36	[illegible]

Услуги

Наименование	грн.	у.е.	код
Инсталляция/настройка драйвера у-ва	5	1	6
Диагностика, ремонт, настройка ПК	5	1	6
Подкл. и настр. внешних станд. у-тв	5	1	6
Прошивка ПЗУ (BIOS)	5	1	6
Настройка ПК			13
Продажа подержаных ПК			13
Продажа подержаных комплектующих			13
Продажа ов б/у			13
Изготовление ПК по заказу			13
Модернизация любых ПК			13
Бесплатные консультации по ПК			13
Ремонт ПК			13
Покупка комплектующих Б/У			13
Покупка компьютеров Б/У			13
Замена старых ПК на новые			13
Ремонт+модернизация ПК, от		1	14
Дизайн сайтов, хостинг, настройка			15
Заправка картриджей			
Заправка картриджей (лазер)	55		15
Ремонт			
Услуги по ремонту ПК, от	25		15
Ремонт ПК			13
Настройка ПК			13
Модернизация ПК			
Любая модернизация	5	1	10
Модернизация с покупкой б/у компл	5	1	6
Любая, от	51	10	11
Модернизация любых ПК			13
Модернизация мониторов			13
Консультации по модернизации ПК			13
Покупка комплектующих Б/У			13
Покупка компьютеров Б/У			13
Замена старых ПК на новые			13
Модернизация ПК			15
Доступ в Интернет по выделенной линии			
Выделенные линии от 64кв, от	50		15
Выделенные линии ,от	156	30	6
Повременный доступ к сети			
карточка 1день*1$(10дней в Инте-те)	42	8	6
По фиксированной абонплате, в месяц			
Выделенные линии от 64кв, от	50		15

Код	Название фирмы	Стр
1	icBook	13
2	IT Park (044-4647178)	29
3	Xerox	23
4	Альфа-Каунтер ТОВ	11
5	Евротрейд (044-4867483, 4865917)	50
6	Инкософт (044-2464389,2345335)	49
7	Колокол (044-4617988)	9
8	КомТехСервис (044-2368800,4905722)	49
9	Ксантен (044-5645632, 5021682)	49
10	Лайтком (044-5285752, 5286249)	49
11	НКТ (044-5996469, 2479324)	49
12	Плотников Иван	25
13	ПрагмаТех (044-4575720,4530258)	49
14	Пульсар (044-4517046, 4516654, 3311727)	49
15	СИТ (044-5654277,5653961)	50
16	Тезис	35
17	Технопарк (044-5941515)	51
18	ЧП Петрук (044-4559071)	50
19	Samsung	2,52





